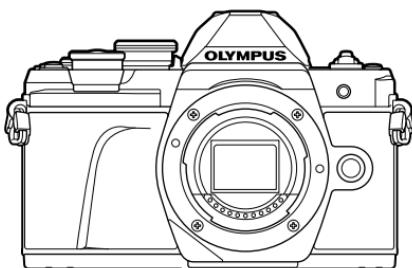


กล้องดิจิตอล

E-M10 Mark III

คู่มือแนะนำการใช้งาน



สารบัญ

ตัวนำการใช้งานด่วน

1. การเตรียมกล้อง

2. ถ่ายภาพ

3. ดูภาพ

4. พิมพ์ชั้นเมนู

5. การเชื่อมต่อกล้องกับสมาร์ทโฟน

การเชื่อมต่อกล้องกับเครื่อง

6. คอมฟิวเตอร์และเครื่องพิมพ์

7. ข้อควรระวัง

8. ข้อมูล

9. ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย

การเพิ่มเติม/การแก้ไขจาก
10. การอัปเดตเฟิร์มแวร์

Model No. : IM006

- ขอขอบคุณที่ซื้อกล้องดิจิตอล Olympus ก่อนเริ่มใช้กล้อง โปรดอ่านค่าแนะนำเหล่านี้โดยละเอียด เพื่อให้สามารถเพลิดเพลินไปกับประสิทธิภาพการทำงานที่ดีที่สุดและเพื่อความปลอดภัยในการใช้งานที่ยาวนานยิ่งขึ้น เก็บคู่มือนี้ไว้ในที่ที่ปลอดภัยเพื่อใช้อ้างอิงในอนาคต
- เราขอแนะนำให้ท่านทดลองถ่ายภาพเพื่อให้คุณเคยกับกล้องก่อนที่จะถ่ายภาพสำคัญ
- ภาพประกอบล้วนหน้าจอมือถือและกล้องที่ปรากฏในคู่มือนี้ จัดทำขึ้นในระบบการพัฒนาและอาจแตกต่างจากผลิตภัณฑ์จริง
- หากมีการเพิ่มเติมและ/หรือปรับเปลี่ยนฟังก์ชันเนื่องจากมีการปรับปรุงเฟิร์มแวร์สำหรับกล้อง เนื้อหาจะแสดงต่างกัน สามารถดูข้อมูลล่าสุดได้จากเว็บไซต์ Olympus

สัญลักษณ์ที่ใช้ในคู่มือนี้

สัญลักษณ์ต่อไปนี้จะนำมาใช้ตลอดทั้งคู่มือนี้

	หมายเหตุ	ประเด็นที่ควรทราบขณะใช้งานกล่อง
	เคล็ดลับ	ข้อมูลและคำแนะนำที่เป็นประโยชน์ที่จะช่วยให้ท่านได้รับประโยชน์สูงสุดจากกล่องของท่าน
		หน้าข้อมูลอ้างอิงที่อธิบายรายละเอียดหรือข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

สารบัญ

ดัชนีการใช้งานด่วน	7	การเลือกความเร็วชั้ตเตอร์ (โหมด เลือกชั้ตเตอร์)	47
ข้อสั้นส่วน	10	การเลือกรับแสงและความเร็วชั้ตเตอร์ (โหมดปรับเอง)	48
การเตรียมกล้อง	12	การถ่ายภาพแบบ Long Exposure (BULB/LIVE TIME)	49
แกะลิ้งที่บรรจุอยู่ในกล้อง	12	ถ่ายภาพ Live Composite (ภาพที่ประกอบขึ้นจากแสงมีดและแสงสว่าง)	50
การชำระและใส่แบตเตอรี่	13	การถ่ายภาพด้วยการใช้งานหัชสก्रีน.....	51
การใส่การ์ด	15	การบันทึกภาพเคลื่อนไหว	52
การถอนการ์ด	15	การบันทึกภาพเคลื่อนไหวในโหมดถ่ายภาพนิ่ง	52
การติดเลนส์กับตัวกล้อง	16	การบันทึกภาพเคลื่อนไหวในโหมดภาพเคลื่อนไหว	53
การเปิดสวิตช์กล้อง	18	การใช้ฟังก์ชันเปลี่ยนขณะถ่ายภาพเคลื่อนไหว	59
ตั้งรันที่/เวลา	19	การใช้การตั้งค่าต่างๆ	60
ถ่ายภาพ	20	การควบคุมการรับแสง (ค่าแสง)	60
ข้อมูลที่แสดงในขณะถ่ายภาพ	20	การล็อกค่ารับแสง (ล็อก AE)	60
การลับและการแสดงผลแบบต่างๆ	22	ติดจิตอลชูม (ติดจัลเทลคอน)	60
การลับหน้าจอแสดงข้อมูล	23	การเลือกโหมดเป้า AF (การกำหนดเป้า AF)	61
การถ่ายภาพนิ่ง	24	การกำหนดเป้า AF	61
การลับหน้าจอแสดงผลด้วยปุ่ม (Shortcut)	26	AF โฟกัสใบหน้า/AF โฟกัสดวงตา	62
การให้กล้องเลือกการตั้งค่าเอง (โหมด AUTO)	27	การเปลี่ยนความไวแสง ISO (ISO)	63
การถ่ายภาพในโหมด Scene (โหมด SCN)	29	การใช้งานแฟลช (การถ่ายภาพโดยใช้แฟลช)	64
การถ่ายภาพในโหมดถ่ายภาพชั้นสูง (โหมด)	32	การถ่ายภาพต่อเนื่อง/ตั้งเวลา.....	66
การใช้อาร์ทฟิลเตอร์ (โหมด ART)	42		
การให้กล้องเลือกรับแสงและความเร็วชั้ตเตอร์เอง (โหมดโปรограм)	45		
การเลือกรูรับแสง (โหมดเลือกรูรับแสง)	46		

การเรียกใช้ตัวเลือกต่างๆ ในการถ่ายภาพ	67	การปรับเฉพาะ i-Enhance (เฉพาะกัด)	83
ตัวเลือกการประเมินผล (โหมดภาพ)	69	การตั้งค่ารูปแบบการท่าสำเนาเสียง (พื้นที่สี)	84
การปรับสี (WB (สมดุลแสง ขาว))	70	การเปลี่ยนความสว่างของภาพ ที่มีแสงจ้าและเงา มืด (ควบคุม Highlight และ Shadow)	84
การเลือกโหมดโฟกัส (โหมด AF)	72	การกำหนดฟังก์ชันให้กับปุ่มต่างๆ (ฟังก์ชันปุ่ม)	85
การตั้งค่าสัสดส่วนภาพ	73		
การเลือกคุณภาพของภาพ (คุณภาพ ของภาพนิ่ง,)	73		
การเลือกคุณภาพของภาพ (คุณภาพ ของภาพเคลื่อนไหว,)	74	ดูภาพ	88
การเพิ่มเอฟเฟกต์ให้กับภาพ เคลื่อนไหว	76	■ การแสดงข้อมูลระหว่างการถ่ายภาพ	88
การปรับปริมาณแสงแฟลช (ควบคุม ความเข้มของแสงแฟลช)	77	ข้อมูลภาพที่แสดง	88
การลดอาการกล้องสั่น (ป้องกันภาพสั่น)	78	การสับหน้าจอแสดงข้อมูล	89
การปรับสมดุลแสงขาวแบบละเอียด (การชดเชยสมดุลแสงขาว)	79		
การเลือกวิธีที่กล้องวัดความสว่าง (โหมดวัดแสง)	80	■ การดูภาพถ่ายและภาพ เคลื่อนไหว	90
การปรับความคมชัดแบบละเอียด (ควบคุมภาพ)	80	การแสดงภาพแบบดัชนี/การแสดง ภาพบนปฎิทิน	91
การปรับความต่างสีแบบละเอียด (ความต่างสี)	81	การดูภาพนิ่ง	91
การปรับความอิ่มสีแบบละเอียด (ความอิ่มสี)	81	การดูภาพเคลื่อนไหว	93
การปรับโทนเม็ดสว่างหรือไฟแสงเงา แบบละเอียด (การไฟโทน)	82	การป้องกันภาพ	93
การใช้ฟิลเตอร์เฉพาะกับภาพ โนโนโนคอม (ฟิลเตอร์สี)	82	การลบภาพ	94
การปรับโทนสีของภาพโนโนโนคอม (สีโนโนโนคอม)	83	การเลือกภาพ (, ลงภาพที่ เลือก, เลือกค่าสั่งแบ่งปัน)	94
		การตั้งค่าลำดับการโอนภาพ (ค่าสั่งแบ่งปัน)	94
		บันทึกเสียง	95
		การเล่นเสียง	95
		การเพิ่มภาพนิ่งไปยัง My Clips (เพิ่มใน My Clips)	95
		■ การใช้งานทัชสกรีน	96
		การเลือกและการป้องกันภาพ	96

พื้นที่เมนู	97
การใช้งานเมนูขั้นพื้นฐาน	97
การใช้เมนูถ่ายภาพ 1/เมนูถ่ายภาพ 2	98
การกลับสู่การตั้งค่าเริ่มต้น (รีเซ็ต)	98
ตัวเลือกการประมวลผล (โหมดภาพ)	99
ติดต่อลงชื่อ (ติดตั้งไฟเลค่อน)	99
การปรับปรุงไฟกัสในบริเวณที่มืด (ไฟขาว AF)	99
การเลือกความเร็วการชูม (ความเร็วชูมไฟฟ้า)	100
การถ่ายภาพโดยอัตโนมัติตัวอย่าง ช่วงเวลาคงที่ (ระยะเวลาต่อภาพ/ Time Lapse)	100
การใช้เมนูรีวิว	102
การใช้เมนูแสดงภาพ	103
การหมุนภาพที่แสดงบนจอ ()	103
การแก้ไขภาพนิ่ง (แก้ไข)	103
การบันทึกภาพนิ่งจากภาพเคลื่อนไหว (จับภาพนิ่งในภาพเคลื่อนไหว)	105
การตัดภาพเคลื่อนไหว (แก้ไขภาพ เคลื่อนไหว)	106
การยกเลิกการป้องกันภาพ ทั้งหมด	106
การใช้เมนูตั้งค่า	107
การฟอร์แมทการ์ด (ตั้งค่า การ์ด)	108
การลบภาพทั้งหมด (ตั้งค่า การ์ด)	108
การใช้งานเมนูกำหนดเอง	109
A AF/MF	109
B ปุ่ม/ปุ่ม Dial	109
C1 Disp/ (■)/PC	110
C2 Disp/ (■)/PC	110
D1 ค่าแสง/ISO/BULB	111
D2 ค่าแสง/ISO/BULB	111
E ↪ ตั้งค่าเอง	112
F ←/WB/สี	112
G ปั๊นทิก	113
H EVF	114
I ยูติลิตี้	114
AEL/AFL	115
ตัวช่วยปรับไฟกัส MF	115
การเพิ่มหน้าจอแสดงข้อมูล	116
ดูภาพจากกล้องบนที่วี	118
ความเร็วชัตเตอร์เมื่อแฟลช ทำงาน	119
การตั้งค่าการบีบอัด และขนาดของ ภาพ JPEG	119
การเขื่อมต่อกล้องกับ สมาร์ทโฟน	120
การเชื่อมต่อ กับสมาร์ทโฟน	121
การถ่ายโอนภาพไปยังสมาร์ท โฟน	122
การถ่ายภาพระยะใกล้ด้วยสมาร์ท โฟน	122
การเพิ่มข้อมูลตำแหน่งลงไว้ใน ภาพ	123
การเปลี่ยนวิธีการเชื่อมต่อ	123
การเปลี่ยนรหัสผ่าน	124
การยกเลิกคำสั่งแบ่งปัน	124
การเริ่มการตั้งค่า LAN ไร้สาย ...	124

การเข้ามต่อกล้องกับเครื่องคอมพิวเตอร์และเครื่องพิมพ์	125	ชุดแฟลชภายนอกอื่นๆ	137
การเข้ามต่อกล้องกับเครื่องคอมพิวเตอร์	125	อุปกรณ์เสริมหลัก	137
การคัดลอกภาพไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์	125	แผนผังแสดงระบบ	138
การติดตั้งซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์	126	การทำความสะอาดและจัดเก็บกล้อง	140
การติดตั้ง OLYMPUS Digital Camera Updater	126	การทำความสะอาดกล้อง	140
การลงทะเบียนผู้ใช้	126	การจัดเก็บ	140
การพิมพ์โดยตรง (PictBridge)	127	การทำความสะอาดและตรวจสอบอุปกรณ์รับภาพ	140
การพิมพ์ภาพอย่างง่าย	128	พิกเซลแมมน้ำปึ้ง - การตรวจสอบฟังก์ชันประมวลผลภาพ	141
การพิมพ์ภาพแบบกำหนดเอง	128		
ค่าสั่งพิมพ์ (DPOF)	130	ข้อมูล	142
การสร้างค่าสั่งพิมพ์	130	เคล็ดลับสำหรับการถ่ายภาพ และข้อมูลที่ควรทราบ	142
การยกเลิกค่าสั่งพิมพ์ภาพที่เลือกหรือภาพทั้งหมด	131	รหัสข้อผิดพลาด	145
ข้อควรระวัง	132	ค่าเริ่มต้น	148
แบตเตอรี่และเครื่องชาร์จ	132	ข้อมูลจำเพาะ	152
การใช้งานเครื่องชาร์จในต่างประเทศ	133	ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย	155
การดูที่ใช้งานได้	133	ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย	155
โน้มบันทึกและขนาดไฟล์/จำนวนภาพนึงที่บันทึกได้	134	การเพิ่มเติม/การแก้ไขจาก การอัปเดตเฟิร์มแวร์	160
เลนส์ที่สามารถถอดเปลี่ยนได้	135	ดัชนี	163
แฟลชภายนอกที่สามารถใช้งานร่วมกับกล้องรุ่นนี้ได้	136		

ดัชนีการใช้งานด่วน

การถ่ายภาพ



▶ การเลือกสัดส่วนภาพ	▶ สัดส่วนภาพ	73
▶ การแก้ไขเงื่อนไขฟ็อกต์ของมนุษย์	▶ Keystone Comp.	39
▶ ถ่ายภาพเป็นชุดต่อเนื่องพร้อมการปรับแสงอัตโนมัติ	▶ ถ่ายร่วมแสง	40
▶ ถ่ายภาพเป็นชุดต่อเนื่องพร้อมการเลื่อนตำแหน่งไฟฟ้าอัตโนมัติ	▶ ถ่ายไฟฟ้าช่วง (SCN)	29
▶ การทำให้ภาพถ่ายสว่างขึ้นหรือมืดลง	▶ ถ่ายร่วมไฟฟ้า (AP)	41
	▶ การชดเชยแสง	60
	▶ เส้นแสง (SCN)	29
	▶ Live TIME (AP)	34
▶ การถ่ายภาพแบบเป็นเส้นแสง	▶ Live Composite (AP)	33
	▶ Live Composite (M)	50
	▶ การถ่ายภาพโดยเปลี่ยนนากระยะเวลา (M)	49
▶ การถ่ายภาพด้วยการปรับเบลอจากหลัง	▶ การถ่ายภาพโดยกำหนดค่าเปิดหน้ากล้อง	46
▶ การถ่ายภาพที่หยุดค้างที่กำลังเคลื่อนไหว หรือให้ความรู้สึกของการเคลื่อนไหว	▶ การถ่ายภาพโดยกำหนดชัตเตอร์ใหม่ Scene (SCN)	47
▶ การปรับโทนสีของภาพตามต้องการ	▶ สมดุลแสงขาว	70
▶ การเลือกรูปแบบภาพเพื่อให้เหมาะสม กับวัตถุ/การถ่ายภาพขาวดำ	▶ โหมดภาพ	69
▶ เมื่อกล้องไม่โฟกัสที่วัตถุ/โฟกัสไปที่บริเวณเดียว	▶ וארทฟลัตเตอร์ (ART)	42
▶ การโฟกัสไปที่จุดเล็กๆ ในกรอบ/ยืนยัน โฟกัสก่อนถ่ายภาพ	▶ การใช้ทิชกรีน	51
▶ ถ่ายภาพโดยให้วัตถุที่กำลังเคลื่อนที่อยู่ในไฟฟ้า	▶ การกำหนดเป้า AF	61
▶ การถ่ายภาพวัดคุณภาพ	▶ Zoom frame AF/zoom AF	87
	▶ Zoom frame AF/zoom AF	87
	▶ C-AF+TR (AF ติดตาม)	72
	▶ การถ่ายภาพโดยใช้แฟลช	64
	▶ เม็ดไฟ HDR (SCN)	29
	▶ การไลท์ไนท์ (โหมดภาพ)	82

การปรับจังหวะภาพให้เหมาะสม/ ปรับสีของภาพ	▶ การปรับความสว่างของภาพ	107
	Live View Boost	110
	พล (SCN)	29
	Live TIME (AP)	34
การถ่ายภาพต่อ กไม่ไฟ	▶ Live Composite (AP)	33
	Live Composite (M)	50
	การถ่ายภาพโดยเปิดหน้ากากล้อง นาน/กำหนดเวลา (M)	49
การตรวจสอบการวางแผนดั้งหรือแนว โน้มก่อนถ่ายภาพ	▶ แอบวัดระดับ	23
การถ่ายภาพด้วยตัวช่วยสำหรับการจัดองค์ ประกอบ	▶ แสดงเส้นตาราง	110
ถ่ายภาพต่อเนื่อง	▶ ถ่ายภาพต่อเนื่อง	66
การใช้รีโมทคอนโทรล	▶ การถ่ายภาพระยะใกล้ ด้วยสมาร์ทโฟน	122
การถ่ายภาพโดยไม่มีเสียงชัดเดอร์	▶ Silent[♥] (SCN)	29
	▶ Silent[♥] (AP)	37
การสร้างภาพเคลื่อนไหวสีไดล์ฟายบันด์ โฆษณา	▶ My Clips	56

การถ่ายภาพ/ปรับแต่งภาพ



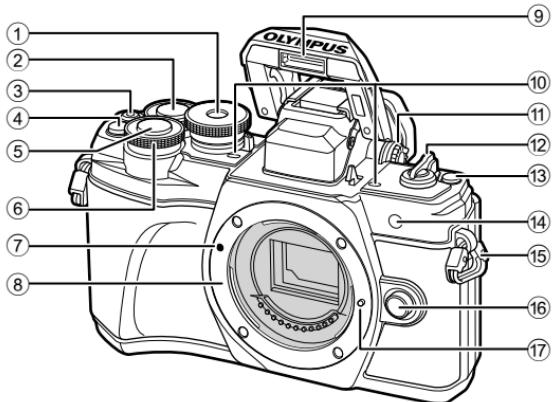
การถ่ายภาพบนโทรศัพท์	▶ HDMI	110
	แสดงภาพบนโทรศัพท์	118
การเปิดคลิปไฟล์ที่มีเสียงเพลงประกอบ	▶ สไลด์โชว์	92
การทำให้เงาสว่างขึ้น	▶ ปรับเงาแสง (แก้ไข JPEG)	104
การแก้ปัญหาคาดঁ	▶ แก้คาดঁ (แก้ไข JPEG)	104
การพิมพ์ภาพอย่างง่าย	▶ การพิมพ์โดยตรง	127
การถ่ายภาพบนสมาร์ทโฟน	▶ การถ่ายโฉนดภาพไปยังสมาร์ทโฟน	122
การเพิ่มข้อมูลคำแนะนำลงในภาพ	▶ การเพิ่มข้อมูลคำแนะนำลงใน ภาพ	123

การตั้งค่ากล้อง



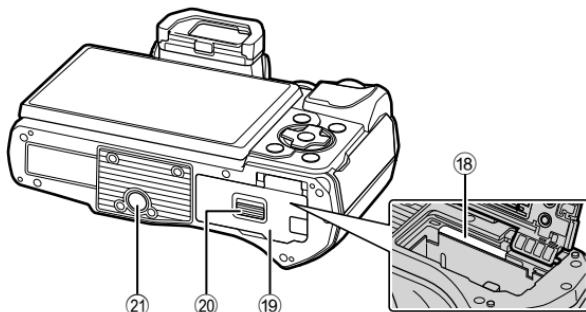
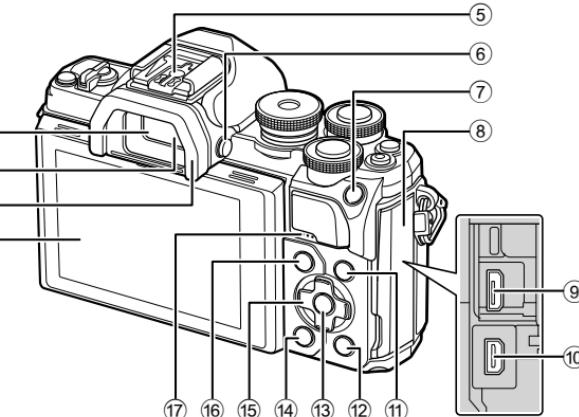
▶ การซิงค์วันที่และเวลา	▶ การตั้งวันที่/เวลา	19
▶ การกลับสู่การตั้งค่าเริ่มต้น	▶ รีเซ็ต	98
▶ การป้องกันไม่ให้กล้องลับหน้าจอแสดงผลโดยอัตโนมัติ	▶ EVF օอໂດສ්විඩ්ස්	22, 114
▶ การเปลี่ยนภาษาแสดงเมนู	▶ (เสียงปีป)	107
▶ การปิดเสียงໂฟก์สอัดโนมัติ	▶ Silent[▼] (SCN) ▶ Silent[▼] (AP)	110 29 37

ข้อขึ้นส่วน



① ปุ่มหนูนปั้บโหมด	หน้า 24
② ปุ่มหนูนด้านหลัง* (◎)	หน้า 45 – 48, 90
③ ปุ่ม ○ (ภาพเคลื่อนไหว)/[]	หน้า 52/หน้า 94
④ ปุ่ม Q ² (ตัวคอลเลคชัน)/Fn2	หน้า 60/หน้า 85, 90
⑤ ปุ่มชัดเดอร์	หน้า 25
⑥ ปุ่มหนูนด้านหน้า* (◎)	หน้า 45 – 48, 60, 64, 90
⑦ เครื่องหมายติดเลนส์	หน้า 16
⑧ เมนูเลนส์ (ຄອດຝາປັດຕົວລົງອອກກອນຕິດ ເລັນສີ)	
⑨ แฟลชໃນຕົວກລົອງ	หน้า 64
⑩ ໄນໂຄຣໂຟນສເຄວີໂອ	หน้า 95, 102, 104
⑪ ปຸ່ມປັບປຸງຕົນສາຍດາ	หน้า 22
⑫ ສວິດໜ້າ Lever ON/OFF	หน้า 18
⑬ ປຸ່ມ [] (Shortcut)	หน้า 26
⑭ ໄຟແສດງກາຮັງເລາຄ່າຍກາພ/ ໄຟໝ່ວຍ AF	หน้า 66/หน้า 99
⑯ ຖູຍືດສາຍຄລົອງ	หน้า 12
⑯ ປຸ່ມປັດເລັນສີ	หน้า 17
⑰ ໜຸດລັບເລັນສີ	

* ในຄູ່ມືອນີ້ ໂກຄອນ○ ແລະ ○ໝາຍເຖິງ ກາຮົາທ່າງຈາກໂດຍໃຫ້ປຸ່ມໜຸນດ້ານໜ້າແລະປຸ່ມໜຸນດ້ານຫຼັງ



- | | | | |
|------------------------------------|-----------------------------|---------------------------------------|---------------------------|
| ① ช่องมองภาพ | หน้า 22 | ⑫ ปุ่ม [] (ตุ่นภาพ) | หน้า 90 |
| ② เซ็นเซอร์ตรวจจับดวงตา | หน้า 22, 144 | ⑬ ปุ่ม (OK) | หน้า 67, 90, 97 |
| ③ ยางรองด้า | หน้า 137 | ⑭ ปุ่ม [Fn] (ลง) | หน้า 94 |
| ④ จอภาพ (ทัชสก्रีน) | หน้า 20, 22, 51, 67, 88, 96 | ⑮ ปุ่มลูกศร* (△ ▽ ◀ ▶) | หน้า 19, 61 – 66, หน้า 90 |
| ⑤ ฐานเลี้ยงแฟลช | หน้า 136 | ⑯ ปุ่ม MENU | หน้า 97 |
| ⑥ ปุ่ม [OK] (จอกว้าง) | หน้า 22 | ⑰ ล่าโพง | |
| ⑦ ปุ่ม AEL/AFL / Fn1 | หน้า 60, 115/หน้า 85 | ⑱ ช่องใส่การ์ด | หน้า 15 |
| ⑧ ฝาปิดช่องด่อ | | ⑲ ฝาปิดช่องใส่แบตเตอรี่/การ์ด | หน้า 13, 15 |
| ⑨ หัวด่อ Micro-USB | หน้า 125, 127 | ⑳ ที่ล็อกช่องใส่แบตเตอรี่/การ์ด | หน้า 13, 15 |
| ⑩ ชั้นด่อ HDMI แบบไมโคร | หน้า 118 | ㉑ รูไข่ขาตั้งกล้อง | |
| ⑪ ปุ่ม INFO | หน้า 23, 89, 116 | | |

* ในคู่มือนี้ ไอคอน **△ ▽ ◀ ▶** หมายถึง การทำงานโดยใช้ปุ่มลูกศร

1 การเตรียมกล้อง

1

แกะสิ่งที่บรรจุอยู่ในกล่อง

การเตรียมกล้อง

รายการต่อไปนี้ให้มาพร้อมกับกล้อง หากมีสิ่งใดขาดหายไปหรือเสียหาย ให้ติดต่อผู้แทนจำหน่ายที่ซื้อกล้อง



กล้อง



ฝาปิดด้าวกล้อง



สายคล้อง



สาย USB
CB-USB12



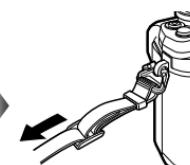
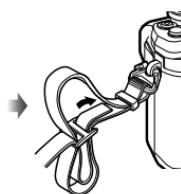
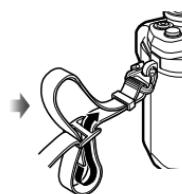
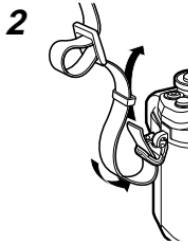
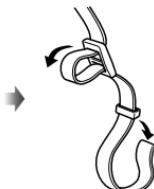
แบตเตอรี่เล็กที่ยังไม่อนุญาต
BLS-50



เครื่องชาร์จแบตเตอรี่
เล็กที่ยังไม่อนุญาต BCS-5

- คู่มือเบื้องต้น
(Basic Manual)
- ใบรับประกัน

การติดสายคล้อง



- ร้อยสายคล้องแต่ละด้านในลักษณะเดียวกัน
- สุดท้าย ดึงสายคล้องให้ตึงเพื่อให้แน่ใจว่าสายคล้องยึดแน่นดีแล้ว

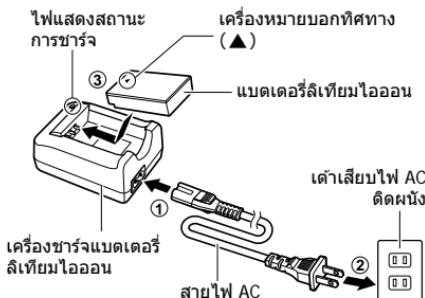
การชาร์จและใส่แบตเตอรี่

1 การชาร์จแบตเตอรี่

ไฟแสดงสถานะการชาร์จ

กำลังชาร์จ	ติดสว่างเป็นสีเข้ม
การชาร์จเสร็จสิ้น	ดับ
การชาร์จผิดพลาด	กะพริบเป็นสีเข้ม

(ระยะเวลาชาร์จ: สูงสุดประมาณ 3 ชั่วโมง 30 นาที)



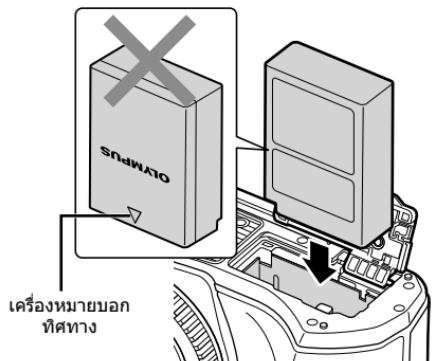
- ถอนปลั๊กเครื่องชาร์จเมื่อการชาร์จเสร็จสิ้นแล้ว

2 เปิดฝ่าปีดของแบตเตอรี่/การรัด



3 การใส่แบตเตอรี่

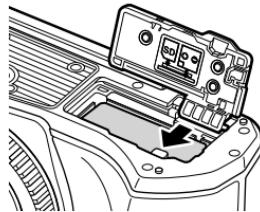
- ใช้กับแบตเตอรี่ BLS-50 เท่านั้น
(หน้า 12, 154)



การถอดแบตเตอรี่

ปิดสวิตช์กล้องก่อนเปิดหรือปิดฝ่ามือช่องใส่แบตเตอรี่/การดันตุนแรกให้ตั้งปุ่มล็อคแบตเตอรี่ไปตามทิศทางของลูกศร จากนั้นถอดแบตเตอรี่ออก

- อย่าถอดแบตเตอรี่ช่วงเวลาที่เครื่องหมายแสดงการเขียนการดักฟังและดอง (หน้า 20)
- ติดต่อผู้แทนจ้าหน่ายหรือศูนย์บริการที่ได้รับอนุญาตหาก “ไม่สามารถถอดแบตเตอรี่ออกได้ อย่าใช้กำลัง”



หมายเหตุ

- ข้อแนะนำให้ผู้ถือแบตเตอรี่สำรองไว้สำหรับการถ่ายภาพเป็นเวลานานๆ ในกรณีที่แบตเตอรี่ที่ใช้งานอยู่หมดประจุ
- กล้องจะไม่มีเครื่องชาร์จในตัวมาให้ และจะชาร์จโดยการเชื่อมต่อสาย USB “ไม่ได้”
- อ่าน “แบตเตอรี่และเครื่องชาร์จ” (หน้า 132) ประกอบด้วย

การใส่การ์ด

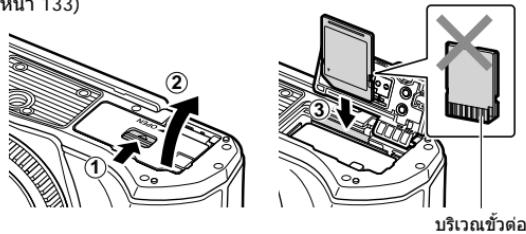
คุณมีเล่นนี้เรียกอุปกรณ์บันทึกข้อมูลทั้งหมดว่า “การ์ด”
การ์ดหน่วยความจำ SD ชนิดต่อไปนี้ (มีจานน้ำย่างทั่วไป) สามารถใช้งานได้กับกล้องนี้: SD, SDHC,
SDXC และ Eye-Fi

การ์ด Eye-Fi

โปรดอ่าน “การ์ดที่ใช้งานได้” (หน้า 133) ก่อนใช้งาน

1 ใส่การ์ด

- ปิดฝาปิดช่องใส่แบตเตอรี่/การ์ด
- เลื่อนการ์ดเข้าไปจนกระแทกสล็อตเข้าที่สนิทถี่
☞ “การ์ดที่ใช้งานได้” (หน้า 133)

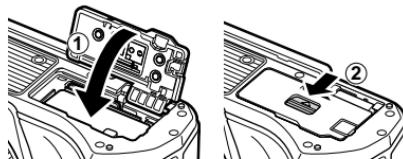


บริเวณข้าศอก

- ปิดสวิตช์กล้องก่อนที่จะใส่หรือถอนแบตเตอรี่หรือการ์ด
- อย่าดึงใส่การ์ดที่เสียหายหรือบิดเบี้ยว เพราะอาจทำให้ช่องใส่การ์ดเสียหายได้

2 ปิดฝาปิดช่องใส่แบตเตอรี่/การ์ด

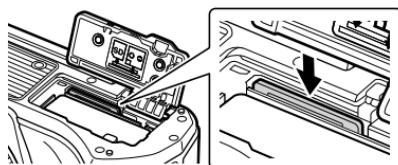
- ตรวจสอบว่าฝาปิดช่องใส่แบตเตอรี่/การ์ดปิดตัวแล้วก่อนใช้งานกล้อง



การถอนการ์ด

การถอนการ์ดที่ใส่อยู่นานๆ แล้วการ์ดจะติดตัวชิ้น ตึง
การ์ดออกมาก

- อย่าถอดการ์ดขณะที่เครื่องหมายแสดงการ
เชื่อมต่อการ์ดกำลังแสดงอยู่ (หน้า 20)



การติดเลนส์กับตัวกล้อง

- 1 ถอนฝาปิดท้ายเลนส์และฝาปิดตัวกล้อง



- 2 จัดให้เครื่องหมายติดเลนส์ (สีแดง) ที่อยู่บนกล้องตรงกับเครื่องหมายจัดแนว (สีแดง) ที่อยู่บนเลนส์ จากนั้นใส่เลนส์เข้าไปในตัวกล้อง

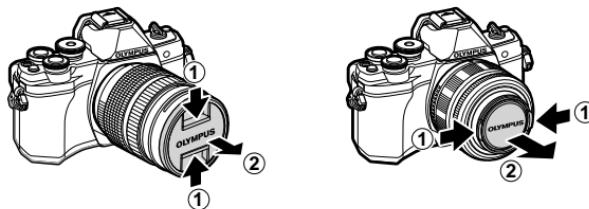


- 3 หมุนเลนส์ตามเข็มนาฬิกาจนกระทิ้งได้ยินเสียงคลิก (ตามทิศทางของลูกศร ③)



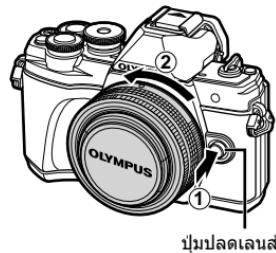
- ตรวจสอบว่าได้ปิดสวิตช์กล้องเมื่อติดหรือถอนเลนส์
- อย่ากดปุ่มปลดเลนส์
- อย่าล้มผู้สัมผัสรันส่วนภายนอกของกล้อง

■ การถอนฝาปิดเลนส์



■ การถอดเลนส์ออกจากกล้อง

ตรวจสอบว่าได้ปิดสวิตช์กอลองเมื่อถอดเลนส์ ขณะที่กดปุ่มปลดเลนส์ ให้หมุนเลนส์ตามทิศทางของลูกศร



เลนส์ที่สามารถถอดเปลี่ยนได้

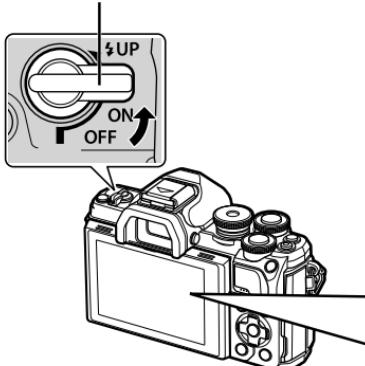
โปรดอ่าน “เลนส์ที่สามารถถอดเปลี่ยนได้” (หน้า 135)

การเปิดสวิตช์กล้อง

1 เลื่อนสวิตช์ Lever ON/OFF ไปที่ด้านหน้า ON

- เมื่อเปิดสวิตช์กล้อง จอภาพจะเริ่มทำงาน
- หากต้องการปิดสวิตช์กล้อง ให้เลื่อน Lever ไปที่ OFF

■ สวิตช์ Lever ON/OFF



■ จอภาพ

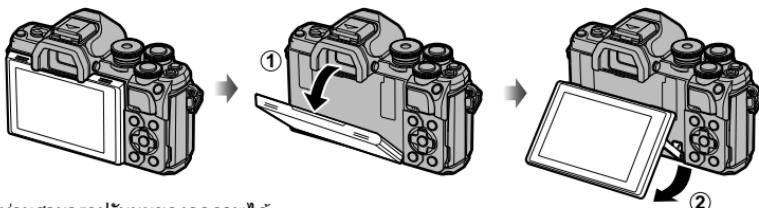
ระดับแบนด์เดอร์

ไอคอนแสดงระดับแบนด์เดอร์จะปรากฏขึ้น

- //// (สีเขียว): กล้องพร้อมถ่ายภาพ
- /// (สีเขียว): แบนด์เดอร์ไม่เต็ม
- // (สีเขียว): แบนด์เดอร์เหลือน้อย
- / (กะพริบเป็นสีแดง): ชาร์จแบนด์เดอร์



การใช้งานจอภาพ



ท่านสามารถปรับมุมของจอภาพได้

การทำงานของโหมดพักกล้อง (Sleep)

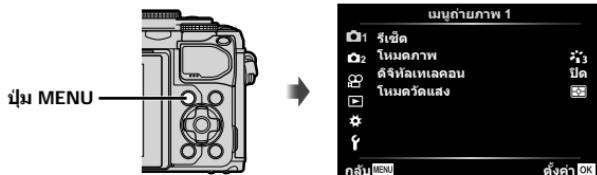
หากไม่มีการใช้งานกล้องเป็นเวลาหนึ่งนาที กล้องจะเข้าสู่โหมด "Sleep" (สแกนบาย) เพื่อปิดจอภาพ และยกเลิกการดำเนินการทั้งหมด กล้องจะทำงานอีกครั้งเมื่อท่านสัมผัสปุ่มใดๆ (ปุ่มชัดเดอร์ ปุ่ม [เป็นต้น) กล้องจะปิดสวิตช์ตัวเองอัตโนมัติหากอยู่ในโหมดหลับนาน 4 ชั่วโมง เปิดสวิตช์กล้อง อีกครั้งก่อนนำไปใช้งาน คุณสามารถเลือกระยะเวลาที่จะให้กล้องยังคงเปิดอยู่ก่อนที่จะเข้าสู่โหมด Sleep (ระยะเวลาดังต่อไปนี้) [Sleep] (หน้า 114)

ตั้งวันที่/เวลา

ข้อมูลวันที่และเวลาจะบันทึกไว้ในการตั้งร่วมกับภาคพาย นอกจากนี้ ยังมีชื่อไฟล์พร้อมข้อมูลวันที่และเวลาที่กำหนดไว้ ให้แน่ใจว่าได้ตั้งค่าวันที่และเวลาถูกต้องแล้วก่อนใช้งานกล้อง บางฟังก์ชันไม่สามารถใช้ได้ หากไม่ได้ตั้งค่าวันที่และเวลาไว้

1 แสดงเมนู

- กดปุ่ม MENU เพื่อแสดงเมนู
 - ค่าแนะนำจะแสดงขึ้น 2 วินาทีหลังจากที่เลือกตัวเลือก
 - กดปุ่ม INFO เพื่อดูหรือซ่อนค่าแนะนำ



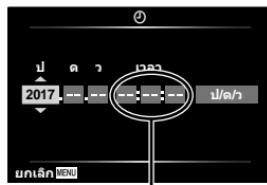
2 เลือก [๑] ในแบบ [๒] (ตั้งค่า)

- ใช้ $\Delta \nabla$ บนแม่ปืนลูกศรเพื่อเลือก [၄] และ กด ▷
 - เลือก [၁] และกด ▷



3 ตั้งรูปแบบวันที่และเวลา

- ใช้ \triangle เพื่อเลือกรายการ
 - ใช้ $\Delta \nabla$ เพื่อเปลี่ยนรายการที่เลือกไว้
 - กดปุ่ม OK เพื่อดึงนาฬิกากล้อง



เวลาจะประภากฎขึ้นโดยใช้น้ำพิกา

4 เลือก [] (เปลี่ยนภาษาที่แสดง)
ในแบบ [] (ตั้งค่า)

- ท่านสามารถเปลี่ยนภาษาที่ใช้สำหรับการ
แสดงผลบนหน้าจอและข้อความพิດพลาจาก
ภาษาอังกฤษเป็นภาษาอื่น
 - ใช้ \triangle ∇ \leftarrow เพื่อไปเลือกภาษาและกดปุ่ม 
เพื่อเลือกภาษาที่ต้องการ

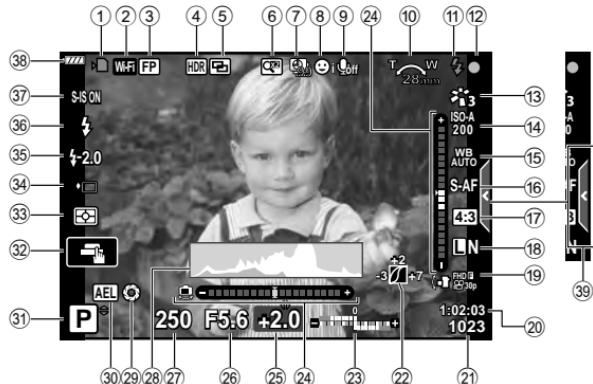
5 กดปุ่ม MENU เพื่้ออกจากเมนู

- หากคอดแนวเดือรีขอจากกล่องแล้ววางกล่องทิ้งไว้ครู่หนึ่ง กล่องอาจรีเซ็ตวันที่และเวลาตามค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

2 ถ่ายภาพ

ข้อมูลที่แสดงในขณะถ่ายภาพ

การแสดงข้อมูลของหน้าจอขณะถ่ายภาพนิ่ง



- ① เครื่องหมายแสดงการเขียนการ์ดหน้า 14, 15
- ② การซ้อมต่อ LAN ไร้สายหน้า 120–124
- ③ แฟลช Super FPหน้า 136
- ④ HDRหน้า 36
ถ่ายคร่าวมแสงหน้า 40
ถ่ายคร่าวมไฟฟ้าหน้า 41
- ⑤ ถ่ายภาพช่วงหน้า 35
⌘ การชดเชยศีร্যสูตรหน้า 39
- ⑥ ติดต่อเลนส์หน้า 99
- ⑦ การถ่ายภาพแบบ Time Lapseหน้า 100
- ⑧ ไฟฟ้าในหน้า/ดูดาวหน้า 62
- ⑨ เสียงภาพเคลื่อนไหวหน้า 52, 102
- ⑩ ทิศทางการชูมือ/ความยาวไฟฟ้า/
เดือนอุณหภูมิภายในกล้อง °C/Fหน้า 146
- ⑪ แฟลชหน้า 64
(ลงทะเบียน: กำลังชาร์จ, สว่างขึ้น: การชาร์จ
เสร็จสิ้น)
- ⑫ เครื่องหมายยืนยัน AFหน้า 25
- ⑬ โหมดดาวหน้า 69, 99
- ⑭ ความไวแสง ISOหน้า 63
- ⑮ สมดุลแสงขาวหน้า 70
- ⑯ AF โหมดหน้า 72
- ⑰ สัดส่วนภาพหน้า 73
- ⑱ คุณภาพของภาพ (ภาพนิ่ง)หน้า 73

- ⑲ โหมดบันทึก (ภาพเคลื่อนไหว)หน้า 74
- ⑳ ระยะเวลาที่บันทึกไดหน้า 134
- ㉑ จำนวนภาพที่บันทึกไดหน้า 134
- ㉒ ควบคุมการแสดงผลหน้า 84
- ㉓ บน: ความคุณภาพของแฟลช
ล่าง: การชดเชยแสงหน้า 77
กลาง: การชดเชยแสงหน้า 60
- ㉔ มาตรรัծระดับหน้า 23
- ㉕ ค่าชดเชยแสงหน้า 60
- ㉖ ค่ารับแสงหน้า 45–48
- ㉗ ความเร็วชัตเตอร์หน้า 45–48
- ㉘ อิสโตแกรมหน้า 23
- ㉙ ตรวจสอบภาพหน้า 86
- ㉚ สล็อต AEหน้า 60, 115
- ㉛ โหมดถ่ายภาพหน้า 24–53
- ㉜ ระบบสัมผัสหน้า 51
- ㉝ โหมดวิดีโอหน้า 80
- ㉞ การถ่ายภาพต่อเนื่อง/ตัวเวลาหน้า 66
การถ่ายภาพแบบเรียบหน้า 37
- ㉟ ควบคุมความเข้มของแสงแฟลชหน้า 77
- ㉟ โหมดแฟลชหน้า 64
- ㉟ ป้องกันภาพพลุหน้า 78
- ㉟ ระดับแบตเตอรี่หน้า 18
- ㉟ เรียกดู Live Guideหน้า 27

การแสดงข้อมูลของหน้าจอในโหมดภาพเคลื่อนไหว



- | | |
|--|----------|
| ④⓪ ระดับการบันทึกเสียง | หน้า 102 |
| ④① แบบถ่ายภาพแนวโน้ม | หน้า 59 |
| ④② โหมด (Exposure) ภาพเคลื่อนไหว | หน้า 76 |
| ④③ เอฟเฟคภาพเคลื่อนไหว | หน้า 54 |

การสลับการแสดงผลแบบต่างๆ

กล้องนี้ติดตั้งเซ็นเซอร์ตรวจจับดวงตา ซึ่งจะเปิดใช้งานช่องมองภาพเมื่อดวงตาของคุณจ้องไปที่ช่องมองภาพ เมื่อยกขึ้นดูดวงดาวออก เซ็นเซอร์จะปิดช่องมองภาพ และเปิดจอภาพแทน



จอภาพ



ให้ดวงตาจ้องไปที่ช่องมองภาพ



ช่องมองภาพ

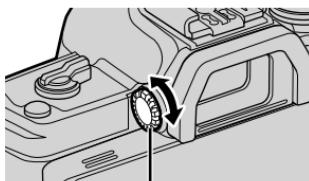


มุมมองผ่านเลนส์จะแสดงในจอภาพ



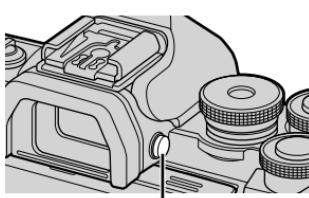
มุมมองผ่านเลนส์จะแสดงในช่องมองภาพ

- หากช่องมองภาพไม่โฟกัส ให้แนบดวงตาไปที่ช่องมองภาพและปรับไฟฟ้าสของช่องมองภาพด้วยการหมุนปุ่มปรับระดับสายตา (Diopter)



ปุ่มปรับระดับสายตา

- คุณสามารถแสดงเมนูการตั้งค่าเปลี่ยน EVF หรือโน้มติ หากกดปุ่ม **[O]** ค้างไว้ **ແບບ** [EVF หรือโน้มติ] (หน้า 114)
- เมื่อเลือก [ปิด] สำหรับ [EVF หรือโน้มติ] คุณจะสามารถสลับการแสดงผลได้โดยการกดปุ่ม **[O]**

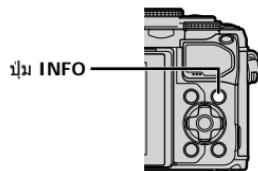
ปุ่ม **[O]**

หมายเหตุ

- การปรับมุมของหน้าจอกล้องขึ้นลง จะปิดการทำงานของเซ็นเซอร์ตรวจจับดวงตาด้วย

การสัมผัสน้ำจ่อแสดงข้อมูล

คุณสามารถเปลี่ยนข้อมูลที่แสดงบนจอภาพระหว่าง การถ่ายภาพได้โดยใช้ปุ่ม INFO



* ไม่แสดงในโหมด (โหมดภาพเคลื่อนไหว) เนื่องแต่ว่ากำลังบันทึก

- คุณสามารถเปลี่ยนการตั้งค่ากำหนดเอง1 และกำหนดเอง2 [ดู **[ดู/ตั้งค่าแสดงภาพ] > [LV-Info]**] (หน้า 110)
- สามารถสัมผัสน้ำจ่อแสดงข้อมูลในทิศทางใดทิศทางหนึ่ง โดยหมุนแป้นหมุนขณะที่กดปุ่ม INFO

การแสดงวัดระดับ

ชีสโตแกรมจะแสดงการกระจายตัวของแสงในภาพ แกนแนวอนุแสดงระดับความสว่าง แกนแนวตั้งแสดงปริมาณพลังงานของแต่ละระดับความสว่างในภาพ ระหว่างการถ่ายภาพ บริเวณที่สว่างเกินไปจะแสดงเป็นสีแดง บริเวณที่มีดันเกินไปจะแสดงเป็นสีฟ้า และสีเขียว ศูนย์บริเวณที่อยู่ในช่วงหรือพื้นที่รับแสงเฉพาะจุด



แสดงมาตรฐานเดียว

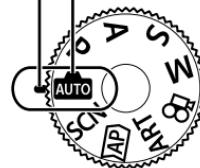
แสดงทิศทางการวางแผนภาพของกล้อง แนว “เอียงหน้าหลัง” และแนว “เอียงข้ายขวาง” และแนวที่แนบแนวตั้ง และแนวราบ เมื่อแนบเปลี่ยนเป็นสีเขียวแสดงว่ากล้องอยู่ในแนวราบและตั้งฉาก

- ใช้มาร์ต์รัตระดับเพื่อเป็นแนวทางการถ่ายภาพ เมื่อต้องการให้มีแนวราบที่สมจริง
- การแสดงที่คิดพลาดสามารถแก้ไขด้วยการคลิกเบรค (หน้า 114)

การถ่ายภาพนิ่ง

ใช้ปุ่มหมุนปรับโหมดเพื่อเลือกโหมดถ่ายภาพ จากนั้น จึงถ่ายภาพ

เครื่องหมายเลือกโหมด ไอคอนโหมด



■ ประเภทของโหมดถ่ายภาพ

สำหรับวิธีการใช้งานโหมดถ่ายภาพต่างๆ โปรดดูที่ด้านล่าง

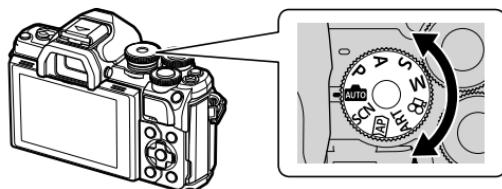
โmodeถ่ายภาพ	คำอธิบาย	
AUTO	กล้องจะเลือกโหมดถ่ายภาพที่เหมาะสมที่สุดโดยอัตโนมัติ	27
SCN	กล้องจะปรับการตั้งค่าให้เหมาะสมกับวัตถุหรือจากโดยอัตโนมัติ	29
AP	ใช้สำหรับเข้าใช้งานการตั้งค่าถ่ายภาพขั้นสูงอย่างรวดเร็ว	32
ART	คุณสามารถถ่ายภาพโดยเพิ่มรูปแบบศิลปะเข้าไปด้วยได้	42
P	กล้องจะตรวจสอบความสว่างของวัตถุ และปรับความเร็วชั้ดเดอร์และรูรับแสงโดยอัตโนมัติ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่เหมาะสมที่สุด	45
A	ท่านสามารถเลือกค่ารูรับแสง และกล้องจะปรับความเร็วชั้ดเดอร์เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่เหมาะสมลงเอยโดยอัตโนมัติ	46
S	ท่านสามารถเลือกความเร็วชั้ดเดอร์ และกล้องจะปรับค่ารูรับแสงเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่เหมาะสมลงเอยโดยอัตโนมัติ	47
M	ท่านจะเลือกได้ทั้งค่ารูรับแสงและความเร็วชั้ดเดอร์	48
ISO	ถ่ายภาพเคลื่อนไหวประเภทต่างๆ	53

ฟังก์ชันที่ไม่สามารถเลือกจากเมนูได้

อาจไม่สามารถเลือกบางรายการจากเมนูเมื่อใช้เป็นลูกศร

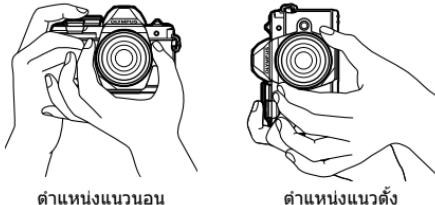
- รายการที่ไม่สามารถตั้งค่าได้กับโหมดถ่ายภาพปัจจุบัน
- รายการที่ไม่สามารถตั้งค่าได้ เนื่องจากมีการตั้งค่ารายการไว้แล้ว:
การตั้งค่าเข้าโหมดภาพจะใช้ไม่ได้เมื่อหมุนปุ่มหมุนปรับโหมดไปที่ AUTO

1 หมุนปุ่มหมุนปรับโหมดเพื่อเลือกโหมด



2 วางแผนภาพ

- ระวังอย่าให้มือหรือสายคล้องกล้องมีเงาเลนส์หรือไฟช่วยไฟฟ้า



3 ปรับไฟฟ้า

- แสดงวัดดูที่กึ่งกลางจอภาพ และกดปุ่มชั้ดเดอร์ลงนานๆ ไปที่ตำแหน่งแรก (กดปุ่มชั้ดเดอร์ลงครึ่งหนึ่ง)
เครื่องหมายยืนยัน AF (●) จะแสดงขึ้น และกรอบสีเขียว (เป้า AF) จะแสดงขึ้นที่ตำแหน่งไฟฟ้า



- หากเครื่องหมายยืนยัน AF กะพริบ แสดงว่าดูไม่ถูกในไฟฟ้า (หน้า 142)

4 สั่นชัดเดอร์

- กดปุ่มชั้ดเดอร์ลงจนสุด
- กล้องจะสั่นชัดเดอร์และถ่ายภาพ
- ภาพที่ถ่ายจะแสดงขึ้นบนจอภาพ



หมายเหตุ

- คุณสามารถไฟฟ้าและถ่ายภาพได้โดยใช้การควบคุมแบบสัมผัส “การถ่ายภาพด้วยการใช้จับ” (หน้า 51)
- หากต้องการออกจากเมนูหรือการดูภาพไปยังโหมดถ่ายภาพ ให้กดปุ่มชั้ดเดอร์ลงครึ่งหนึ่ง

การลับหน้าจอแสดงผลด้วยปุ่ม (Shortcut)

กดปุ่ม  ในระหว่างการถ่ายภาพ เพื่อแสดงเมนูควบคุม ของโหมดถ่ายภาพปัจจุบัน



Live guide (หน้า 27)



โหมดถ่ายภาพชั้นสูง (หน้า 32)



แผงควบคุมพิเศษ LV (หน้า 68)



โหมด Scene (หน้า 29)



โหมดถ่ายภาพฟิลเตอร์ (หน้า 42)



โหมดภาพเคลื่อนไหว (หน้า 53)



การให้กล้องเลือกการตั้งค่าเอง (โหมด AUTO)

กล้องจะปรับการตั้งค่าเองเพื่อให้เข้ากันจาก คุณแค่พิมพ์ปุ่มชัดเดอร์เท่านั้น หมุนแป้นปรับโหมดไปที่ **AUTO**

การใช้งานไลท์ไกด์

ใช้ Live Guide เพื่อปรับพารามิเตอร์ได้อย่างง่ายดาย เช่น สี ความสว่าง และความเบลอของพื้นหลัง

1 กดปุ่ม เพื่อแสดง Live Guide

- ใช้ $\Delta \nabla$ เพื่อไฮไลท์รายการใน Live Guide แล้วกด  เพื่อแสดงแบบเลื่อน



รายการ Guide

2 ใช้ $\Delta \nabla$ เพื่อเลื่อนตำแหน่งของแบบเลื่อนระดับและเลือกรอบที่ต้องการ

- กดปุ่ม  เพื่อบันทึกการเปลี่ยนแปลง
- หากต้องการออก ให้กดปุ่ม MENU
- เมื่อเลือก [ค่าแนะนำในการถ่ายภาพ] ให้ใช้ปุ่ม $\Delta \nabla$ เพื่อไฮไลท์รายการแล้วกดปุ่ม  เพื่อแสดงรายละเอียด
- สามารถมองเห็นผลลัพธ์ของอิฟเฟกต์ที่หน้าจอกล้อง แต่ถ้าเลือก [จากหลังเบลอ] หรือ [วัดคุณลักษณะที่เร็ว] หน้าจอจะแสดงภาพในแบบปกติ แต่จะสามารถมองเห็นผลลัพธ์เมื่อถ่ายภาพออกมา



แบบเลื่อน

3 สำหรับการใช้ Live Guide อื่นๆร่วมกัน ให้ทำขั้นตอนที่ 1 และ 2

- เครื่องหมายถูกจะประกายที่หลังรายการ Guide สำหรับ Live Guide ที่ได้รับการตั้งค่าแล้ว
- ไม่สามารถตั้งค่า [จากหลังเบลอ] และ [วัดคุณลักษณะที่เร็ว] ในเวลาเดียวกันได้



4 ถ่ายภาพ

- หากต้องการถ่าย Live Guide ออกจากจอแสดงผล ให้กดปุ่ม MENU

- หากเลือก [RAW] ไว้สำหรับคุณภาพของภาพ คุณภาพของภาพจะถูกตั้งค่าไปที่ [LN+RAW] โดยอัตโนมัติ
- การตั้งค่า Live Guide ในไม่ได้กับสำเนาภาพ RAW
- ภาพอาจมีเม็ดหยาบๆ ที่ระดับการตั้งค่า Live Guide บางระดับ
- การเปลี่ยนแปลงระดับการตั้งค่า Live Guide อาจมองไม่เห็นในจอภาพ
- จำนวนเฟรมจะลดลงเมื่อเลือก [วัดคุณลักษณะ] ไว้
- ไม่สามารถใช้แฟลชเมื่อตั้ง Live Guide ไว้
- การเลือกการตั้งค่า Live Guide ที่เกินชีดจำจัดของมาตรฐานรัศมีรับแสงของกล้องอาจส่งผลให้ภาพได้รับแสงมากหรือน้อยเกินไป



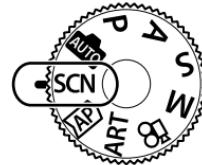
หมายเหตุ

- สามารถใช้การควบคุมแบบสัมผัสได้

การถ่ายภาพในโหมด Scene (โหมด SCN)

กล้องจะปรับการตั้งค่าให้เหมาะสมกับวัตถุหรือจากโดยอัตโนมัติ

1 หมุนแป้นปรับโหมดไปที่ SCN



2 ใช้ $\Delta \nabla \leftarrow \rightarrow$ เพื่อเลือกโหมด Scene และกดปุ่ม \textcircled{OK}



3 ใช้ $\leftarrow \rightarrow$ เพื่อเลือกโหมด Scene และกดปุ่ม \textcircled{OK}

- กดปุ่ม \textcircled{OK} เพื่อเลือกจากอื่น



4 ถ่ายภาพ

หมายเหตุ

- สามารถใช้การควบคุมแบบสัมผัสได้

ประเภทของโหมด Scene

ประเภทของ วัตถุ	โหมด Scene	คำอธิบาย
ถ่ายภาพคน	ถ่ายภาพบุคคล	แนะนำสำหรับการถ่ายภาพบุคคล เมย์คิวให้เท็ชนเดนชัด
	อี-พร็อตเกรต	โทนลีและเนื้อคิวดเรียนเนยัน โหมดนี้แนะนำสำหรับถ่ายภาพนั่ง ที่รีความละเอียดสูง กล่องจะบันทึกภาพสองภาพ: ภาพหนึ่งจะมีเอฟเฟกต์ แต่อีกภาพไม่มี
	ภาพคนกับ ทิวทัศน์	แนะนำสำหรับถ่ายภาพบุคคลร่วมกับภาพทิวทัศน์เป็นพื้นหลัง บันทึกโทนลีฟ้า เสียว และโทนลีคิวอย่างสวยงาม
	ภาพบุคคลเวลา กลางคืน	แนะนำสำหรับการถ่ายภาพบุคคลกับจากหลังในเวลากลางคืน ขอแนะนำให้ใช้ขาตั้งกล้องและใช้รีโมทคอนโทรลผ่าน OI.Share (หน้า 122)
	เด็ก	แนะนำสำหรับถ่ายภาพเด็กหรือวัตถุเด็กนั่นแบบอื่นๆ ที่เคลื่อนไหว

ประเภทของ รูปคุณภาพ	โนมด Scene	คำอธิบาย
ภาพกลางคืน	ภาพกลางคืน	เหมาะสมสำหรับการถ่ายภาพกลางคืนโดยใช้ขาตั้งกล้อง ขอแนะนำให้ใช้ขาตั้งกล้องและใช้รีโมทคอนโทรลผ่าน OI.Share (หน้า 122)
	ภาพบุคคลเวลา กลางคืน	เหมาะสมสำหรับการถ่ายภาพบุคคลกับจากหลังในเวลากลางคืน ยกแฟลชchein (หน้า 64) ขอแนะนำให้ใช้ขาตั้งกล้องและใช้รีโมทคอนโทรลผ่าน OI.Share (หน้า 122)
	โนมดประกาย ดาว	เหมาะสมสำหรับการถ่ายภาพเวลากลางคืนโดยไม่ใช้ขาตั้งกล้อง ลดการเบลอของค่า曝光จากที่มีแสงสว่าง/mีแสงไฟ กล้องจะถ่ายภาพแพลตฟอร์มกันเป็นภาพเดียว
	พล	เหมาะสมสำหรับการถ่ายภาพพลุดตอนกลางคืน ขอแนะนำให้ใช้ขาตั้งกล้องและใช้รีโมทคอนโทรลผ่าน OI.Share (หน้า 122)
	เส้นแสง	กล้องจะบันทึกภาพต่อเนื่องหลายภาพ โดยบันทึกเฉพาะส่วนที่ สวยงามใหม่ รวมเป็นหนึ่งภาพโดยอัดในมือ การถ่ายภาพส่วน แสงต่างๆ อย่างเช่นดาวหมุน ด้วย Long Exposure หัวไป จะ ทำให้แสงจากดาวค้างคาวต่างส่วนเจ้าชีวีเรืองๆ และสว่างมากเกินไป ด้วยโนนดูคือคอมสมาร์ตถ่ายภาพโดยไม่โอลิเวอร์หรือสว่าง เกินไป ถูกใจสามารถตรวจสอบผลลัพธ์หรือความคืบหน้าขณะ ที่ถ่ายภาพได้ด้วย กดปุ่มชัดเดอร์เพื่อเริ่มดำเนินการถ่ายภาพ จากนั้นดูผลการ เปรียบเทียบในจอดisplayแล้วกดปุ่มชัดเดอร์อีกครั้งเพื่อสิ้นสุด การถ่ายภาพเมื่อใดได้ภาพค่าที่ต้องการแล้ว (สูงสุด 3 ชั้วโมง) ขอแนะนำให้ใช้ขาตั้งกล้องและใช้รีโมทคอนโทรลผ่าน OI.Share (หน้า 122) • สามารถเข้าใช้งานการถ่ายค่าชั้นสูงได้ผ่านการถ่ายภาพ Live Composite (ภาพที่ประกอบขึ้นจากแสงมีดและแสงสว่าง) ในโนมด M (หน้า 50)
การเคลื่อนไหว	กีฬา	เหมาะสมสำหรับการถ่ายภาพเคลื่อนไหวเร็ว กล้องจะถ่ายภาพหลายภาพขณะที่กดปุ่มชัดเดอร์
	เด็ก	เหมาะสมสำหรับถ่ายภาพเด็กหรืออุตตัณห์แบบนี้ๆ ที่เคลื่อนไหว
	แพนกล้อง	เลือกเพื่อทำให้พื้นหลังด้านหลังสวัดคุณชี้กำลังเคลื่อนที่อยู่ระหว่าง น้ำ กองจะเลือกความเร็วชัดเดอร์ที่เหมาะสมส่วนใหญ่ สำหรับการแพน กล้องตามด้วยการเคลื่อนไหวของกล้อง
ภาพทิวทัศน์	ทิวทัศน์	เหมาะสมสำหรับการถ่ายภาพทิวทัศน์
	อาทิตย์ตก	เหมาะสมสำหรับการถ่ายภาพอาทิตย์ตก
	ขยายทะเลและ ทิมะ	เหมาะสมสำหรับการถ่ายภาพภูเขาที่ปักคุณด้วยทิมะ ทิวทัศน์ ทะเลได้แสงอาทิตย์ และจากอื่นๆ ที่มีสีขาววจัด
	แม็คไลท์ HDR	เหมาะสมสำหรับการถ่ายจากที่มีความต่างสี ในโนมดนี้จะจับภาพหลายภาพและรวมเป็นภาพที่มีค่าแสงเหมาะสม เพียงภาพเดียว (หน้า 36)

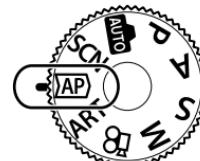
ประเภทของรัตตุ	โหมด Scene	คำอธิบาย
ภาพในอาคาร	[?] ได้แสงเทียน	เหมาะสมสำหรับการถ่ายภาพกลางไนท์แสงเทียน โดยจะรักษาโทนสีอุ่นไว้
	[?] Silent[?] [?] Silent	ปิดการใช้เสียงและแสงจากกล้อง ในสถานการณ์ที่การใช้เสียงเป็นเรื่องที่ไม่เหมาะสม หรือห้ามใช้เสียง (หน้า 37)
	[?] ถ่ายภาพบุคคล	เหมาะสมสำหรับการถ่ายภาพบุคคล เพียงคิวไว้ให้เน้นเด่นชัด
	[?] อี-พร็อตเตอร์	โหมดสีแลบเพื่อคิวเรียบเนียน โหมดนี้เหมาะสมสำหรับดูภาพบนทีวีความละเอียดสูง กล่าวอ้างว่าบันทึกภาพสองภาพ: ภาพหนึ่งจะมีเอฟเฟกต์ แต่อีกภาพไม่มี
	[?] เด็ก	เหมาะสมสำหรับถ่ายภาพเด็กหรือวัตถุต้นแบบอื่นๆ ที่เคลื่อนไหว
	[?] แม็คไลท์ HDR	เหมาะสมสำหรับการถ่ายจากที่มีความต่างสี ในโหมดนี้จะจับภาพหลายภาพและรวมเป็นภาพที่มีค่าแสงเหมาะสมเพียงภาพเดียว (หน้า 36)
ภาพระยะใกล้	[?] ถ่ายภาพระยะใกล้	เหมาะสมสำหรับถ่ายภาพระยะใกล้
	[?] นาครอตธรรมชาติ	เหมาะสมสำหรับถ่ายภาพดอกไม้หรือแมลงระยะใกล้โดยให้มีสีสนับสนุน
	[?] ถ่ายภาพเอกสาร	เหมาะสมสำหรับถ่ายภาพตารางเวลาหรือเอกสารอื่นๆ กล้องจะเพิ่มความต่างสีระหว่างข้อความกับพื้นหลัง
	[?] ถ่ายไฟฟาร์สช้อน	กล้องจะถ่ายภาพแบ่งภาพ โดยจะเปลี่ยนระยะไฟฟาร์สไปในแต่ละภาพ (หน้า 41)

- เพื่อให้ได้รับประโยชน์สูงสุดจากโหมด Scene การถึงค่าฟังก์ชันถ่ายภาพบางรายการจะถูกปิดใช้งาน
- นาครอตธรรมชาติเป็นตัวบันทึกภาพถ่ายโดยใช้ [อี-พร็อตเตอร์] นอกเหนือนี้ เมื่อโหมดดูภาพของภาพเป็น [RAW] ภาพจะถูกบันทึกเป็น RAW+JPEG
- ภาพเคลื่อนไหวจะไม่สามารถบันทึกได้วย [อี-พร็อตเตอร์], [โหมดประกายดาว] หรือ [แม็คไลท์ HDR]
- ภาพ [โหมดประกายดาว] ที่ถ่ายเมื่อเลือก [RAW] สำหรับคุณภาพของภาพจะถูกบันทึกในรูปแบบ RAW+JPEG โดยที่ภาพเบรกจะบันทึกเป็นภาพ RAW และคอมโพสิตสุดท้ายจะเป็นภาพ JPEG
- [แม็คไลท์ HDR] จะบันทึกภาพถ่ายที่ผ่านการประมวลผลเป็นแบบ HDR ในรูปแบบ JPEG เมื่อโหมดคุณภาพของภาพถูกตั้งเป็น [RAW] ภาพจะถูกบันทึกเป็น RAW+JPEG
- ใน [แพนกล้อง], [?] จะแสดงขึ้นในระหว่างการตรวจหาทิศทางการแพนกล้อง และ [?] จะแสดงขึ้นหากตรวจสอบไม่พบสิ่งใด
- เมื่อใช้เลนส์ที่มีสวิตซ์ป้องกันภาพสั่นใน [แพนกล้อง] ให้ปิดสวิตซ์ป้องกันภาพสั่น ในสภาพแสงจ้า ผลลัพธ์ที่ได้จากการแพนกล้องอาจไม่เพียงพอ ใช้ฟิลเตอร์ ND ที่มีจานน่ายท้าไปเพื่อให้ได้ผลลัพธ์จ้าขึ้น

การถ่ายภาพในโหมดถ่ายภาพขั้นสูง (โหมด AP)

ใช้สำหรับเข้าใช้งานการตั้งค่าการถ่ายภาพขั้นสูงอย่างรวดเร็ว

1 หมุนปุ่มหมุนปรับโหมดไปที่ AP.



2

2 ใช้ปุ่ม เพื่อ "ไฮไลท์โหมด AP"

- บางโหมดจะมีตัวเลือกเพิ่มเติมที่สามารถเข้าใช้งานได้โดยใช้ปุ่ม



3 กดปุ่ม เพื่อเลือกโหมดที่ไฮไลท์

- กดปุ่ม เพื่อเลือกโหมดอื่น หากต้องการเพิ่มเติมปรากฏขึ้น ให้กด

หมายเหตุ

- ในบางโหมด จะสามารถใช้ปุ่มหมุนด้านหน้าสำหรับปรับการชดเชยค่าแสง (หน้า 60) และปุ่มหมุนด้านหลังสำหรับการเปลี่ยนโปรแกรม (หน้า 45) ได้
- สามารถใช้การควบคุมแบบลิมพัสได้

■ ตัวเลือกของโหมด AP

โหมด AP	คำอธิบาย	
Live Composite	บันทึกสีและสีจากดวงดาวและวัตถุอื่นๆ ขณะที่ยังรักษาค่าแสงโดยรวมให้คงที่	33
Live TIME	เลือกสำหรับภาพถ่ายดอกไม้ไฟและทิวทัศน์กลางคืน ทำการเปิดรับแสงนานที่ความเร็วชั้ดเดอร์ที่เลือกไว้	34
การถ่ายภาพช้อน	รวมภาพที่แตกต่างกันสองภาพไว้บนอีกภาพหนึ่ง	35
HDR	บันทึกภาพที่มีรายละเอียดสูงทั้งในส่วนมืดและส่วนสว่าง	36
Silent[♥]	ปิดการใช้เสียงและแสงจากกล้อง ในสถานการณ์ที่การใช้เสียงเป็นเรื่องที่ไม่เหมาะสม หรือห้ามใช้เสียง	37
พอโนรามา	ถ่ายภาพที่สามารถนำมาร่วมกันเป็นภาพพาโนรามาในภายหลัง	38
Keystone Comp.	แก้ไขเอฟเฟกต์ของมุมมองในภาพถ่ายอาคารหรือทิวทัศน์	39
ถ่ายครอปแสง	ในแต่ละครั้งที่กดปุ่มชั้ดเดอร์ กล้องจะถ่ายภาพต่อเนื่องเป็นชุดโดยมีการเปิดรับแสงที่แตกต่างกันในแต่ละภาพ	40
ถ่ายครอปโฟกัส	ในแต่ละครั้งที่กดปุ่มชั้ดเดอร์ กล้องจะถ่ายภาพต่อเนื่องเป็นชุดจำนวนแปดภาพ ด้วยระยะโฟกัสที่แตกต่างกันในแต่ละภาพ	41

■ [Live Composite]: การถ่ายภาพ Live Composite

สร้างภาพถ่ายที่บันทึกเส้นและจุดคงตัวและรัศมีอื่นๆ โดยไม่เปลี่ยนความสว่างของพื้นหลัง; ระหว่างการถ่ายภาพ คุณจะสามารถดูผลการเปลี่ยนแปลงได้ในจอภาพ คุณสามารถปรับเปลี่ยน "ไวท์บาลานซ์" และการตั้งค่าอื่นๆ ที่ไม่สามารถปรับได้ในโหมด SCN "เส้นและ"

- 1 ไฮไลท์ [Live Composite] ในเมนูโหมด AP (หน้า 32) และกดปุ่ม ☺**
 - 2 ปรับไฟกส์โดย กดปุ่มชัดเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง**
 - หากต้องการลดความพร้าวที่เกิดจากกล้องล้ำ ให้ตั้งกล้องไว้บนขาตั้งกล้องให้มั่นคงแล้วใช้ รีโมทคอนโทรลลั่นชัดเตอร์ผ่าน OI.Share (หน้า 122) ในโหมด รีโมทไร้สาย
 - หากสัญญาณไฟกส์กระพริบ หมายถึงกล้องไม่สามารถไฟกส์ได้
 - 3 กดปุ่มชัดเตอร์ลงจนสุดเพื่อถ่ายภาพ**
 - กล้องจะกำหนดการตั้งค่าที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติและเริ่มถ่ายภาพ
 - หลังจากกดปุ่มชัดเตอร์ จะมีการหน่วงเวลาจนกว่ากล้องจะเริ่มถ่ายภาพ
 - ภาพคอมโพสิตจะแสดงที่ช่วงเวลาปกติ
 - 4 กดปุ่มกดชัดเตอร์อีกครั้งเพื่อหยุดถ่ายภาพ**
 - ดูผลลัพธ์ที่ได้ซึ่งกล้องจะเดินการเปลี่ยนแปลงที่หน้าจอ เมื่อได้ผลลัพธ์ที่ต้องการแล้วให้กด ชัดเตอร์อีกหนึ่งครั้งเพื่อหยุดหรือลิ้นสุดการถ่ายภาพ
 - ระยะเวลาในการบันทึกภาพสูงสุดอยู่ที่สามชั่วโมงต่อครั้ง หรือต่อหนึ่งภาพ
-  **หมายเหตุ**
- สามารถเข้าใช้งานการตั้งค่าขั้นสูงได้ผ่านการถ่ายภาพ Live Composite (ภาพที่ประกอบขึ้นจากแสง มีดและแสงสว่าง) ในโหมด M (หน้า 50)

■ [Live TIME]: การถ่ายภาพ Live Time

คุณสามารถเปิดรับแสงนานได้โดยไม่ต้องกดปุ่มชัตเตอร์ค้างไว้ สามารถดูผลการเปลี่ยนแปลงได้ในจอภาพระหว่างการถ่ายภาพ

1 ใช้ไลท์ [Live TIME] ในเมนูโหมด AP (หน้า 32)

2 กดปุ่ม ∇ และใช้ปุ่ม $\triangleleft\triangleright$ เพื่อเลือกเวลาเปิดรับแสง สูงสุด และกดปุ่ม OK

- จำนวนเริ่มต้นจะแสดงผลลักษณะเปลี่ยนโดยอัตโนมัติตามเวลาเปิดรับแสงสูงสุดที่เลือกไว้
- เวลาเปิดรับแสงสูงสุดยังสั้นลง จำนวนเริ่มต้นจะแสดงผลลักษณะเปลี่ยนเร็วขึ้น



3 ปรับไฟฟ์สโตไบ กดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง

- หากต้องการลดความพ่วงไว้ที่เกิดจากกล้องสั้น ให้ตักกล้องไว้บนขาตั้งกล้องให้มั่นคงแล้วใช้รีโมทคอนโทรลลิ้นชักเดอร์ผ่าน O.I.Share (หน้า 122) ในโหมด รีโมทไร้สาย
- หากสัญญาณไฟฟ์สโตไบพริบ หมายถึงกล้องไม่สามารถไฟฟ์สโตไบได้

4 กดปุ่มชัตเตอร์ลงจนสุดเพื่อเริ่มต้นการถ่ายภาพ Live Time

- กล้องจะปรับการตั้งค่าโดยอัตโนมัติและเริ่มต้นถ่ายภาพ
- สามารถดูผลการเปลี่ยนแปลงได้ในจอภาพ

5 กดปุ่มกดชัตเตอร์อีกครั้งเพื่อหยุดถ่ายภาพ

- ดูผลลัพธ์ที่ได้ซึ่งกำลังอัปเดตการเปลี่ยนแปลงที่หน้าจอ เมื่อได้ผลลัพธ์ที่ต้องการแล้วให้กดชัตเตอร์อีกหนึ่งครั้งเพื่อยุดหรือสิ้นสุดการถ่ายภาพ
- การถ่ายภาพจะสั่นสุดลงโดยอัตโนมัติเมื่อครบกำหนดเวลาเปิดรับแสงที่เลือกไว้

หมายเหตุ

- ตัวเลือกเปิดรับแสงนาน (BULB/TIME) ในโหมด M จะมีการตั้งค่าขั้นสูงมากขึ้น (หน้า 49)

■ [การถ่ายภาพช้อน]: การถ่ายภาพแบบภาพช้อน

รวมภาพที่แตกต่างกันสองภาพไว้บนอีกภาพหนึ่ง

- 1 ไอไลท์ [การถ่ายภาพช้อน]** ในเมนูโหมด AP (หน้า 32) และกดปุ่ม 
 - 2 ปรับไฟฟ้าโดย กดปุ่มชัดเดอร์ลิงครึ่งหนึ่ง**
 - หากสัญลักษณ์ไฟฟ้ากระพริบ หมายความว่าไม่สามารถไฟฟ้าได้
 - 3 กดปุ่มชัดเดอร์ลิงจนสุดเพื่อถ่ายภาพแรก**
 -  จะแสดงขึ้นเป็นสีเขียวขณะที่การถ่ายภาพเริ่มขึ้น
 - ภาพจะแสดงแบบช้อนทับกันบนจอภาพ
 - กด  เพื่อลงภาพสุดท้ายที่ถ่าย
 - 4 ถ่ายภาพที่สอง**
 - ใช้ภาพแรกเป็นภาพนำในการจัดองค์ประกอบภาพที่สอง
 - กล้องจะไม่เข้าสู่โหมด Sleep ในขณะที่ใช้ฟังก์ชันถ่ายภาพช้อน
 - การกระทำต่อไปนี้จะเป็นการลบภาพที่สองโดยอัตโนมัติ:
ปิดกล้อง, กดปุ่ม , กดปุ่ม MENU, กดปุ่ม , หมุนปุ่มหมุนปรับโหมด, แนวเดอร์หนด หรือ
เชื่อมต่อสายไดๆ เว้ากับกล้อง
-  **เคล็ดลับ**
- สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมในการสร้างภาพช้อน:  “ภาพช้อน” (หน้า 105)

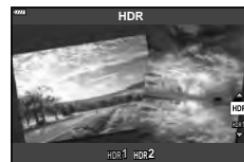
■ [HDR]: ใช้การรวมภาพถ่ายด้วย HDR

บันทึกภาพที่มีรายละเอียดสูงทั้งในส่วนมืดและส่วนสว่าง กล้องจะถ่ายภาพต่อเนื่องเป็นชุดสี่ภาพ ด้วยค่าแสงที่ต่างกัน และรวมภาพเหล่านั้นเป็นหนึ่งภาพ

1 ไฮไลท์ [HDR] ในเมนูโหมด AP (หน้า 32)

2 กดปุ่ม ∇ และใช้ปุ่ม $\triangleleft\triangleright$ เพื่อเลือก [HDR1] หรือ [HDR2] และกดปุ่ม \textcircled{OK}

HDR1	กล้องจะถ่ายภาพสี่ภาพ ซึ่งแต่ละภาพจะมีค่าแสงแตกต่างกัน และภาพจะถูกรวมเป็นภาพ HDR หนึ่งภาพภายใน กล้อง HDR2 จะให้ภาพที่น่าประทับใจมากกว่า HDR1 ค่าความไวแสง ISO จะถูกกำหนดไว้ที่ 200
HDR2	



3 ปรับไฟล์สโตน กดปุ่มชัดเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง

- หากลัญลักษ์ไฟล์สโตนพริน หมายถึงกล้องไม่สามารถไฟล์สโตนได้

4 กดปุ่มชัดเตอร์ลงจนสุดเพื่อเริ่มต้นการถ่ายภาพ HDR

- กล้องจะถ่ายภาพสี่ภาพโดยอัตโนมัติเมื่อกดปุ่มชัดเตอร์

- อาจมีจุดบกพร่องที่สามารถสังเกตได้ชัดเจนมากขึ้นในภาพที่ถ่ายในสภาวะที่เกี่ยวข้องกับความเร็วชัดเตอร์ช้า
- เพื่อให้ได้ภาพที่ดีที่สุด ให้ยึดส่องไว้ให้มั่นคง เช่น ติดตั้งไวรบานชาตั้งกล้อง
- ภาพถ่ายที่แสดงในจอภาพหรือในช่องมองภาพในขณะถ่ายภาพในขณะถ่ายภาพจะแตกต่างจากภาพถ่ายที่ผ่านการประมวลผลเป็นแบบ HDR
- ภาพที่ผ่านการประมวลผลเป็นแบบ HDR จะถูกบันทึกเป็นไฟล์ JPEG เมื่อโหมดคุณภาพของภาพถูกตั้งเป็น [RAW] ภาพจะถูกบันทึกเป็น RAW+JPEG
- โหมดภาพจะถูกกำหนดไว้ที่ [Natural] และพื้นที่สีจะถูกกำหนดไว้ที่ [sRGB]

■ โหมด [Silent[♥]]

ปิดการใช้เสียงและแสดงจากกล้อง ในสถานการณ์ที่การใช้เสียงเป็นเรื่องที่ไม่เหมาะสม หรือห้ามใช้เสียง

- 1 ไฮไลท์ [Silent[♥]]** ในเมนูโหมด AP (หน้า 32) แล้วกดปุ่ม ⓧ
 - 2 ปรับไฟกัลส์โดย กดปุ่มชัดเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง**
 - หากสัญลักษณ์ไฟกัลส์จะเป็น หมายถึงกล้องไม่สามารถไฟกัลส์ได้
 - 3 กดปุ่มชัดเตอร์ลงจนสุดเพื่อถ่ายภาพ**
 - เมื่อสัมผัสรีดแล้ว หน้าจอภาพจะตบลงครึ่งหนึ่ง เสียงชัดเตอร์จะไม่ดังออกมาก
 - อาจไม่ได้รับผลลัพธ์ที่ต้องการภายใต้แหล่งกำเนิดแสงที่สั้น เช่น หลอดไฟฟลูออเรสเซ็นทรอลหรือหลอดไฟ LED หรือวัตถุต้นแบบเดื่อนที่อย่างวัสดุพลาสติกห่วงการถ่ายภาพ
 - ในโหมด [Silent[♥]] กล้องจะใช้มาตรการต่อไปนี้ในการลดเสียงและแสงสว่างที่เกิดจากกล้อง
 - ชั้ดเตอร์อิเล็กทรอนิกส์: เปิดใช้
 -): ปิด
 - ไฟช่วย AF: ปิด
 - โหมดแฟลช: ปิด
 - โปรดทราบว่า เมื่อจากชั้ดเตอร์อิเล็กทรอนิกส์จะทำให้วัตถุที่ปรากฏในภาพถ่ายยังคงมีความเดี้ยງหากกล้องมีการเคลื่อนไหวอย่างรวดเร็วขณะถ่ายภาพหรือเมื่อถ่ายภาพวัตถุที่เคลื่อนไหว
 - การลดน้อยส่วนการเปิดรับแสงนานจะใช้ไม่ได้ในโหมด [Silent[♥]]
-  **หมายเหตุ**
- กดปุ่ม ▽ สานรับการถ่ายภาพต่อเนื่อง/ตั้งเวลา (หน้า 66)

■ [พาโนรามา]: ถ่ายภาพสำหรับพาโนรามา

ภาพที่ถ่ายโดยใช้ค้างเลือกนิจจะสามารถนำมาร่วมกันเพื่อสร้างพาโนรามาได้ คุณจำเป็นจะต้องติดตั้ง OLYMPUS Viewer 3 เวอร์ชันล่าสุดบนคอมพิวเตอร์ของคุณเพื่อนำภาพมาร่วมกันในการสร้างพาโนรามา ดู “การเชื่อมต่อกล้องกับเครื่องคอมพิวเตอร์และเครื่องพิมพ์” (หน้า 125)

1 ไฮไลท์ [พาโนรามา] ในเมนูโหมด AP (หน้า 32) และกดปุ่ม

2 ใช้ $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือกทิศทางการหันกล้อง

3 ถ่ายภาพ ไขกรอบขึ้นมาเพื่อวางแผนกรอบภาพ

- ไฟสี ระดับแสง และการตั้งค่าอื่นๆ จะถูกกำหนดเมื่อถ่ายภาพแรก



4 ถ่ายภาพที่เหลือ จัดกรอบภาพแต่ละภาพเพื่อให้กรอบขึ้นมาซ้อนทับกันภาพก่อนหน้า



- ภาพพาโนรามาที่ถ่ายสามารถรวมภาพได้ 10 ภาพ สัญลักษณ์แสดงการแจ้งเตือน ()
- ในระหว่างการถ่ายภาพพาโนรามา ภาพที่ถ่ายก่อนหน้าเพื่อกำหนดตำแหน่งการวางแผนจะไม่ปรากฏขึ้น กำหนดองค์ประกอบภาพโดยใช้กรอบหรือเครื่องหมายอื่นๆ สำหรับแสดงในภาพเมื่อถ่ายรูปขึ้นมา เพื่อให้ช่วยของภาพซ้อน ซ้อนกันภายใต้กรอบ

5 หลังถ่ายภาพสุดท้ายแล้ว กด เพื่อสิ้นสุดการถ่ายภาพชุดนี้

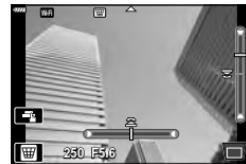
■ [Keystone Comp.]

แก้ไขเอฟเฟกต์ของมนมองในภาพถ่ายอาคารหรือทิวทัศน์

1 ไอไลท์ [Keystone Comp.] ในเมนูโหมด AP (หน้า 32) และกดปุ่ม ☺

2 ปรับเอฟเฟกต์ในจอแสดงผลและวางแผนกรอบภาพ

- ใช้เป็นหมุนด้านหน้าและเป็นหมุนด้านหลังสำหรับการแก้ไขสียีสโนน
- ใช้ $\Delta \nabla \leftarrow \rightarrow$ เพื่อเลือกพื้นที่ที่จะบันทึก ไม่สามารถเปลี่ยนพื้นที่ที่บันทึกแล้วกับจานวนของการแก้ไข
- กดปุ่ม ☺ ค้างไว้เพื่อยกเลิกการเปลี่ยนแปลง
- ในการปรับขนาดเชยแสลงและด้านล่างให้เลือกการถ่ายภาพอื่นๆ ขณะที่ชุดเชยสียีสโนนยังมีผลอยู่ ให้กดปุ่ม INFO เพื่อดูการแสดงภาพนอกหน้าจอการปรับขนาดเชยสียีสโนน ในการกลับสูงขนาดเชยสียีสโนน ให้กดปุ่ม INFO กระทำการปรับขนาดเชยสียีสโนนประกอบด้วย
- เมื่อทำการแก้ไขหลายครั้ง อาจเกิดลิ้งต่อไปนี้
 - ภาพจะดูหยาบ
 - อัตราส่วนการขยายสำหรับการตัดขอบภาพจะใหญ่ขึ้น
 - ตำแหน่งที่ตัดจะไม่สามารถเลื่อนได้



3 ปรับโฟกัสโดย กดปุ่มชัดเดอร์ลิงค์ริ่งหนึ่ง

- หากลัญลักษณ์โฟกัสสระพริบ หมายถึงกล้องไม่สามารถโฟกัสได้

4 กดปุ่มชัดเดอร์ลิงจนสุดเพื่อถ่ายภาพ

- ภาพจะบันทึกเป็นรูปแบบ RAW + JPEG เมื่อเลือก [RAW] สำหรับคุณภาพของภาพ
- อาจไม่ได้ผลลัพธ์ตามที่ต้องการกับเลนส์ Converter
- เป้า AF บางตำแหน่ง อาจอยู่นอกพื้นที่การแสดงผล หั้งนี้ชี้ยังอยู่กับจำนวนของการแก้ไข ไอคอน (↑, ↓, ←, → หรือ ↔) จะแสดงเมื่อกล้องโฟกัสไปที่เป้า AF นอกพื้นที่การแสดงผล
- หากเลือกระยะโฟกัสไว้ส่าหรับ [ป้องกันภาพสั่น] จะมีการแก้ไขปรับลงระยะโฟกัสที่เลือกไว้ เว้นแต่เมื่อใช้เลนส์ระบบ Micro Four Thirds หรือ Four Thirds ให้เลือกความยาวโฟกัสโดยใช้ตัวเลือก [ป้องกันภาพสั่น] (หน้า 78)

■ [ถ่ายครึ่อมแสง]: ถ่ายภาพชุดตัวอย่างค่าแสงที่แตกต่างกัน

ถ่ายภาพหนึ่งชุด โดยจะเปลี่ยนค่าแสงไปในแต่ละภาพ

- 1 ไฮไลท์ [ถ่ายครึ่อมแสง] ในเมนูโหมด AP (หน้า 32)
- 2 กดปุ่ม ∇ และใช้ปุ่ม $\triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือกจำนวนภาพถ่าย และ กดปุ่ม

3f	ถ่ายภาพ 3 ภาพ ภาพแรกที่ค่าแสงที่เหมาะสม (± 0.0 EV), ภาพที่สองที่ -1.0 EV และภาพที่สามที่ $+1.0$ EV
5f	ถ่ายภาพ 5 ภาพ ภาพแรกที่ค่าแสงที่เหมาะสม (± 0.0 EV), ภาพที่สองที่ -1.3 EV, ภาพที่สามที่ -0.7 EV, ภาพที่สี่ที่ $+0.7$ EV และภาพที่ห้าที่ $+1.3$ EV



3 ปรับไฟฟ้าสีโดย กดปุ่มชัดเดอร์ลิงค์หนึ่ง

- หากลักษณะไฟฟ้าสีกระพริบ หมายถึงกล้องไม่สามารถไฟฟ้าสีได้

4 กดปุ่มชัดเดอร์ลิงจนสุดเพื่อถ่ายภาพ

- ถ่ายภาพตามจำนวนที่ตั้งไว้
- ไฟแสดงสถานะ จะเปลี่ยนเป็นสีเขียวระหว่างการถ่ายครึ่อม
- กล้องถ่ายครึ่อมค่าที่เลือกไว้ในปัจจุบันสำหรับการชดเชยแสง

■ [ถ่ายครุ่มโฟกัส]: ถ่ายภาพชุดด้วยระยะโฟกัสที่แตกต่างกัน

ในแต่ละครั้งที่กดปุ่มชัดเดอร์ กล้องจะถ่ายภาพต่อเนื่องเป็นชุดจำนวนแปรผัน ด้วยระยะโฟกัสที่แตกต่างกันในแต่ละภาพ

- 1 ใช้ไลท์ [ถ่ายครุ่มโฟกัส] ในเมนูโหมด AP (หน้า 32)
- 2 กดปุ่ม และใช้ปุ่ม เพื่อเลือกปริมาณระยะโฟกัสที่จะเปลี่ยนไปในแต่ละภาพ และกดปุ่ม

	ระยะโฟกัสจะเปลี่ยนแปลงเล็กน้อยในแต่ละภาพ
	ระยะโฟกัสจะเปลี่ยนแปลงมากในแต่ละภาพ



3 ปรับโฟกัสโดย กดปุ่มชัดเดอร์ลงครึ่งหนึ่ง

- หากสัญลักษณ์โฟกัสสกรีฟริบ หมายถึงกล้องไม่สามารถโฟกัสได้

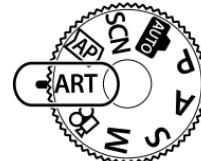
4 กดปุ่มชัดเดอร์ลงจนสุดเพื่อถ่ายภาพ

- กล้องจะถ่ายภาพแปรผัน และระยะโฟกัสจะเปลี่ยนไปในแต่ละภาพ กล้องจะถ่ายภาพที่ระยะโฟกัส และที่ระยะทางด้านหน้าและด้านหลังของระยะโฟกัสที่เลือกไว้เมื่อกดปุ่มชัดเดอร์ลงครึ่งหนึ่ง
- ไฟแสดงสถานะ จะเปลี่ยนเป็นสีเขียวระหว่างการถ่ายครุ่ม
- การถ่ายภาพลีนส์ดูลงเมื่อโฟกัสไปถึงจุดอันนั้น
- การถ่ายภาพลีนส์ดูลงเมื่อโฟกัสไปถึงจุดอันนั้น
- การถ่ายครุ่มโฟกัสจะใช้ชัดเดอร์วิเล็กทรอนิกส์
- Focus bracketing หรือการถ่ายครุ่มโฟกัสในสามารถใช้ได้กับเลนส์ที่มีมาที่แปลง หรือต่อผ่านมาที่แปลงเป็นมาตรฐาน Four Thirds หรือ Micro Four Thirds

การใช้อาร์ทฟิลเตอร์ (โหมด ART)

การใช้อาร์ทฟิลเตอร์จะช่วยให้คุณสนุกกับการใช้ไฟฟีลเตอร์ล้ำๆ ได้ง่ายๆ

1 หมุนปุ่มหมุนปรับโหมดไปที่ ART



2 ใช้ปุ่ม < > เพื่อไถไลท์ฟิลเตอร์



3 กดปุ่ม ▽ แล้วไถไลท์ไฟฟีกต์โดยใช้ปุ่ม < > และกดปุ่ม OK

- กดปุ่ม ▽ เพื่อเลือกวาร์ทฟิลเตอร์อื่น หากເອົາໄຟກົດປ່ຽນ
ขື້ນ ໃຫ້ກົດ △
- ເອົາໄຟກົດທີ່ໃຈຈະແດກຕ່າງກັນໄປດ້ານຟິລເດວຣທີ່ເລືອກ
(ເອົາໄຟກົດໄຟກົສ່າງໆນຸ່ມ, ເອົາໄຟກົດລ່ວງຮູ້ເໝີນ, ເອົາໄຟກົດ
ກວບນາພ, ເອົາໄຟກົດຂອນສຶກວາ, ເອົາໄຟກົດປ່ຽຍດາວ, ພິລ
ເດວຣສີ, ສິໂນໂນໂຄຣນ, ເອົາໄຟກົດເບົລອ ມີເອົາໄຟກົດເງາແສງ)



4 ถ่ายภาพ

หมายเหตุ

- ตัวเลือก [ຟິລເດວຣສີ] (หน้า 82) และ [ສິໂນໂນໂຄຣນ] (หน้า 83) สามารถใช้ได้กับวาร์ทິຟິລເດວຣນຳງ
ອໍຍ່າງ
- สามารถใช้ปุ่มหมุนด้านหน้าສ່າຫວັນປ່ຽນພິບຕະຫຼາດເຊີ້ມຕ່າແສງໄຟ (หน้า 60)
- สามารถใช้ปุ่มหมุนด้านหลังສ່າຫວັນປ່ຽນປະເລີຍໂປຣແກຣມໄຟ (หน้า 45)
- สามารถໃນການគົບຄົມແບບສົ່ມຜົ່ມໄຟ

■ ประเภทของอาร์ทฟิลเตอร์

ป้อนเอกสาร I/II	สร้างภาพที่เน้นความงดงามของสี
ภาพนุ่ม	สร้างภาพที่แสดงบรรยากาศโทนสีนุ่มนวล
สีเข้มจาง I/II	สร้างภาพที่แสดงสีอ่อนๆโดยกระจายแสงทั้งหมดและทำให้ภาพมีแสงจากน้ำเงินอยู่บ้าง
โทนแสงอ่อน	สร้างภาพคุณภาพสูงโดยทำให้แสงเงาและแสงว่างมุ่นนวลขึ้น
ภาพเกรนแตก I/II	สร้างภาพที่แสดงความหมายของภาพขาวดำ
กล้องรูเรียวม I/II/III	สร้างภาพที่ดูเหมือนถ่ายด้วยกล้องเก่าหรือกล้องเด็กเล่นโดยทำให้บริเวณขอบภาพมีสีขาว
ไดโอดราม่า I/II	สร้างภาพย่อส่วนโดยเน้นความอ่อนสีและความต่างสี และเบลอส่วนที่อยู่นอกโฟกัส
ครอสโปรดเซส I/II	สร้างภาพที่แสดงบรรยากาศเกินจริง ครอสโปรดเซส II สร้างภาพที่เน้นสีม่วงแดง
ซีเปียนนุ่ม	สร้างภาพคุณภาพสูงโดยทำให้แสงเงาเด่นชัดขึ้นและทำให้ภาพทึบหม่นดูมุ่นนวลขึ้น
โทนสีเกินจริง I/II	สร้างภาพที่เน้นความแตกต่างระหว่างความมืดและความสว่างโดยเพิ่มความต่างสีเป็นมากกว่าเดิม
ตีป่าไลน์ I/II	สร้างภาพที่เน้นขอบภาพและเพิ่มสีตัดสีที่ชัดเจน
สีน้ำ I/II	สร้างภาพที่สีใสนุ่มนวลโดยลบส่วนที่มีดอออก ผสมสีอ่อนบนผ้าในสีขาว และปรับเค้าโครงให้บุกนุ่มนวลยิ่งขึ้น
ย้อนยุค I/II/III	แสดงภาพถ่ายประวัติศาสตร์ในโทนสีเก่า โบราณ โดยใช้สีแผ่นฟิล์มที่เปลี่ยนและซีดจาง
โนมดเลือกสีเฉพาะ I/II/III	แสดงภาพถูกอย่างน่าประทับใจโดยการให้สีส่วนที่ต้องการเน้นและทำให้ส่วนอื่นๆ เป็นโนโนโทน
นลัษณาพาส I/II	เอฟเฟกต์ “นลัษณาพาส” ซึ่งคุณอาจพบได้ในภาคเคลื่อนไหวและอื่นๆ ที่คล้ายกัน จะสามารถนำมาใช้เพื่อให้เกิดเอฟเฟกต์ที่ดีได้ในภาพถ่ายถูกมิทัศน์ถนนหรือภาพวัดถูกใจ

เวอร์ชัน II และ III ปรับปรุงมาจากคันฉบับ (I)

- เพื่อให้ได้รับประ予以ขึ้นสูงสุดจากอาร์ทฟิลเตอร์ การตั้งค่าไฟก็ขึ้นถ่ายภาพบางรายการจะถูกปิดใช้งาน
- หากเลือก [RAW] ไม่สามารถถ่ายภาพ (หน้า 73), คุณภาพของภาพจะถูกตั้งค่าไปที่ [■N+RAW] โดยอัตโนมัติ อาร์ทฟิลเตอร์จะใช้ได้กับสำเนาภาพ JPEG เท่านั้น
- การเปลี่ยนโหมดสีในรูปที่ไม่ชัดเจน หรือภาพอาจ “เป็นเม็ดหยาด” มากขึ้น ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับตัตุที่ถ่าย
- เวลาไฟคบบางชนิดอาจไม่เห็นใน Live View หรือระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหว
- ฟิลเตอร์, เอฟเฟกต์ และคุณภาพของภาพเคลื่อนไหวที่คุณเลือกเมื่อบันทึกภาพเคลื่อนไหวอาจส่งผลต่อความเร็วและความรวมรื่นในการแสดงภาพ

■ การใช้ [โหมดเลือกสีเฉพาะ]

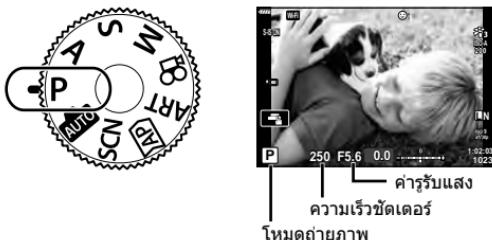
บันทึกเฉพาะโหมดที่เลือกเท่านั้น

- เลือก [โหมดเลือกสีเฉพาะ/I/II/III] ในเมนูอาร์ทฟิลเตอร์ (หน้า 42)
- ไฮไลท์เขตและกดปุ่ม ⓘ
 - วงแหวนสีจะปรากฏในจอแสดงผล
- หมุนแป้นหมุนด้านหน้าหรือแป้นหมุนด้านหลังเพื่อเลือกสี
 - เอฟเฟกต์จะปรากฏในจอแสดงผล
- ถ่ายภาพ
 - หากต้องการเปลี่ยนสีที่ตั้งออกมากหลังถ่ายภาพ หมุนปุ่มหมุนด้านหน้า (◎) หรือปุ่มหมุนด้านหลัง (◎) เพื่อแสดงวงแหวนสี



การให้กล้องเลือกรูรับแสงและความเร็วชั้ดเตอร์เอง (โหมดโปรแกรม)

โหมด **P** คือโหมดถ่ายภาพที่กล้องจะตั้งค่ารูรับแสงและความเร็วชั้ดเตอร์ที่ดีที่สุดโดยอัตโนมัติ ตามความสว่างของวัตถุ ตั้งปุ่มหมุนปรับโหมดไปที่ **P**



- ความเร็วชั้ดเตอร์และค่ารูรับแสงที่กล้องเลือกจะแสดงขึ้น
- ทำงานสามารถใช้ปุ่มหมุนด้านหน้าเพื่อเลือกราช浙 เชยแสงได้
- ทำงานสามารถใช้ปุ่มหมุนด้านหลังเพื่อใช้ Program shift ได้
- การแสดงความเร็วชั้ดเตอร์และค่ารูรับแสงจะกระพริบ หากกล้องไม่ได้รับค่ารับแสงที่ถูกต้อง ค่ารูรับแสงในขณะที่ตัวแสดงค่านี้จะกระพริบแตกต่างกันไปตามชนิดเลนส์และความยาวโฟกัสของเลนส์ เมื่อใช้การตั้งค่า [ISO] คงที่ ให้เปลี่ยนการตั้งค่า “การเปลี่ยนความไวแสง ISO (ISO)” (หน้า 63)

ตัวอย่างการแสดง การตีตอน (กะพริบ)	สถานะ	การดำเนินการ
	รัศมีกว้างเกินไป	• ใช้แฟลช
	รัศมีกว้างเกินไป	• เก็บช่วงที่กล้องรับแสงได้ ต้องใช้ฟิลเตอร์ ND ที่มีจานน้ำเงินทั่วไป (สำหรับปรับปริมาณแสง)

Program shift (Ps)

ในโหมด **P** โหมด **ART** และโหมด **[AP]** บางโหมด คุณสามารถเลือกชุดค่าความสว่างของความเร็วชั้ดเตอร์และรูรับแสงอื่นได้ ที่ให้ค่าแสงที่เท่ากัน ให้หมุนปุ่มหมุนด้านหลังเพื่อเปลี่ยนค่าหรือใช้ Program shift ซึ่งตัวอักษร “s” จะแสดงขึ้นข้างในตัวถ่ายภาพ และเพื่อออกเลิกการใช้ Program shift ให้หมุนปุ่มด้านหลังกลับมาจนกว่าตัวอักษร “s” จะหายไป

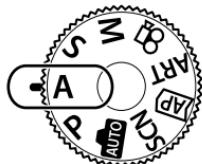
- ไม่สามารถใช้ Program shift ในโหมดอื่น หรือเมื่อใช้แฟลช



การเลือกรูรับแสง (โหมดเลือกรูรับแสง)

โหมด **A** คือโหมดถ่ายภาพที่คุณสามารถเลือกค่ารูรับแสงและให้กล้องปรับความเร็วชัตเตอร์ที่เหมาะสมได้โดยอัตโนมัติ หมุนปุ่มหมุนปรับโหมดไปที่ **A** แล้วใช้ปุ่มหมุนด้านหลังเพื่อเลือกค่ารูรับแสง

ค่ารูรับแสงกว้าง (ด้าวเลข F น้อย) จะลดระยะชัดลึก (พื้นที่ที่ด้านหน้าหรือด้านหลังจุดโฟกัสที่ปรากฏในไฟฟ้าสี) ทำให้รายละเอียดจากหลังดูมนวนลื่นขึ้น ค่ารูรับแสงแคบ (ด้าวเลข F มาก) จะเพิ่มระยะชัดลึก



ค่ารูรับแสง

- ท่านสามารถใช้ปุ่มหมุนด้านหน้าเพื่อเลือกการชดเชยแสงได้

การตั้งค่ารูรับแสง

การลดค่ารูรับแสง \leftarrow → การเพิ่มค่ารูรับแสง

F2.8 \leftarrow F4.0 \leftarrow **F5.6** \rightarrow F8.0 \rightarrow F11

(การลดระยะชัดลึก) \leftarrow → (การเพิ่มระยะชัดลึก)

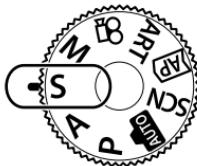
- การแสดงความเร็วชัตเตอร์จะคงพริบ หากกล้องไม่ได้รับค่ารูรับแสงที่ถูกต้อง
- เมื่อใช้การตั้งค่า [ISO] คงที่ ให้เปลี่ยนการตั้งค่า “การเปลี่ยนความไวแสง ISO (ISO)” (หน้า 63)

ด้าวเป่างการแสดงการเดือน (กะพริบ)	สถานะ	การดำเนินการ
	วัดค่าได้รับแสงน้อยเกินไป	<ul style="list-style-type: none"> ลดค่ารูรับแสง
	วัดค่าได้รับแสงมากเกินไป	<ul style="list-style-type: none"> เพิ่มค่ารูรับแสง หากการแสดงการเดือนไม่นายไป แสดงว่าเกินช่วงที่กล้องวัดแสงได้ ต้องใช้ฟิลเตอร์ ND ที่มีจานน้ำเงินท้าไป (สำหรับปรับปริมาณแสง)

การเลือกความเร็วชัตเตอร์ (โหมดเลือกชัตเตอร์)

โหมด S คือโหมดถ่ายภาพที่คุณสามารถเลือกความเร็วชัตเตอร์และให้กล้องปรับค่ารับแสง
ที่เหมาะสมได้โดยอัตโนมัติ หมุนปุ่มหมุนปรับโหมดไปที่ S และใช้ปุ่มหมุนด้านหลังเพื่อเลือก
ความเร็วชัตเตอร์

ความเร็วชัตเตอร์ที่เร็วจะสามารถจับภาพการเคลื่อนไหวให้หยุดนิ่งได้ ความเร็วชัตเตอร์ที่ช้าจะเพิ่ม
การเคลื่อนไหวโดยการเบล้อปภาพการเคลื่อนไหว



ความเร็วชัตเตอร์

- ท่านสามารถ旋ในปุ่มหมุนด้านหน้าเพื่อเลือกการชดเชยแสงได้

การตั้งความเร็วชัตเตอร์

ความเร็วชัตเตอร์ช้า ← → ความเร็วชัตเตอร์เร็ว

60" ← 15 ← 30 ← 60 → 125 → 250 → 4000

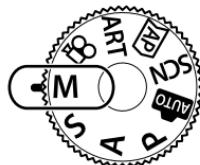
(เพิ่มการเคลื่อนไหว) ← → (ท่าให้หยุดนิ่ง)

- การแสดงค่ารับแสงจะกะพริบ หากกล้องไม่ได้รับค่ารับแสงที่ถูกต้อง
- ค่ารับแสงในขณะที่ตัวแสลงค่านี้กะพริบแตกต่างกันไปตามชนิดเลนส์และความยาวโฟกัสของเลนส์
- เมื่อใช้การตั้งค่า [ISO] คงที่ ให้เปลี่ยนการตั้งค่า “การเปลี่ยนความไวแสง ISO (ISO)”
(หน้า 63)

ตัวอย่างการแสดง การตีตอน (กะพริบ)	สถานะ	การดำเนินการ
 F2.8	รับ光ได้รับแสงน้อยเกินไป	<ul style="list-style-type: none"> ตั้งความเร็วชัตเตอร์ให้ช้าลง
 F22	รับ光ได้รับแสงมากเกินไป	<ul style="list-style-type: none"> ตั้งความเร็วชัตเตอร์ให้เร็วขึ้น หากการแสดงการตีตอนไม่หายไป แสดงว่าเกินช่วงที่กล้องวัดแสงได้ ต้องใช้ไฟล์เดอร์ ND ที่มีจานน้ำยาทิ่วไป (ล่าหรับปรับปริมาณแสง)

การเลือกรูรับแสงและความเร็วชัตเตอร์ (โหมดปรับเอง)

โหมด M คือโหมดถ่ายภาพที่คุณสามารถปรับความเร็วชัตเตอร์และรูรับแสงได้อย่างอิสระ สามารถใช้งานการถ่ายภาพแบบ BULB, TIME และการถ่ายภาพ Live Composite ได้ หน้าปุ่มปรับโหมดเป็น M จากนั้นใช้ปุ่มหมุนด้านหน้าเพื่อเลือกค่ารูรับแสง และใช้ปุ่มหมุนด้านหลังเพื่อเลือกความเร็วชัตเตอร์



ผลลัพธ์จากการถ่ายภาพในโหมด M

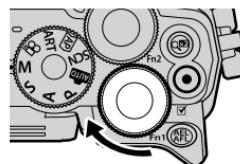
- ค่ารูรับแสงที่กำหนดโดยค่ารูรับแสงและความเร็วชัตเตอร์ที่คุณตั้งไว และผลลัพธ์จากการถ่ายภาพที่เหมาะสมที่สุดเมื่อถ่ายล่องจะแสดงบนจอภาพ
- สามารถตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์ตั้งแต่ 1/4000 ถึง 60 วินาที หรือตั้งเป็น [BULB], [LIVE TIME] หรือ [LIVECOMP]
- ความสว่างของภาพที่แสดงในจอภาพ (หรือช่องมองภาพ) จะเปลี่ยนไปเมื่อมีการเปลี่ยนค่ารูรับแสง และความเร็วชัตเตอร์ คุณสามารถกำหนดความสว่างของจอแสดงผลเพื่อรักษาไว้ดูให้อยู่ในมุมมองได้ด้วยค่า **Live View Boost** (หน้า 110)
- แม้ว่าคุณตั้ง [ลดน้อยลง] ไว้ อาจยังมองเห็นจุดบนความสว่าง/หรือจุดแสงสว่างในภาพที่แสดงบนจอภาพ และภาพที่ถ่ายภาพได้สภาพแวดล้อมบางอย่าง (อุณหภูมิ ฯลฯ) และการตั้งค่ากล้อง

จุดนักสนใจภาพ

เมื่อถ่ายภาพที่ความเร็วชัตเตอร์ช้า จุดบนภาพอาจปรากฏบนหน้าจอ อาการนี้เกิดขึ้นเมื่ออุณหภูมิในอุปกรณ์รับภาพหรือวงจรขึ้นเคลื่อนภายในของอุปกรณ์รับภาพเพิ่มสูงขึ้น สงผลให้เกิดกระแสไฟฟ้าในส่วนของอุปกรณ์รับภาพที่โดยปกติไม่สัมผัสถูกแสง อาการนี้อาจเกิดขึ้นได้เช่นกันเมื่อถ่ายภาพโดยตั้งค่า ISO ไว้สูงในสภาพแวดล้อมที่มีอุณหภูมิสูง เพื่อลดจุดบนภาพนี้ กล้องจะเปิดใช้งานฟังก์ชันลดจุดบนภาพ **[ลดน้อยลง]** (หน้า 111)

การถ่ายภาพแบบ Long Exposure (BULB/LIVE TIME)

ใช้สำหรับภาพถ่ายเช่น ดอกไม้ไฟ หรือ ทิวทัศน์กลางคืน ในโหมด **M** ให้หมุนปุ่มหมุนด้านหลังดามาทิศทางที่แสดงในภาพจนกระแทก [BULB] หรือ [LIVE TIME] จะแสดงในจอภาพ



ถ่ายภาพโดยเปิดหน้า กล้องนาน (BULB): ชั้ดเดอร์ยังคงเปิดอยู่ขณะที่กดปุ่มชั้ดเดอร์ การรับแสงสิ้นสุดลงเมื่อปล่อยปุ่มชั้ดเดอร์ บุมมองผ่านเลนส์จะไม่แสดงขณะที่กำลังถ่ายภาพ

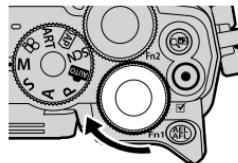
ถ่ายภาพโดยกำหนดเวลา (LIVE TIME): การรับแสงเริ่มต้นเมื่อกดปุ่มชั้ดเดอร์ลงจนสุด หากต้องการสิ้นสุดการรับแสง ให้กดปุ่มชั้ดเดอร์ลงจนสุดอีกครั้ง บุมมองผ่านเลนส์จะแสดงขณะที่กำลังถ่ายภาพ

- หากต้องการแสดงบุมนมองผ่านเลนส์ในจอภาพระหว่างที่กำลังถ่ายภาพโดยเปิดหน้ากล้องนาน ให้เลือกตัวเลือกนี้ที่ไม่ใช่ [ปิด] สำหรับ [Live BULB]
- กดปุ่ม **MENU** เพื่อเลือกช่วงเวลาการแสดงภาพสำหรับการถ่ายภาพแบบ [Live BULB] หรือ [Live TIME] เลือก [ปิด] เพื่อปิดใช้การแสดงภาพขณะที่กำลังถ่ายภาพ
- หากต้องการใช้ฟีดแบคในการแสดงภาพขณะที่กำลังถ่ายภาพ ให้แตะจอภาพหรือกดปุ่มชั้ดเดอร์ลงครึ่งหนึ่ง
- ไม่สามารถใช้งาน [BULB] และ [LIVE TIME] ในการตั้งค่าความไวแสง ISO บางค่า
- หากต้องการลดความพร้าวที่เกิดจากกล้องสั่น ให้ตั้งกล้องไว้บนขาตั้งกล้องมั่นคงแล้วใช้รีโมทคอนโทรลลิ้นชั้ดเดอร์ฝาん OI.Share (หน้า 122)
- ระหว่างการถ่ายภาพ มีข้อจำกัดในการตั้งค่าฟังก์ชันต่อไปนี้
 - การถ่ายภาพต่อเนื่อง การตั้งเวลาถ่ายภาพ การถ่ายภาพแบบ Time Lapse, ม่องกันภาพสั่น ฯลฯ

ถ่ายภาพ Live Composite (ภาพที่ประกอบขึ้นจากแสงมีดและแสงสว่าง)

รวมภาพถ่ายหล่ายภาพเพื่อสร้างภาพที่บันทึกเส้นแสงจากดวงดาวหรือดอกไม้ และวัตถุอื่นๆ โดยไม่เปลี่ยนความสว่างของพื้นหลัง

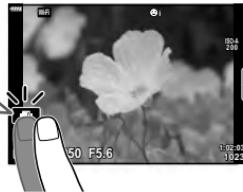
- 1 ในโหมด M ให้ดังความเร็วชัตเตอร์เป็น [LIVECOMP]
 - ในโหมด M ให้หมุนปุ่มหมุนด้านหลังคามทิศทางที่แสดงในภาพจนกระทั่ง [LIVECOMP] แสดงขึ้นในจอภาพ



- 2 กดปุ่ม MENU เพื่อแสดง [การตั้งค่าคอมโพสิต] และกดปุ่ม $\Delta \nabla$ เพื่อเลือกเวลาเปิดรับแสงสำหรับภาพถ่ายแต่ละภาพ
- 3 กดปุ่มชัตเตอร์เพื่อเตรียมกล้องให้พร้อม
 - กล้องจะถ่ายภาพหนึ่งภาพเพื่อเป็นภาพอ้างอิงสำหรับการลดน้อยลง
 - กล้องจะพร้อมเมื่อ [พร้อมถ่ายภาพคอมโพสิต] แสดงขึ้นในจอภาพ
- 4 ปรับไฟฟ้าโดย กดปุ่มชัตเตอร์ลงจนสุดเพื่อเริ่มต้นถ่ายภาพ Live Composite
 - หากสัญลักษณ์ไฟฟ้ากระพริบ หมายถึงกล้องไม่สามารถไฟฟ้าได้
- 5 กดปุ่มชัตเตอร์ลงจนสุดเพื่อเริ่มต้นถ่ายภาพ Live Composite
 - ภาพที่รวมกันแล้วจะแสดงในจอภาพในการถ่ายภาพแต่ละครั้ง
- 6 กดปุ่มกดชัตเตอร์อีกครั้งเพื่อหยุดถ่ายภาพ
 - ดูผลลัพธ์ที่ได้ซึ่งกล้องจะเปลี่ยนแปลงที่หน้าจอ เมื่อได้ผลลัพธ์ที่ต้องการแล้วให้กดชัตเตอร์อีกหนึ่งครั้งเพื่อยุดหรือลิ้นสุดการถ่ายภาพ
 - ระยะเวลาสูงสุดสำหรับถ่ายภาพคอมโพสิตคือ 3 ชั่วโมง อย่างไรก็ตาม ระยะเวลาที่สามารถถ่ายภาพได้จะแตกต่างกันออกไป ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสภาวะการถ่ายภาพ และสถานะการชาร์จของกล้อง
 - มีข้อจำกัดในการตั้งค่าความไวแสง ISO
 - หากต้องการลดความพร้าวที่เกิดจากกล้องสั่น ให้ตั้งกล้องไว้บนขาตั้งกล้องมั่นคงแล้วใช้รีโมทคอนโทรลลิ้นชัตเตอร์ผ่าน OI.Share (หน้า 122)
 - ระหว่างการถ่ายภาพ มีข้อจำกัดในการตั้งค่าฟังก์ชันต่อไปนี้
 - การถ่ายภาพต่อเนื่อง, การตั้งเวลาถ่ายภาพ, การถ่ายภาพแบบ Time Lapse, ป้องกันภาพสั่นฯลฯ

การถ่ายภาพด้วยการใช้งานทัชสกрин

แตะที่ เพื่อเปลี่ยนการตั้งค่าการใช้งานทัชสกрин



	แตะวัตถุเพื่อโฟกัสและล็อคเดอร์โดยอัตโนมัติ คุณสมบัตินี้ไม่สามารถใช้งานได้ในโหมดบันทึกภาพเดลลี่อนใหม่ และในระหว่างการถ่ายภาพด้วยฟังก์ชัน Bulb, Time และ Composite
	การทำงานของทัชสกринถูกปิดใช้งาน
	แตะเพื่อแสดงเป้า AF และโฟกัสที่รัศมีในบริเวณที่เลือก สามารถถ่ายภาพได้โดยกดปุ่มล็อคเดอร์

■ การแสดงตัวอย่างวัตถุ ()

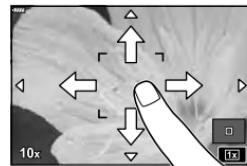
1 แตะวัตถุในจอภาพ

- เป้า AF จะปรากฏขึ้น
- ใช้เคนเมือนเลือกขนาดของเฟรม
- แตะ เพื่อปิดการแสดงเป้า AF



2 แตะ เพื่อชุมเข้าไปที่ตำแหน่งของกรอบภาพ

- ใช้นิ้วเพื่อเลื่อนหน้าจอขณะชุมภาพเข้า
- แตะ เพื่อยกเลิกการแสดงกรอบชุม
- คุณไม่สามารถเปลี่ยนขนาดหรือชุมเข้าที่เป้าในโหมดภาพเคลื่อนไหว



- สถานการณ์ที่ไม่สามารถใช้งานทัชสกринได้มีดังต่อไปนี้
 - หน้าจอดำ
 - สมุดแสงขาว One-touch ขณะที่ใช้ปุ่มกดหรือปุ่มหมุนฯลฯ
- อย่าแตะหน้าจอด้วยเล็บหรือวัตถุปลายแหลมอื่นๆ
- ถ้ามือหรือแผ่นปิดจอภาพอาจรบกวนการใช้งานทัชสกрин
- คุณสามารถปิดใช้งานทัชสกринได้ [การตั้งค่าหน้าจอสัมผัส] (หน้า 114)

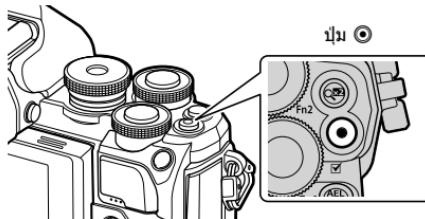
การบันทึกภาพเคลื่อนไหวในโหมดถ่ายภาพนิ่ง

การบันทึกภาพเคลื่อนไหวในโหมดถ่ายภาพนิ่ง

ใช้ปุ่ม ◎ ในการบันทึกภาพเคลื่อนไหว

1 กดปุ่ม ◎ เพื่อเริ่มการบันทึก

- ภาพเคลื่อนไหวที่กำลังบันทึกจะแสดงขึ้นบนจอภาพ
- เมื่อคุณแนบดวงตาไปที่ช่องมองภาพ รีต์โอที่กำลังบันทึกจะสับไปแสดงที่ช่องมองภาพ
- คุณสามารถเปลี่ยนตำแหน่งไฟกีฬาได้โดยแตะหน้าจอในขณะบันทึกภาพ



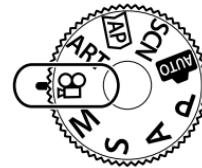
2 กดปุ่ม ◎ อีกครั้งเพื่อสิ้นสุดการบันทึก

- เมื่อใช้กล้องที่มีเซ็นเซอร์ภาพ CMOS รัดกุcleื่อนไหวอาจมีรูปร่างบิดเบี้ยวอันมีสาเหตุเนื่องมาจากอาการชัดเดอร์หมุน ลักษณะเช่นนี้เป็นปรากฏการณ์ทางกายภาพ ซึ่งจะเกิดลักษณะบิดเบี้ยวขึ้นในภาพบนไฟล์เมื่อถ่ายวิดีโอที่เคลื่อนตัวความเร็วสูง หรือเกิดจากการที่กล้องสั่น โดยเฉพาะอย่างยิ่ง เมื่อใช้ความยาวไฟกีฬาที่ยาว ลักษณะของการบันทึกจะดูสั่น
- หากขนาดของไฟล์ภาพเคลื่อนไหวที่กำลังบันทึกเกิน 4 GB ไฟล์จะถูกแยกโดยอัตโนมัติ (ขั้นอยู่กับสภาวะการถ่ายภาพ ภาพเคลื่อนไหวที่มีขนาดน้อยกว่า 4 GB จะถูกแบ่งเป็นหลายไฟล์)
- ขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว ในใช้การ์ด SD ที่รองรับความเร็ว SD คลาส 10 หรือสูงกว่า
- หากใช้กล้องเป็นเวลานานๆ อุณหภูมิของอุปกรณ์รับภาพจะสูงขึ้นและอาจมีจุดบกวนรวมทั้งฝ้าสีปรากฏน้ำลาย ปีดสวิดชิกกล้องสักครู่ จุดบกวนและฝ้าสีอาจปรากฏบนภาพที่บันทึกได้ขึ้นกัน เมื่อถึงความไวแสง ISO สูง หากอุณหภูมิยังคงสูงขึ้นเรื่อยๆ กล้องจะปีดสวิดช์โดยอัตโนมัติ
- เมื่อใช้เลนส์ระบบ Four Thirds ระบบ AF จะไม่ทำงานในขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว
- ไม่สามารถใช้ปุ่ม ◎ เพื่อบันทึกภาพเคลื่อนไหวในกรณีดังนี้:
 - ขณะที่กดปุ่มชัดเดอร์ลงครึ่งหนึ่ง; ขณะถ่ายภาพโดยปีดหนากล้องนาน, กำหนดเวลา, คอมโพสิต, ถ่ายต่อเนื่อง หรือถ่ายภาพแบบ Time Lapse; หรือเมื่อเลือก ชี-พร็อตเกรต, โหมดประกายดาว หรือ แม็คไลท์ HDR ใน โหมด SCN หรือเลือก Keystone Comp., พานิชนา, Live TIME, การถ่ายภาพช่วง หรือ HDR ในโหมด **[AP]**

การบันทึกภาพเคลื่อนไหวในโหมดภาพเคลื่อนไหว

คุณสามารถใช้โหมดภาพเคลื่อนไหวเพื่อสร้างภาพเคลื่อนไหวที่ใช้ประโยชน์จากxaf เอฟเฟกต์ที่มีอยู่ในโหมดถ่ายภาพนี้ได้

1 หมุนแป้นหมุนปรับโหมดไปที่



2 ใช้ปุ่ม เพื่อไถไลท์โหมดภาพเคลื่อนไหว

- บังโหมดจะมีตัวเลือกเพิ่มเติมที่สามารถเข้าใช้งานได้โดยใช้ปุ่ม 

3 กดปุ่ม เพื่อเลือกโหมดที่ไถไลท์ไว

- กดปุ่ม  เพื่อเลือกโหมดภาพเคลื่อนไหวโหมดอื่น หากตัวเลือกเพิ่มเติมปรากฏขึ้น ให้กด 



4 กดปุ่ม เพื่อเริ่มถ่ายภาพ

- กดปุ่ม  อีกครั้งเพื่อสิ้นสุดการถ่ายภาพ

หมายเหตุ

- สามารถใช้การควบคุมแบบลัมพ์สัลได้
- ตัวเลือกของโหมดภาพเคลื่อนไหว

■ ตัวเลือกของโหมดภาพเคลื่อนไหว

โหมดภาพเคลื่อนไหว	คำอธิบาย	
 มาตรฐาน	ถ่ายภาพเคลื่อนไหวมาตรฐาน หรือถ่ายภาพเคลื่อนไหวโดยใช้เอฟเฟกต์ที่เลือก	54
 4K	ถ่ายภาพเคลื่อนไหว 4K	—
 Clips	สร้างภาพยันต์ลั้นหนึ่งไฟล์ ที่รวมจากคลิปลั้นๆ หลายคลิป	56
 High-Speed	บันทึกเป็นภาพยันต์แบบล่าเร็วโน้มขั้น ไม่มีการบันทึกเสียง	59

- ตัวเลือกควรที่ไฟล์เดอร์โหมดภาพจะไม่ได้ในโหมด [4K]
- ใช้การดูน่วยความจำ UHS-I หรือ UHS-II ที่มีความเร็ว UHS คลาส 3 หรือสูงกว่าเมื่อถ่ายภาพในโหมด [4K]

■ เอฟเฟกต์ภาพเคลื่อนไหว

- 1 ใช้ไฟล์ [มาตรฐาน] ในตัวเลือกโหมดภาพเคลื่อนไหว (หน้า 53) และกดปุ่ม ⑩
- 2 กดปุ่ม ⑩ เพื่อเริ่มการบันทึก
- 3 แตะไอคอนเอฟเฟกต์บนหน้าจอที่ต้องการใช้
 - แตะจะแสดงผลเพื่อเพิ่มเอฟเฟกต์ระหว่างการถ่ายภาพ
 - คุณสามารถเพิ่มเอฟเฟกต์บางอย่างได้โดยการแตะจอแสดงผล ก่อนเริ่มต้นการบันทึก



เอฟเฟกต์ภาพเคลื่อนไหว

เอฟเฟกต์ภาพเคลื่อนไหว	คำอธิบาย
● อาร์ดเฟด	ถ่ายภาพด้วยเอฟเฟคโน้มถ่ายภาพที่เลือก การเปลี่ยนระหว่างจากจะ ใช้ออฟฟิศเจาะ
● ฟลัมเก่า	ทำให้ภาพเลี้ยวเบนบางจุดและมีจุดรวมกันเหมือนผุนคลายกับภาพ เคลื่อนไหวเก่า
● เอคโคโนลายครรช	ใช้ออฟฟิศภาพตามติด ภาพตามติดจะปรากฏด้านหลังรัศกคุณเคลื่อนไหว
● เอคโคครรช์เตบَا	ใช้ภาพตามติดเป็นเวลาสั้นๆ หลังจากแตะไอคอน ภาพตามติดจะหายไป โดยอัดโน้มติดหลังจากผ่านไปปีชั่วขณะ
● เทเลคอนเวอร์เตอร์ ภาพเคลื่อนไหว	ซูมเข้าในบริเวณของภาพโดยไม่ใช้เลนส์ซูม สามารถซูมเข้าดำเนินที่ เลือกของภาพได้แม้ว่ากล้องอยู่กับที่

4 กดปุ่ม ⑩ อีกครั้งเพื่อสั่นสุดการบันทึก

- ปุ่ม INFO จะควบคุมหน้าจอแสดงข้อมูลถ่ายภาพระหว่างการบันทึก อย่างไรก็ตาม โปรดทราบว่าการ กดปุ่ม INFO ระหว่างการบันทึกจะเป็นการยกเลิกเอฟเฟกต์ภาพเคลื่อนไหวทั้งหมด ยกเว้นเทเลคอน เวอร์เตอร์ภาพเคลื่อนไหว

อาร์ดเฟล

แตะไอคอน เอฟเฟกต์จะถูกใส่ลงในภาพที่ลําบอยเมื่อแตะไอคอนโหมดถ่ายภาพ

- ภาพนั้นต้องถ่ายด้วยโหมดเลือกสีเฉพาะใช้สีที่เลือกในโหมด ART

ฟลัมเก่า

แตะไอคอนเพื่อใช้อาร์ดเฟล แตะอีกครั้งเพื่อยกเลิกเอฟเฟกต์

เอกสารคลายคง

แตะไอคอนเพื่อใช้อาร์ดเฟล แตะอีกครั้งเพื่อยกเลิกเอฟเฟกต์

เอกสารครั้งเดียว

การแตะไอคอนเพื่อลดครั้งจะเพิ่มเอฟเฟกต์

เทเลคอนเวอร์เตอร์ภาพเคลื่อนไหว

1 แตะไอคอนเพื่อแสดงกรอบการซูม

- คุณสามารถเปลี่ยนตำแหน่งของกรอบการซูมได้โดยแตะหน้าจอหรือใช้ $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$
- กดปุ่ม \textcircled{O} ค้างไว้เพื่อย้ายกรอบการซูมกลับไปที่ตำแหน่งกึ่งกลางจอภาพ



2 แตะ \textcircled{E} เพื่อซูมเข้าไปยังพื้นที่ในการกรอบการซูม

- และ \textcircled{E} เพื่อกลับสู่การแสดงกรอบการซูม

3 แตะ $\textcircled{\square}$ หรือกดปุ่ม \textcircled{O} เพื่อยกเลิกกรอบการซูม และออกจากโหมดเทเลคอนเวอร์เตอร์ภาพเคลื่อนไหว

- ไม่สามารถนา 2 เอฟเฟกต์มาใช้ในเวลาเดียวกัน
- เอฟเฟกต์บางชนิดอาจใช้ไม่ได้ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับโหมดถ่ายภาพ
- เสียงของระบบกลับสัมผัสและการทำงานของปุ่มอาจถูกบันทึกไว้
- เฟรมเรตอาจตกลงหากใช้อาร์ดฟลัมเก่าหรือเอฟเฟกต์ภาพเคลื่อนไหว

■ สร้างภาพเคลื่อนไหวจากคลิปหน่วยคลิป

สร้างภาพยังคงลักษณะเดิม ที่รวมจากคลิปสั้นๆ หลายคลิป (คลิป) คลิปจะแบ่งออกเป็นกลุ่มๆ ได้ ("My Clips") คุณยังสามารถเพิ่มภาพเข้าไปในภาพเคลื่อนไหว My Clips ได้

การบันทึกคลิป

- 1 ไฮไลท์ [Clips] ในตัวเลือกโหมดภาพเคลื่อนไหว (หน้า 53)
- 2 กดปุ่ม ∇ และใช้ปุ่ม $\triangle \square$ เพื่อเลือกความยาวคลิป และกดปุ่ม \textcircled{OK}
 - ตัวเลือกคุณภาพของภาพเคลื่อนไหวอีกสามตัวเลือก (ขนาดไฟร์เมจและเฟรมเรต) จะใช้ได้ใน Live Control (หน้า 75)
- 3 กดปุ่ม \textcircled{OK} เพื่อเริ่มถ่ายภาพ
 - การถ่ายภาพจะลับสุดโดยอัตโนมัติเมื่อถึงกำหนดเวลาบันทึกที่ที่เลือกไว้
 - หากคุณกดปุ่ม \textcircled{OK} ระหว่างการถ่ายภาพ การบันทึกภาพยันต์จะดำเนินต่อตามระยะเวลาที่กดปุ่ม (สูงสุด 16 วินาที)
 - คลิปใหม่จะถูกเพิ่มลงใน My Clips

Δ	เปิดเล่น My Clips โดยเริ่มตั้งแต่ต้น
∇	เปลี่ยน My Clips ที่ต้องการบันทึกคลิป และตัวแทนที่ต้องการเพิ่มคลิป ใช้ $\triangle \square$ เพื่อเปลี่ยนตัวแทนที่ต้องการเพิ่มคลิปใน My Clips
\textcircled{OK}	เสร็จการสำหรับบันทึกคลิปต่อไป
$\text{\cancel{X}}$	ลบคลิปที่ถ่าย



- 4 กดปุ่ม \textcircled{OK} เพื่อเริ่มถ่ายคลิปต่อไป

- หน้าจอcheinยืนจะหายไป และกล้องจะเริ่มถ่ายคลิปต่อไป
- คลิปใหม่จะถูกเพิ่มไปในกลุ่ม My Clips กลุ่มเดียวกันกับคลิปก่อนหน้า
- ภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกที่ขนาดไฟร์เมจหรือเฟรมเรตที่แตกต่างกันจะถูกบันทึกลงไปในกลุ่ม My Clips ที่แยกต่างกัน

การสร้าง My Clips ในมือถือ

กดปุ่ม ∇ ในขั้นตอนที่ 3

ใช้ปุ่ม $\Delta \nabla$ เพื่อเลือนย้ายคลิปไปยัง $\text{\cancel{X}}$ และกดปุ่ม \textcircled{OK}

การลบคลิปออกจาก My Clips

กดปุ่ม ∇ ในขั้นตอนที่ 3

ย้ายคลิปไปยัง $\text{\cancel{X}}$ โดยใช้ $\Delta \nabla \triangle \square$ และกดปุ่ม \textcircled{OK}

- คลิปที่ลบออกจาก My Clips จะเป็นไฟล์ภาพเคลื่อนไหวปกติ



ดูภาพ

คุณสามารถเปิดดูไฟล์ใน My Clips ติดต่อกันได้

- 1 กดปุ่ม และเลือกภาพที่มีเครื่องหมาย
- 2 กดปุ่ม และเลือก [เล่น My Clips] โดยใช้ $\Delta \nabla$ และ กดปุ่ม อีกครั้ง
 - ไฟล์ใน My Clips จะเล่นติดต่อกัน
 - กดปุ่ม เพื่อสิ้นสุดการเล่นติดต่อกัน



การแก้ไข "My Clips"

คุณสามารถสร้างไฟล์ภาพเคลื่อนไหวหนึ่งไฟล์จาก My Clips

คลิปต่างๆ ที่ถ่ายจะถูกจัดเก็บไว้ใน My Clips คุณสามารถเพิ่มคลิปภาพเคลื่อนไหวและภาพนิ่งไปยัง My Clips (หน้า 95) คุณยังสามารถเพิ่มไฟล์ไฟก์ต์เปลี่ยนภาพหน้าจอและไฟล์ไฟก์ต์อาร์ทฟิล์มต่อได้

- 1 กดปุ่ม และหมุนปุ่มด้านหลังเพื่อดูภาพ My Clips



* หลังจากกดปุ่ม คุณจะสามารถดูหน้าจอการดูภาพของ My Clips ได้โดยการใช้ไฟล์ทรายการที่มาร์คด้วย , การกดปุ่ม และเลือก [ดู My Clips ทั้งหมด] จากเมนูที่ปรากฏ

- 2 ใช้ $\Delta \nabla$ เพื่อเลือก My Clips และ $\leftarrow \rightarrow$ เพื่อเลือกคลิป และกดปุ่ม

 - เมนูคลิปจะปรากฏขึ้น

เล่น My Clips	เปิดเล่นไฟล์ใน My Clips ตามลำดับโดยเริ่มตั้งแต่ต้น
ดูภาพเคลื่อนไหว	เปิดเล่นคลิปที่เลือกเป็นภาพเคลื่อนไหว
ส่งออก My Clips	ส่งออกไฟล์ใน My Clips เป็นไฟล์ภาพเคลื่อนไหว
ลัดเรียงลำดับใหม่	ย้ายหรือเพิ่มไฟล์ใน My Clips
Preset Destination	ครั้งเดียวที่ถ่ายภาพ ภาพเคลื่อนไหวที่ถ่ายในการตั้งค่าเดียวกันจะถูกเพิ่มลงใน My Clips นี้
ลบ My Clips	ลบไฟล์ที่ไม่ได้ป้องกันทั้งหมดจาก My Clips
ลบ	เลือก [ลบ] และกดปุ่ม เพื่อลบคลิป

3 ด้วย My Clips ที่คุณต้องการสำหรับภาพเคลื่อนไหวที่เลือก ให้ไข่ไลท์ [ส่งออก My Clips] และกดปุ่ม ⑩

4 เลือกรายการโดยใช้ △ ▽ และกดปุ่ม ⑩

เอฟเฟกต์คลิป	คุณสามารถเลือกในอาร์ดิเอฟเฟกต์ได้ถึง 6 ประเภท
เอฟเฟกต์เปลี่ยนภาพ	คุณสามารถใช้อเอฟเฟกต์การเฟดของภาพวิดีโอด้วย
BGM	คุณสามารถตั้ง [Happy Days] หรือ [ปิด]
ระดับเสียงคลิปที่บันทึก	เมื่อตั้งค่า [BGM] ไปที่ [Happy Days] คุณสามารถตั้งระดับเสียงที่บันทึกในภาพเคลื่อนไหว
เสียงคลิปที่บันทึก	การตั้งค่า [ปิด] ทำให้คุณสามารถสร้างภาพเคลื่อนไหวพร้อมเสียงที่บันทึก การตั้งค่าสามารถใช้ได้เมื่อตั้งค่า [BGM] เป็น [ปิด] เท่านั้น
แสดง	คุณสามารถตรวจสอบไฟล์ของ My Clips ที่แก้ไขแล้วตามลำดับ โดยเริ่มตั้งแต่ไฟล์แรก

5 เมื่อทำการแก้ไขเสร็จแล้ว ให้เลือก [เริ่มส่งออก] และกดปุ่ม ⑩

- อัลบัมรวมภาพจะถูกบันทึกเป็นภาพเคลื่อนไหวชุดเดียว
- การส่งออกภาพเคลื่อนไหวอาจใช้เวลาครู่หนึ่ง
- ความยาวสูงสุดของ My Clips คือ 15 นาทีและขนาดไฟล์สูงสุดคือ 4 GB
- กล่องอาจไม่ใช้เวลาครู่หนึ่งในการแสดง My Clips หลังจากกด ใส่ ลบข้อมูล หรือป้องกันการดู
- คุณสามารถบันทึก My Clips ได้สูงสุด 99 คลิป และการตัดต่อ 99 ครั้งต่อคลิป ค่าสูงสุดอาจแตกต่างกันไป ทั้งที่เป็นอยู่กับขนาดไฟล์และความยาวของ My Clips
- คุณไม่สามารถเพิ่มภาพเคลื่อนไหวอื่นนอกจากคลิปไปยัง My Clips

BGM นอกเหนือจาก [Happy Days]

หากต้องการใช้ BGM อื่นนอกเหนือจาก [Happy Days] ให้บันทึกข้อมูลที่ท่านได้ดาวน์โหลดจาก เว็บไซต์ Olympus ไปยังการ์ด และเลือกเป็น [BGM] ในขั้นตอนที่ 4 เข้าไปดาวน์โหลดที่เว็บไซต์ดังนี้
<http://support.olympus-imaging.com/bgmdownload>

■ [High-Speed]: การบันทึกภาพเคลื่อนไหวช้า

บันทึกเป็นภาพยนต์แบบสโลว์มोชั่น ฟอดเทจะจ่อกรบันทึกที่ความเร็ว 120 fps และเล่นที่ 30 fps คุณภาพเพียงเท่า [HD]

1 ไฮไลท์ [High-Speed] ในตัวเลือกโหมดภาพเคลื่อนไหว (หน้า 53) และกดปุ่ม ⑩

2 กดปุ่ม ⑩ เพื่อเริ่มถ่ายภาพ

- กดปุ่ม ⑩ วีกครั้งเพื่อสิ้นสุดการถ่ายภาพ

- ไฟกัสและค่าแสงจะถูกกำหนดคงที่ด้วยการเริ่มต้นบันทึก
- การบันทึกจะดำเนินต่อไปนานถึง 20 วินาที
- ไม่มีการบันทึกเสียง

การใช้ฟังก์ชันถ่ายภาพเคลื่อนไหว

คุณสามารถป้องกันไม่ให้กล้องบันทึกเสียงการทำงานที่เกิดขึ้นจากการทำงานของกล้องในขณะถ่ายภาพ

และแนบถ่ายภาพแบบถ่ายภาพเพื่อแสดงรายการฟังก์ชัน หลังจากถ่ายภาพแล้ว ให้แตะลูกศรที่ปรากฏเพื่อเลือกการดึงค่า

- ชูมไฟฟ้า*, ระดับเสียงบันทึก, ค่ารับแสง, ความเร็วชั้ดเตอร์, การชดเชยแสง, ความไวแสง ISO
 - * ใช้งานได้กับเลนส์เพาเวอร์ชูมเท่านั้น
- ตัวเลือกที่สามารถใช้ได้จะแตกต่างกันไปตามโหมดถ่ายภาพ



การใช้การตั้งค่าต่างๆ

การควบคุมการรับแสง (ค่าแสง

หนึ่งปุ่มหมุนด้านหน้าเพื่อเลือกการชดเชยแสง เลือกค่าบวก (+) เพื่อทำให้ภาพสว่างขึ้น เลือกค่าลบ (-) เพื่อทำให้ภาพมืดลง สามารถปรับค่ารับแสงได้ ±5.0 EV



- การชดเชยค่าแสงจะไข่ไม่ได้ในโหมด  M หรือ SCN หรือเมื่อเลือก Live Time หรือ พาโนรามา ในโหมด 
- Live View สามารถแสดงค่า EV สูงสุดไม่เกิน ±3 EV ที่หน้าจอหลังและช่องมองภาพ หากค่าแสงเกิน ±3.0 EV แอบค่าแสงจะเริ่มกะพริบ
- สามารถแก้ไขภาพเคลื่อนไหวในช่วงสูงสุดได้ไม่เกิน ±3.0 EV

การล็อกค่ารับแสง (ล็อก AE)

คุณสามารถล็อกค่ารับแสงได้โดยกดปุ่ม AEL/AFL ใช้วิธีการนี้ เมื่อต้องการปรับไฟกัสและค่ารับแสงแยกกัน หรือเมื่อต้องการถ่ายภาพหลายภาพด้วยค่ารับแสงเดียวกัน

- หากกดปุ่ม AEL/AFL หนึ่งครั้ง ค่ารับแสงจะถูกล็อกและ  จะปรากฏขึ้น  "AEL/AFL" (หน้า 115)
- กดปุ่ม AEL/AFL อีกหนึ่งครั้งเพื่อปลดล็อก AE
- กล้องจะปลดล็อกหากใช้ปุ่มหมุนปรับโหมด, ปุ่ม MENU หรือปุ่ม 
- หากคุณตั้งค่าฟังชั่นให้กับปุ่ม Fn1 ไว้เป็นอย่างอื่น ให้เปลี่ยนเป็น  (หน้า 85)

ติดตอลชูม (ติดทัลเทเลคอน)

กดปุ่ม  เพื่อชูมเข้าไปอีกให้มากกว่ากำลังชูมบัวจับ หน้าจอจะแสดงภาพด้วยกำลังขยายสองเท่า และจะบันทึกภาพเฉพาะในส่วนที่มองเห็นในทุกภาพ

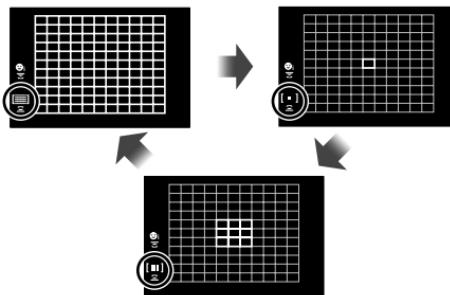
-  จะปรากฏบนจอภาพ
- หากต้องการออกจากติดตอลชูม ให้กดปุ่ม  อีกครั้ง
- ติดตอลชูมจะไข่ไม่ได้เมื่อเลือกการถ่ายภาพช่วง, พาโนรามา หรือ Keystone Comp. ในโหมด  หรือเมื่อเลือก [มาตรฐาน] ในโหมดภาพเคลื่อนไหว
- เมื่อตูกภาพที่เป็นไฟล์ RAW ส่วนที่ถูกขยายขึ้นจะแสดงเป็นกรอบในจอภาพ
- เป้า AF จะลดลง
- หากคุณตั้งค่าฟังชั่นให้กับปุ่ม Fn2 ไว้เป็นอย่างอื่น ให้เปลี่ยนเป็น  (หน้า 85)

การเลือกโนมดเป้า AF (การกำหนดเป้า AF)

คุณสามารถเลือกตัวแท่งนงและขนาดของพื้นที่โฟกัสสำหรับโฟกัสอัตโนมัติได้ และคุณยังสามารถเลือก AF โฟกัสใบหน้า (หน้า 62)

1 กด <

2 เลือก [[•] (เป้าเดียว) หรือ [[::] (แบบกลุ่ม 9 กรอบโฟกัส)] โดยใช้ปุ่มหมุนด้านหน้า



เป้าทั้งหมด	กล้องจะเลือกเป้าโฟกัสทั้งหมดโดยอัตโนมัติ
[•] เป้าเดียว	คุณสามารถเลือกเป้า AF เดียว
[::] แบบกลุ่ม 9 กรอบ โฟกัส	กล้องจะเลือกจุดโฟกัสจาก กรอบเป้าโฟกัส 9 กรอบในกลุ่ม ที่เลือกไว้โดยอัตโนมัติ

- กล้องจะใช้โนมดเป้าเดียวในการถ่ายภาพเคลื่อนไหวโดยอัตโนมัติ หากมีการตั้งค่าโนมดเป้ากลุ่ม
- เมื่อใช้เลนส์ระบบ Four Thirds กล้องจะเปลี่ยนเป็นโนมดเป้าเดียวโดยอัตโนมัติ

การกำหนดเป้า AF

เลือกตัวแท่งนงเป้าเดียวหรือเป้ากลุ่ม

1 กด <

- หากเลือก [[::] (เป้าทั้งหมด)] ไว้ให้เลือก [[•] (เป้าเดียว)] หรือ [[::] (แบบกลุ่ม 9 กรอบ โฟกัส)] โดยใช้ปุ่มหมุนด้านหน้า

2 ใช้ปุ่ม $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือกพื้นที่โฟกัส

- ขนาดและจำนวนเป้า AF จะเปลี่ยนตามสัดส่วนภาพ (หน้า 73) และตัวเลือกที่เลือกไว้สำหรับ [ติดทัล เทเลคอน] (หน้า 99)

หมายเหตุ

- สามารถใช้การควบคุมแบบล้มผัสด้วย

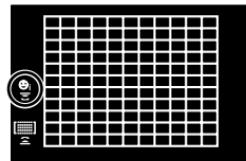
AF โฟกัสใบหน้า/AF โฟกัสดวงตา

กล้องจะตรวจจับใบหน้าและปรับโฟกัสและ ESP ตีจิตอล

1 กด ▲

2 เลือกตัวเลือกโดยใช้ปุ่มหมุนด้านหลัง

2



	เปิดโฟกัสใบหน้า	เปิดโฟกัสใบหน้า
	ปิดโฟกัสใบหน้า	ปิดโฟกัสใบหน้า
	เปิดโฟกัสใบหน้าและดวงตา	ระบบโฟกัสอัตโนมัติจะเลือกดึงดวงตาที่ใกล้กับกล้องมากที่สุดสำหรับ AF โฟกัสใบหน้า

3 หันกล้องไปยังผู้ที่คุณต้องการถ่าย

- เมื่อกล้องตรวจพบภาพใบหน้า กรอบสีขาวจะแสดงขึ้นที่ภาพในหน้า



4 กดปุ่มชัดเดอร์ลิงครึ่งหนึ่งเพื่อโฟกัส

- เมื่อกล้องโฟกัสไปที่ใบหน้าในกรอบสีขาว กรอบจะเปลี่ยนเป็นสีเขียว
- หากกล้องสามารถตรวจพบดวงตา กรอบสีเขียวจะแสดงขึ้น ตรงดวงตาที่เลือก (AF โฟกัสดวงตา)



5 กดปุ่มชัดเดอร์ลิงจนสุดเพื่อถ่ายภาพ

- ระหว่างที่กำลังถ่ายภาพต่อเนื่อง กล้องจะใช้การโฟกัสใบหน้าเฉพาะกับภาพแรกในการถ่ายต่อเนื่องเท่านั้น
- กล้องอาจไม่สามารถตรวจจับภาพใบหน้าได้ถูกต้อง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับวัตถุและการตั้งค่าของไฟล์เดอร์
- เมื่อตั้งค่าไปที่ [] (รับแสง ESP ตีจิตอล) (หน้า 80) กล้องจะทำการวัดแสงโดยให้ความสำคัญกับภาพใบหน้า

หมายเหตุ

- โฟกัสใบหน้าสามารถใช้ได้ใน [MF] (หน้า 72) รีกด้วย ในหน้าที่กล้องตรวจพบจะระบุเป็นกรอบสีขาว

การเปลี่ยนความไวแสง ISO (ISO)

การเพิ่มความไวแสง ISO จะเพิ่มจุดรบกวน (เม็ดหินyan) แต่จะช่วยให้สามารถถ่ายภาพณะที่มีแสงสว่างน้อยได้ การตั้งค่าที่แนะนำสำหรับสถานการณ์ส่วนใหญ่คือ [AUTO] ซึ่งเริ่มต้นที่ ISO 200 — เป็นค่าที่ทำให้จุดรบกวนและช่วงไวนา้มีกสมดลกัน — จากนั้นจะปรับความไวแสง ISO ตามสภาวะการถ่ายภาพ

1 กด Δ

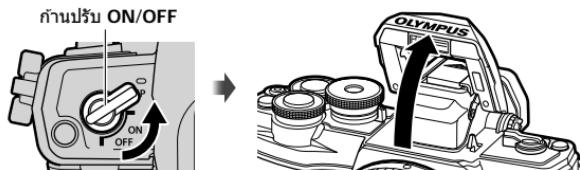
2 หมุนปุ่มหมุนด้านหน้าเพื่อเลือกตัวเลือก

AUTO	คุณสามารถถ่ายหนดค่า ISO สูงสุดและการตั้งค่า ISO อัตโนมัติ เช่น ISO อัตโนมัติ ในเมนูกำหนดเอง (หน้า 111)
LOW, 200–25600	กล่องจะปรับความไวแสงตามค่าที่เลือก

การใช้งานแฟลช (การถ่ายภาพโดยใช้แฟลช)

ท่านสามารถปรับตั้งค่าแฟลชของดามต้องการ สามารถใช้แฟลชเพื่อถ่ายภาพในสภาวะการถ่ายภาพที่หลากหลาย

1 หมุนก้าน ON/OFF ไปยัง $\frac{1}{2}UP$ เพื่อยกแฟลชขึ้น

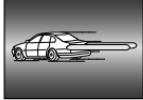


2

2 กด ▷

3 เลือกรายการโดยใช้ปุ่มหมุนด้านหน้า แล้วกดปุ่ม \textcircled{OK}

- ตัวเลือกที่สามารถใช้ได้และล่าดับที่แสดงจะแตกต่างไป ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับโหมดถ่ายภาพ
☞ “โหมดแฟลชที่สามารถถ่ายได้ตามโหมดถ่ายภาพ” (หน้า 65)

$\frac{1}{2}$	แฟลช	แฟลชทำงานเสมอไม่ว่าสภาพแสงเป็นเช่นไร
$\frac{1}{2}\textcircled{①}$	แฟลชลดค่าแดง	แฟลชทำงานเพื่อลดการเกิดค่าแดง
$\frac{1}{2}\textcircled{②}$	ปิดแฟลช	แฟลชไม่ทำงาน
$\frac{1}{2}\textcircled{SLOW}$	การถ่ายภาพด้วยชั้ดเดอร์ช้า (ม่านชั้ดเดอร์ที่ 1)/ แฟลชลดค่าแดง	การถ่ายภาพด้วยชั้ดเดอร์ช้าใช้ร่วมกับแฟลชลดค่าแดง
$\frac{1}{2}\textcircled{SLOW}$	การถ่ายภาพด้วยชั้ดเดอร์ช้า (ม่านชั้ดเดอร์ที่ 1)	แฟลชทำงานโดยมีความเร็วชั้ดเดอร์ช้าเพื่อทำให้พื้นหลังที่มีแสงสว่างชัดเจน
$\frac{1}{2}\textcircled{SLOW2}$	การถ่ายภาพด้วยชั้ดเดอร์ช้า (ม่านชั้ดเดอร์ที่ 2)	แฟลชทำงานทันทีที่ก่อนที่ชั้ดเดอร์จะปิดเพื่อสร้างการเคลื่อนไหวของแสงไฟตามหลังแหล่งกำเนิดแสงที่เคลื่อนที่ 
$\frac{1}{2}\textcircled{FULL}, \frac{1}{2}\textcircled{1/4}$ ฯลฯ	แฟลชแบบปรับเอง	สำหรับผู้ใช้ที่ต้องการใช้งานแบบปรับเอง กดปุ่ม INFO และใช้ปุ่ม Δ ∇ ในการปรับปริมาณแสงแฟลช

- ใน [$\frac{1}{2}\textcircled{①}$ ใน (แฟลชลดค่าแดง)] หลังการพรีแฟลช กล้องจะใช้เวลาประมาณ 1 วินาทีก่อนจะลิ้นชั้ดเดอร์ อย่างยืดกล้องจนกว่าการถ่ายภาพจะเสร็จสิ้น
- [$\frac{1}{2}\textcircled{①}$ (แฟลชลดค่าแดง)] อาจใช้ไม่ได้ผลในบางสภาวะการถ่ายภาพ
- เมื่อแฟลชทำงาน ความเร็วชั้ดเดอร์จะตั้งค่าไปที่ 1/250 วินาทีหรือมากกว่า เมื่อถ่ายภาพวัดถูกย้อนแสงโดยใช้แฟลช พื้นหลังอาจมีแสงมากเกินไป

โหมดแฟลชที่สามารถตั้งค่าได้ตามโหมดถ่ายภาพ

โmodeถ่ายภาพ	สัญลักษณ์	โmodeแฟลช	จังหวะยิงแฟลช	เงื่อนไขสำหรับการยิงแฟลช	ชุดจัดความเร็วชั้ดเดอร์
P/A	⚡	แฟลช	ม่านชั้ดเดอร์ที่ 1	ยิงเสมอ	30 วินาที – 1/250 วินาที*
	⚡@	การลดต่ำแสง			1/30 วินาที – 1/250 วินาที*
	⌚	ปิดแฟลช	—	—	—
	⚡SLOW	การถ่ายภาพด้วยชั้ดเดอร์ช้า (แฟลชลดต่ำแสง)	ม่านชั้ดเดอร์ที่ 1	ยิงเสมอ	60 วินาที – 1/250 วินาที*
	⚡SLOW	ถ่ายภาพด้วยชั้ดเดอร์ช้า (ม่านชั้ดเดอร์ที่ 1)			
	⚡SLOW2	การถ่ายภาพด้วยชั้ดเดอร์ช้า (ม่านชั้ดเดอร์ที่ 2)	ม่านชั้ดเดอร์ที่ 2		
S/M	⚡	แฟลช	ม่านชั้ดเดอร์ที่ 1	ยิงเสมอ	60 วินาที – 1/250 วินาที*
	⚡@	แฟลชลดต่ำแสง	—	—	—
	⌚	ปิดแฟลช	—	—	—
	⚡SLOW2	การถ่ายภาพด้วยชั้ดเดอร์ช้า (ม่านชั้ดเดอร์ที่ 2)	ม่านชั้ดเดอร์ที่ 2	ยิงเสมอ	60 วินาที – 1/250 วินาที*

• สามารถตั้งค่าเจพาระ ⚡ และ ⚡@ ได้ในโหมด เท่านั้น

* ความเร็วชั้ดเดอร์ต้อง 1/200 วินาทีเมื่อใช้แฟลชภายนอกที่แยกจากหน้าจอ

ระยะการถ่ายใกล้สุด

เลนส์อ่าวท่าให้เกิดเบาเนื้อวัสดุที่อยู่ใกล้กับกล้อง ทำให้ขอบภาพมีความคมชัดมากที่สุด หรือแฟลชอาจส่องเกินไปถึงแม้จะใช้เส้นแฟลชน้อยสุด

เลนส์	ระยะห่างโดยประมาณที่จะเกิดเบ้ามืดที่ขอบภาพ
14-42mm F3.5-5.6 II R	1 ม.
ED 14-42mm F3.5-5.6 EZ	0.5 ม.
ED 40-150mm F4.0-5.6 R	0.9 ม.
ED 14-150mm F4.0-5.6 II	0.5 ม.

• สามารถใช้ชุดแฟลชภายนอกเพื่อป้องกันไม่ให้เกิดเงาเม็ดที่ขอบภาพ เพื่อป้องกันไม่ให้ภาพถ่ายสว่างเกินไป เลือกโหมด A หรือ M และเลือกค่ารับแสงสูง หรือลดความไวแสง ISO

การถ่ายภาพต่อเนื่อง/ตั้งเวลา

คุณสามารถถ่ายภาพบุคคลโดยกดปุ่มชัตเตอร์ค้างไว้จนสุด หรืออีกวิธีหนึ่ง คุณสามารถถ่ายภาพโดยใช้ระบบตั้งเวลา

1 กด ▽

2 ไฮไลท์หนึ่งในตัวเลือกต่อไปนี้โดยใช้ปุ่ม ◇▷

<input type="checkbox"/> / <input checked="" type="checkbox"/>	ครั้งเดียว	ถ่ายครั้งละ 1 เฟรมเมื่อกดปุ่มชัตเตอร์
<input checked="" type="checkbox"/>	ถ่ายต่อเนื่อง ความเร็วสูง	กล้องจะถ่ายภาพสูงสุดที่ประมาณ 8.6 เฟรมต่อวินาที (fps) ขณะที่กดปุ่มชัตเตอร์ลงจนสุด ไฟฟ้าส์ ค่ารับแสง และสมดุลแสงขาวจะถูกกำหนดค่าเมื่อถ่ายภาพแรกในการถ่ายภาพและจะคง
<input checked="" type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	ถ่ายต่อเนื่องช้า	กล้องจะถ่ายภาพสูงสุดที่ประมาณ 4.8 เฟรมต่อวินาที (fps) ขณะที่กดปุ่มชัตเตอร์ลงจนสุด ไฟฟ้าส์ และค่ารับแสงจะกำหนดตามตัวเลือกที่เลือกไว้สำหรับ [โหมด AF] (หน้า 72) และ [AEL/AFL] (หน้า 115)
<input checked="" type="checkbox"/> ⌚12s/ <input type="checkbox"/> ⌚12s	⌚ 12 วินาที	กดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งเพื่อไฟฟ้าส์ กดส่วนที่เหลือลงจนสุดเพื่อเริ่มระบบตั้งเวลา อันดับแรก ไฟแสดงสถานะการตั้งเวลาถ่ายอัตโนมัติจะสว่างขึ้นประมาณ 10 วินาที จากนั้นจะหายไปในประมาณ 2 วินาที และวิ่งถ่ายภาพ
<input checked="" type="checkbox"/> ⌚2s/ <input type="checkbox"/> ⌚2s	⌚ 2 วินาที	กดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งเพื่อไฟฟ้าส์ กดส่วนที่เหลือลงจนสุดเพื่อเริ่มระบบตั้งเวลา ไฟแสดงสถานะการตั้งเวลาถ่ายอัตโนมัติกะพริบประมาณ 2 วินาที และวิ่งถ่ายภาพ
<input checked="" type="checkbox"/> ⌚/ <input type="checkbox"/> Self-timer แบบกำหนดเอง	⌚ Self-timer แบบกำหนดเอง	กดปุ่ม INFO เพื่อตั้งค่า [⌚ ตั้งเวลาถ่าย], [เฟรม] และ [ช่วงเวลา] ใช้ปุ่ม ◇▷ เพื่อไฮไลท์รายการและใช้ปุ่ม △ ▽ ในการเลือกค่า

* รายการที่มาร์คด้วย ♦ จะใช้ชัตเตอร์อิเล็กทรอนิกส์ เพื่อควบคุมการสั่นของกล้องเล็กน้อยที่เกิดจาก การทำงานของชัตเตอร์

3 กดปุ่ม ◎

- วางแผนให้มั่นคงบนขาตั้งกล้องสำหรับการตั้งเวลาถ่ายภาพ
- หากคุณยืนอยู่หน้ากล้องแล้วกดปุ่มชัตเตอร์เมื่อไหร่ก็ได้ ระบบตั้งเวลา ภาพอาจหลุดไฟฟ้าส์
- เมื่อคุณใช้ หรือ Live View จะแสดงชื่อ ใน จอแสดงผลจะแสดงภาพถ่ายล่าสุด ระหว่างที่ถ่ายภาพต่อไปนั้น
- ความเร็วของการถ่ายภาพต่อเนื่องแต่ละกันไปตามเลนส์ที่ใช้งานและไฟฟ้าสูงสุด
- ในระหว่างการถ่ายภาพต่อเนื่อง หากไอคอนแสดงระดับแบตเตอรี่กะพริบเนื่องจากแบตเตอรี่ต่ำ กล้องจะหยุดถ่ายภาพและเริ่มนับที่กภาพที่ถ่ายไว้ลงในการตัด กล้องอาจไม่บันทึกภาพทั้งหมด หังนี้ขึ้นอยู่กับระดับแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่

☞ หมายเหตุ

- หากต้องการยกเลิกการใช้งานระบบตั้งเวลา ให้กด ▽
- การถ่ายภาพต่อเนื่อง/ตั้งเวลา จะสามารถใช้ได้ในโหมดไม่มีเสียง (หน้า 37)

การเรียกใช้ด้วยเลือกต่างๆ ในการถ่ายภาพ

■ Live control

คุณสามารถใช้ Live Control ในการเลือกฟังก์ชันในการถ่ายภาพ ไปพร้อมสามารถตรวจสอบผลลัพธ์ที่จะได้ที่หน้าจอกล้อง

หน้าจอ Live control



■ การตั้งค่าที่ใช้งานได้

โหมดภาพ* ¹	หน้า 69
ความไวแสง ISO* ¹	หน้า 63
สมดุลแสงขาว* ¹	หน้า 70
โหมด AF* ¹	หน้า 72
สัตส่วนภาพ	หน้า 73
*1 ใช้ได้ในโหมดภาพเคลื่อนไหว	
*2 ใช้งานได้ในโหมด SCN	
*3 ใช้งานได้ในโหมด ART	

1 กด เพื่อแสดง Live Control

- หากต้องการซ่อน Live Control กด อีกครั้ง

2 ใช้ปุ่ม เพื่อไฮไลท์ฟังก์ชัน ที่ต้องการและใช้ปุ่ม ในการ ไฮไลท์การตั้งค่า จากนั้นให้กดปุ่ม • การตั้งค่าที่เลือกจะมีผลโดยอัตโนมัติ หากไม่มีการดำเนินการใดๆ เป็นเวลา 8 วินาที



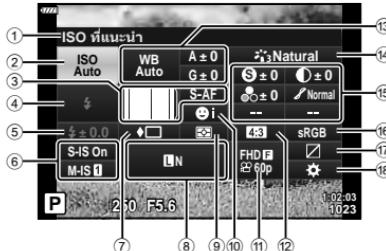
- บางรายการจะใช้งานไม่ได้ในโหมดถ่ายภาพบางโหมด

หมายเหตุ

- สำหรับการตั้งค่าเริ่มต้นของแต่ละด้านเลือก โปรดดูที่ “ค่าเริ่มต้น” (หน้า 148)

■ ແພງຄວບຄມພິເສະໜ LV

คุณสามารถเข้าถึงค่าเลือกในการถ่ายภาพอื่นๆ ผ่านแท็บความคุณพิเศษ LV ซึ่งมีรายการด้าวเลือกสำหรับดังค่าในการถ่ายภาพดังต่อไปนี้



การตั้งค่าที่สามารถรับเปลี่ยนໄจ็โดยใช้แฟลชความคอมพิเตชฯ LV

- | | | |
|----|-----------------------------|---------|
| 1 | ตัวเลือกที่เลือกในปัจจุบัน | |
| 2 | ความไวแสง ISO | หน้า 63 |
| 3 | AF โหมด | หน้า 72 |
| | เป้า AF | หน้า 61 |
| 4 | โหมดแฟลช | หน้า 64 |
| 5 | ความคุณความเชื่อมของแสงแฟลช | หน้า 77 |
| 6 | ปัจจุบันภาพลับ | หน้า 78 |
| 7 | ถ่ายภาพต่อเนื่อง/ตั้งเวลา | หน้า 66 |
| 8 | :-: | หน้า 73 |
| 9 | โหมดด้วยแสง | หน้า 80 |
| 10 | ไฟฟลัมใบหน้า | หน้า 62 |
| 11 | :-: | หน้า 74 |
| 12 | สัดส่วนภาพ | หน้า 73 |
| 13 | สมดุลแสงขาว | หน้า 70 |
| | การซ้อมเชิงสีและแสงขาว | หน้า 79 |
| 14 | โหมดภาพ | หน้า 69 |
| 15 | ความคมภาพ *1 | หน้า 80 |
| | ความต่างสี *1 | หน้า 81 |
| | ความอิ่มสี *1 | หน้า 81 |
| | การไล่ใบหน้า *1 | หน้า 82 |
| | ฟิลเตอร์สี *1 | หน้า 82 |
| | สีโนโนโคม *1 | หน้า 83 |
| | เอฟเฟกต์ *1 | หน้า 83 |
| | สี *1*2 | หน้า 44 |
| | Color/Vivid *1*3 | หน้า 69 |
| 16 | พื้นที่สี | หน้า 84 |
| 17 | ความคุณแสงขาวและเงามืด | หน้า 84 |
| 18 | การกำหนดทึบกշั้นปุ่ม | หน้า 85 |

*1 หน้าจออาจต่างออกไปเมื่อเลือกโหมดภาพเป็นอาร์ดฟิลเตอร์

*2 แสดงเมื่อเข้าดเป็น โหมดเลือกสีเฉพาะส่วน

*3 แสดงเมื่อเช็คเป็น Color Creator

1 กดปุ่ม ในห้องด **P/A/S/M**

- ແຜງຄວບຄຸມທີ່ເສັ້ນ LV ຈະປາກຢູ່ນີ້
 - ໃນໂທນັດ **WB**, ART, SCN ແລະ **AP** ຈະແສດງ ຜົນຂອງພົນດວກຄວບຄຸມທີ່ເສັ້ນ LV ຈະຖືກຄວບຄຸມຜ່ານ [CAM] ການຕັ້ງຄ່າການຄວບຄຸມ] (ໜ້າ 110)
 - ແຜງຄວບຄຸມທີ່ເສັ້ນ LV ຈະໄວ້ແສດງໃນໂທນັດກາພາເຄື່ອນໄວ

ເຄມ



2 ໄຂ້ໄລທ໌รายการໂດຍໃຊ້ປຸນ △▽◁▷ ແລະກົດປຸນ OK

3 ใช้ปุ่ม <> เพื่อไฮไลท์ตัวเลือก

 หมายเหตุ

- คุณสามารถปรับการตั้งค่าได้โดยใช้ปุ่มหมุนหรือการควบคุมแบบสัมผัส
 - สำหรับการตั้งค่าเริ่มต้นของแต่ละตัวเลือก โปรดดูที่ “ค่าเริ่มต้น” (หน้า 148)

ตัวเลือกการประมวลผล (โหมดภาพ)

คุณสามารถเลือกโหมดภาพ และสร้างการปรับค่าเฉพาะให้กับ คอนแทรสต์, ความคมชัด และพารามิเตอร์อื่น ๆ (หน้า 80-83) เป็นสีเข้มเป็นแต่ละโหมดภาพที่บันทึกไว้อย่างอิสระจากกัน

1 กดปุ่ม และใช้ปุ่ม เพื่อไถไลท์ โหมดภาพ

2 ไถไลท์ที่ตัวเลือกโดยใช้ปุ่ม และกดปุ่ม



โหมดภาพ

■ ตัวเลือกของโหมดถ่ายภาพ

i-Enhance	ให้ภาพถ่ายที่ดูน่าประทับใจมากขึ้น เหมาะสำหรับการถ่ายภาพวิวทิวทัศน์
Vivid	ให้สีสันสดใส
Natural	ให้สีสันเป็นธรรมชาติ
Muted	ให้โทนสีขาวเรียบ
Portrait	ให้โทนสีผิวสวยงาม
โนนโนห์	ให้โทนสีขาวดำ
ตั้งค่าเอง	ใช้เพื่อเลือกหนึ่งโหมดถ่ายภาพ ตั้งค่าตัวแปร และลงทะเบียนการตั้งค่า
อี-พอร์ตเทรต	ทำให้ผิวขาวเรียบเนียน ไม่สามารถใช้โหมดนี้กับการถ่ายภาพครัวเรือน หรือในขณะถ่ายภาพเคลื่อนไหว
สร้างสรรค์*	ให้สีตามที่ตั้งค่าไว้ในสร้างสรรค์
ปีโอลาร์ด	ใช้การตั้งค่าอาร์ทฟิลเตอร์ นอกเหนือไปนี้ ยังสามารถใช้อาร์ทเอฟเฟค
ภาพนุ่ม	
สีซีดจาง	
โทนแสงอ่อน	
ภาพเกรนแตก	
กล้องรูเรียน	
ไดโอรามา	
ครอสโนรีเซส	
ชีเป็นนุ่ม	
โทนสีเก็นจิริง	
ดิบไลน์	
สีน้ำ	
ย้อนยุค	
โหมดเลือกสีเฉพาะ*	
เปลี่ยนสายพาส	

*1 หลังจากที่เลือก โหมดเลือกสีเฉพาะ ในใช้ และกดปุ่ม INFO และใช้ปุ่มหมุนด้านหน้าปุ่ม โทนและใช้ปุ่มหมุนด้านหลังปรับความอิ่มสี

*2 หลังจากเลือก สีบางส่วน โดยใช้ และกดปุ่ม INFO เพื่อแสดงวงแหวนสี (หน้า 44)

การปรับสี (WB (สมดุลแสงขาว))

สมดุลแสงขาว (WB) สร้างความมั่นใจว่าคุณภาพที่บันทึกด้วยกล้องจะออกมามีสีขาว [AUTO] เหมาะสมกับสถานการณ์ส่วนใหญ่ แต่สามารถเลือกค่าอื่นๆ ได้ตามแหล่งกำเนิดแสง เมื่อ [AUTO] ไม่สามารถให้ผลลัพธ์ที่ต้องการ หรือเมื่อต้องการให้สีในภาพเปลี่ยนไป

- กดปุ่ม  และใช้ปุ่ม $\Delta \nabla$ เพื่อไฮไลท์ สมดุลแสงขาว

- ไฮไลท์ตัวเลือกโดยใช้ปุ่ม $\triangleleft \triangleright$ และกดปุ่ม 



สมดุลแสงขาว

โหมด WB	อุณหภูมิสี	สภาพแสง
สมดุลแสงขาว อัตโนมัติ	AUTO	—
พรีเซ็ตสมดุลแสงขาว		5300 K สำหรับถ่ายภาพกลางแจ้งในวันที่อากาศแจ่มใส หรือเก็บภาพสีแฉะของดวงอาทิตย์ตก หรือสีในการแสดงดอกไม้ไฟ
		7500 K สำหรับถ่ายภาพกลางแจ้งในร่มเงาในวันที่อากาศแจ่มใส
		6000 K สำหรับถ่ายภาพกลางแจ้งในวันที่เมฆมาก
		3000 K สำหรับถ่ายภาพใต้แสงหลอดไฟ
		4000 K สำหรับถ่ายภาพใต้แสงไฟฟลูออเรสเซ็นต์
		5500 K สำหรับถ่ายภาพโดยใช้แฟลช
สมดุลแสงขาว One-touch	   	อุณหภูมิสีที่ตั้งค่าโดยสมดุลแสงขาว One-touch กดปุ่ม INFO เพื่อรับสมดุลแสงขาวโดยใช้เป้าสีขาวหรือสีเทาเมื่อใช้แฟลชหรือแหล่งกำเนิดแสงอื่นๆ ที่ไม่ทราบประเภท หรือเมื่อถ่ายภาพภายใต้แสงสว่างที่ผสมผสาน  "สมดุลแสงขาว One-touch" (หน้า 71)
สมดุลแสงขาว กำหนดเอง	CWB	2000 K – 14000 K หลังกดปุ่ม INFO ใช้ $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือกอุณหภูมิสี แล้วกดปุ่ม 

สมดุลแสงขาว One-touch

รับสมดุลแสงขาวโดยตีกรอบกระดาษหรือวัดถูกสีขาวอื่นๆ ใต้แสงที่จะใช้ในภาพถ่ายสุดท้าย ซึ่งจะเป็นประโยชน์ขณะถ่ายภาพวัดถูกใต้แสงธรรมชาติ รวมทั้งแหล่งกำเนิดแสงต่างๆ ที่มีอุณหภูมิสีต่างกัน

1 เลือก [], [], [] หรือ [] (สมดุลแสงขาว One-touch 1, 2, 3 หรือ 4) และกดปุ่ม **INFO**

2 ถ่ายภาพกระดาษไวรัส (สีขาวหรือสีเทา)

- จัดกรอบกระดาษเพื่อให้กรอบเต็มจอภาพและไม่มีเงาบัง
- หน้าจอสมดุลแสงขาว One-touch จะปรากฏขึ้น

3 เลือก [] และกดปุ่ม **OK**

- ค่าใหม่จะถูกบันทึกไว้เป็นตัวเลือกสมดุลแสงขาวที่ตั้งไว้ล่วงหน้า
- ค่าใหม่จะถูกจัดเก็บไว้จนกว่าจะมีการวัดสมดุลแสงขาว One-touch อีกครั้ง การปิดสวิตช์กล้อง จะไม่ทำให้ข้อมูลถูกลบ

การเลือกโหมดโฟกัส (โหมด AF)

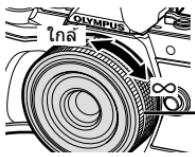
คุณสามารถเลือกวิธีการโฟกัส (โหมดโฟกัส) คุณสามารถเลือกวิธีการโฟกัสแยกกันสำหรับโหมดภาพนิ่งและโหมดภาพเคลื่อนไหว

1 กดปุ่ม และใช้ปุ่ม เพื่อไฮไลท์ โหมด AF



โหมด AF

2 ไฮไลท์ตัวเลือกโดยใช้ปุ่ม และกดปุ่ม

S-AF (AF ที่ลະภาพ)	กล้องจะโฟกัสหนึ่งครั้งเมื่อกดปุ่มชัดเดอร์ลงครึ่งหนึ่ง เมื่อส็อคโฟกัสไว้แล้ว เสียงปีบจะดังขึ้น และเครื่องหมายยืนยัน AF และกรอบเป้า AF จะสว่างขึ้น โหมดนี้เหมาะสมสำหรับถ่ายภาพวัตถุที่อยู่ใกล้กับที่หรือวัตถุที่มีการเคลื่อนไหวจำกัด
C-AF (AF ต่อเนื่อง)	กล้องจะโฟกัสซ้ำเมื่อยังคงกดปุ่มชัดเดอร์ลงครึ่งหนึ่งค้างไว้ เมื่อวัตถุอยู่ในโฟกัส เครื่องหมายยืนยัน AF จะสว่างขึ้นจนจอดูภาพ และเสียงปีบจะดังขึ้นเมื่อส็อคโฟกัสในครั้งแรก แม้ว่าวัตถุเคลื่อนไหวหรือคุณเปลี่ยนองค์ประกอบของภาพ กล้องจะยังคงพยายามโฟกัสต่อไป <ul style="list-style-type: none"> เมื่อใช้เลนส์ระบบ Four Thirds การตั้งค่าจะเปลี่ยนเป็น [S-AF]
MF (โฟกัสด้วยตัวเอง)	พึงกันนี้จะทำให้คุณสามารถโฟกัสตำแหน่งใดก็ได้ด้วยตัวเองโดยใช้งานวงแหวนโฟกัสบนเลนส์ 
S-AF+MF (ใช้โหมด S-AF และโหมด MF พร้อมกัน)	หลังกดปุ่มชัดเดอร์ลงครึ่งหนึ่งเพื่อโฟกัสในโหมด [S-AF] คุณสามารถหมุนวงแหวนโฟกัสเพื่อปรับระยะเยื้องด้วยโฟกัสด้วยตัวเอง
C-AF+TR (AF ติดตาม)	กดปุ่มชัดเดอร์ลงครึ่งหนึ่งเพื่อโฟกัส จากนั้นกล้องจะติดตามและรักษาโฟกัสไว้ที่วัตถุปัจจุบันของคุณชัดเดอร์ค้างไว้ในตำแหน่งนี้ <ul style="list-style-type: none"> เป้า AF จะแสดงเป็นสีแดงหากกล้องไม่สามารถติดตามวัตถุได้อีกต่อไป ปล่อยปุ่มชัดเดอร์ จากนั้นก้านดกรอบวัตถุอีกครั้ง และกดปุ่มชัดเดอร์ลงครึ่งหนึ่ง เมื่อใช้เลนส์ระบบ Four Thirds การตั้งค่าจะเปลี่ยนเป็น [S-AF]

- กล้องอาจไม่สามารถโฟกัสได้หากวัตถุมีแสงน้อย ถูกหมอกหรือคราบมั่ว หรือไม่มีความถ่วงสี
- เมื่อใช้เลนส์ระบบ Four Thirds โฟกัสอัตโนมัติจะไม่สามารถใช้ได้ระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหว
- โหมด AF จะใช้ไม่ได้มีดังเลนส์ MF focus clutch เป็น MF

การตั้งค่าสัดส่วนภาพ

คุณสามารถเปลี่ยนสัดส่วนภาพ (อัตราส่วนแนวนอนต่อแนวตั้ง) ขณะถ่ายภาพ คุณสามารถตั้งค่าสัดส่วนภาพเป็น [4:3] (มาตรฐาน), [16:9], [3:2], [1:1] หรือ [3:4] ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับความต้องการ

1 กดปุ่ม และใช้ปุ่ม เพื่อไฮไลท์ สัดส่วนภาพ

2 ใช้ปุ่ม เพื่อเลือกค่าแล้วกดปุ่ม



คุณมองภาพ

- สามารถตั้งค่าความกว้างของภาพส่วนหน้าเพื่อให้เท่ากัน
- กล้องจะบันทึกภาพ JPEG ที่ถูกตัดขอบตามสัดส่วนภาพที่เลือกไว้ กล้องจะไม่ตัดขอบภาพ RAW แต่จะบันทึกพร้อมข้อมูลเก็บรักษาสัดส่วนภาพที่เลือก
- เมื่อเปิดคุณภาพ RAW สัดส่วนภาพที่เลือกจะแสดงตามเพิ่ม

การเลือกคุณภาพของภาพ (คุณภาพของภาพนิ่ง,)

คุณสามารถตั้งค่าโหมดคุณภาพของภาพส่วนหน้าเพื่อให้เหมาะสมสำหรับการใช้งาน (เช่น ส่วนหน้าการประมวลผลบนคอมพิวเตอร์ การใช้งานบนเว็บไซต์ ฯลฯ)

1 กดปุ่ม และใช้ปุ่ม เพื่อไฮไลท์ (คุณภาพของภาพนิ่ง,)



คุณภาพของภาพนิ่ง

2 ไฮไลท์ค่าเลือกโดยใช้ปุ่ม และกดปุ่ม

- เลือกจากโหมด JPEG (, , ,) และ RAW เลือกด้วยเลือก JPEG+RAW เพื่อบันทึกภาพ JPEG และ RAW ในการถ่ายแต่ละครั้ง โหมด JPEG รวมขนาดภาพ (, ,) และอัตราส่วนการบีบอัด (SF, F, N, และ B) เช่นกัน
- เมื่อต้องการเลือกโหมดอื่นรวมกันนอกเหนือจาก , , , ให้เปลี่ยนการตั้งค่า [- ตั้งค่า] (หน้า 112) ในเมนูกำหนดเอง

ข้อมูลภาพ RAW

รูปแบบนี้ (นามสกุล ".ORF") จัดเก็บข้อมูลภาพที่ไม่ได้ประมวลผลไว้สำหรับการประมวลผลภายหลัง ข้อมูลภาพ RAW ไม่สามารถเปิดดูได้โดยใช้กล้องยืนหรือซอฟต์แวร์ และไม่สามารถเลือกภาพ RAW สำหรับการทำการพิมพ์ได้ สามารถสร้างสำเนา JPEG ของภาพ RAW โดยใช้กล้องนี้ได้ “การแก้ไขภาพนิ่ง (แก้ไข)” (หน้า 103)

การเลือกคุณภาพของภาพ (คุณภาพของภาพเคลื่อนไหว, จอ◀▶)

คุณสามารถตั้งค่าโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวที่เหมาะสมสำหรับการใช้งานได้ตามต้องการ

- กดปุ่ม และใช้ปุ่ม เพื่อเลือกค่า [คุณภาพของภาพเคลื่อนไหว] จอ◀▶

- ใช้ปุ่ม เพื่อเลือกค่าแล้วกดปุ่ม



คุณภาพของภาพเคลื่อนไหว

■ ตัวเลือกคุณภาพของภาพเคลื่อนไหวที่ใช้ได้

ตัวเลือกที่ใช้ได้สำหรับคุณภาพของภาพเคลื่อนไหวจะแตกต่างกันไปตามโหมดภาพเคลื่อนไหว (หน้า 53) และตัวเลือกที่เลือกไว้สำหรับ [เฟรมเรตของวิดีโอ] และ [บิตเดตของวิดีโอ] ในเมนู วิดีโอ (หน้า 102)

สามารถใช้งานตัวเลือกตั้งต่อไปนี้เมื่อเลือกโหมดภาพเคลื่อนไหวเป็น [มาตรฐาน] หรือ หนนวนแบบปรับโหมดไปที่ค่าแห่งอื่นที่ไม่ใช่

เฟรมเรตของวิดีโอ	บิตเดตของวิดีโอ	คุณภาพของภาพเคลื่อนไหว
30p	Super Fine	FHD 1920×1080 Super Fine 60p
		FHD 1920×1080 Super Fine 30p
		HD 1280×720 Super Fine 30p
	Fine	FHD 1920×1080 Fine 60p
		FHD 1920×1080 Fine 30p
		HD 1280×720 Fine 30p
	Normal	FHD 1920×1080 Normal 60p
		FHD 1920×1080 Normal 30p
		HD 1280×720 Normal 30p
25p	Super Fine	FHD 1920×1080 Super Fine 50p
		FHD 1920×1080 Super Fine 25p
		HD 1280×720 Super Fine 25p
	Fine	FHD 1920×1080 Fine 50p
		FHD 1920×1080 Fine 25p
		HD 1280×720 Fine 25p
	Normal	FHD 1920×1080 Normal 50p
		FHD 1920×1080 Normal 25p
		HD 1280×720 Normal 25p

เฟิร์มเรตของวิดีโอ		บิตเรตของวิดีโอ	คุณภาพของภาพเคลื่อนไหว
24p	Super Fine	FHD 1080p 24p	1920×1080 Super Fine 24p
		HD 720p 24p	1280×720 Super Fine 24p
	Fine	FHD 1080p 24p	1920×1080 Fine 24p
		HD 720p 24p	1280×720 Fine 24p
	Normal	FHD 1080p 24p	1920×1080 Normal 24p
		HD 720p 24p	1280×720 Normal 24p

สามารถใช้งานด้วยการเลือกตั้งต่อไปนี้เมื่อเลือกโหมดภาพเคลื่อนไหวเป็น [4K]:

เฟิร์มเรตของวิดีโอ	บิตเรตของวิดีโอ	คุณภาพของภาพเคลื่อนไหว
30p	เลือกไม่ได้	FHD 1080p 30p
25p		HD 720p 30p
24p		HD 720p 30p

สามารถใช้งานด้วยการเลือกตั้งต่อไปนี้เมื่อเลือกโหมดภาพเคลื่อนไหวเป็น [Clips]:

เฟิร์มเรตของวิดีโอ	บิตเรตของวิดีโอ	คุณภาพของภาพเคลื่อนไหว
30p	เลือกไม่ได้	FHD 1080p 60p
25p		FHD 1080p 30p
24p		HD 720p 30p
	เลือกไม่ได้	FHD 1080p 50p
		FHD 1080p 25p
		HD 720p 50p
		HD 720p 25p
		FHD 1080p 24p
		HD 720p 24p

สามารถใช้งานด้วยการเลือกตั้งต่อไปนี้เมื่อเลือกโหมดภาพเคลื่อนไหวเป็น [High-Speed]:

เฟิร์มเรตของวิดีโอ	บิตเรตของวิดีโอ	คุณภาพของภาพเคลื่อนไหว
เลือกไม่ได้		HD 120fps 1080p 1280×720 HighSpeed 120fps

- ภาพเคลื่อนไหวจะถูกบันทึกในรูปแบบ MPEG-4 AVC/H.264 ขนาดสูงสุดของแต่ละไฟล์จะถูกจำกัดอยู่ที่ 4 GB เวลาการบันทึกสูงสุดของภาพเคลื่อนไหวแต่ละไฟล์จะถูกจำกัดอยู่ที่ 29 นาที
- การบันทึกอาจล้าช้าสุดลงก่อนครบระยะเวลาบันทึกสูงสุด ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับประเภทการ์ดที่ใช้

การเพิ่มเอนฟเฟกต์ให้กับภาพเคลื่อนไหว

คนสามารถสร้างภาพยนตร์โดยใช้ประโยชน์จากซอฟต์แวร์ที่มีอยู่ในโทรศัพท์มือถือ

- 1 หมุนแป้นหมุนปรับโนมดไปที่ ☷
 - 2 กดปุ่ม Ⓛ และใช้ปุ่ม $\Delta \nabla$ เพื่อไฮไลท์โนมด (Exposure) ภาพเคลื่อนไหว
 - 3 ใช้ปุ่ม $\triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือกค่าแล้วกดปุ่ม Ⓛ



โภมด (Exposure) ภาพเคลื่อนไหว

P	กล่องจะดึงค่ารับแสงที่ต้องสอดโดยอัตโนมัติตามความสว่างของวัสดุ ใช้ปุ่มหมุนด้านหน้า (◎) หรือปุ่มหมุนด้านหลัง (◎) เพื่อปรับชุดเซย์แสง
A	การแสดงจักษหลังจะเปลี่ยนโดยการตั้งค่ารับแสง ใช้ปุ่มหมุนด้านหน้า (◎) เพื่อปรับชุดเซย์แสง และปุ่มหมุนด้านหลัง (◎) เพื่อปรับค่ารับแสง
S	ความเร็วชัดเดอร์จะส่งผลต่อรีที่วัดถูกปกรากชัน ใช้ปุ่มหมุนด้านหน้า (◎) เพื่อปรับชุดเซย์แสง และปุ่มหมุนด้านหลัง (◎) เพื่อปรับความเร็วชัดเดอร์ สามารถตั้งค่าความเร็วชัดเดอร์ถึงแต่ 1/24 วินาทีถึง 1/4000 วินาที
M	คุณสมบัติถูกตั้งค่ารับแสงและความเร็วชัดเดอร์ด้วยตัวเอง ใช้ปุ่มหมุนด้านหน้า (◎) เพื่อเลือกค่ารับแสง และปุ่มหมุนด้านหลัง (◎) เพื่อเลือกความเร็วชัดเดอร์ สามารถตั้งค่าความเร็วชัดเดอร์ถึงแต่ 1/24 วินาทีถึง 1/4000 วินาที คุณสมารถตั้งค่าความไวแสงด้วยตัวเองเป็นค่าตั้งแต่ ISO 200 ถึง 6400

- สามารถผลิตเฟรมเบล็อตที่เกิดจากปั๊วจี้ต่างๆ เช่น รัตตุเกลล่อนในขณะที่เปิดชั้ดเดอร์ไว้ โดยการเลือกความเร็วชั้ดเดอร์ที่ใช้ได้ที่เร็วที่สุด
 - ความเร็วชั้ดเดอร์ขั้นต่ำจะเปลี่ยนแปลงตามจำนวนเฟรมของโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว
 - กหลังที่สั่นมากเกินไปอาจไม่สามารถชดเชยได้เพียงพอ
 - เมื่อعدلหมุนภูมิภาคในกล้องร้อน กล้องจะหยุดถ่ายภาพโดยอัตโนมัติเพื่อป้องกันกล้อง
 - เมื่อใช้อาร์ทฟิลเตอร์บางรังสี การทำงานของ [C-AF] จะยกจ่ากัด

การปรับปริมาณแสงแฟลช (ควบคุมความเข้มของแสงแฟลช)

สามารถปรับปริมาณแสงแฟลชได้หากท่านคิดว่าดูถูกได้รับแสงมากเกินไปหรือน้อยเกินไป แม้ว่าจะตั้งแสงในส่วนที่เหลือของเฟรมจะพอถูกแล้วก็ตาม

1 กดปุ่ม ในโหมด P/A/S/M

- ในโหมด **AUTO**, **ART**, **SCN** และ **AP** จะแสดงผลของแฟลช
- ควบคุมพิเศษ LV จะถูกควบคุมผ่าน  การตั้งค่าการควบคุม



ควบคุมความเข้มของแสงแฟลช

2 ใช้ $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือก และกดปุ่ม

3 ใช้ปุ่ม $\triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือกค่าแล้วกดปุ่ม

- การตั้งค่านี้ไม่มีผลเมื่อตั้งค่าโหมดควบคุมแฟลชสำหรับหน่วยแฟลชภายนอกเป็น **MANUAL**
- การเปลี่ยนแปลงความเข้มแสงแฟลชที่ท้ากับแฟลชภายนอกจะถูกเพิ่มไปยังการเปลี่ยนแปลงที่ท้ากับกล้อง

การลดอาการกล้องสั่น (ป้องกันภาพสั่น)

คุณสามารถดูอาการกล้องสั่นที่เกิดขึ้นขณะถ่ายภาพในสภาพแสงน้อยหรือถ่ายด้วยกำลังขยายสูง ระบบป้องกันภาพสั่นเริ่มทำงานเมื่อกดปุ่มชัดเดอร์ลงครึ่งหนึ่ง

1 กดปุ่ม ในโหมด P/A/S/M

- ในโหมด **AUTO**, **ART**, **SCN** และ **AP** จะแสดงผลของแฟรงค์คุมพิเศษ LV จะถูกควบคุมผ่าน [การตั้งค่าการควบคุม] (หน้า 110)

2 ใช้ $\Delta \nabla \leftarrow \rightarrow$ เพื่อเลือก [ป้องกันภาพสั่น] และกดปุ่ม

3 ไฮไลท์ตัวเลือกโดยใช้ปุ่ม $\leftarrow \rightarrow$ และกดปุ่ม



ป้องกันภาพสั่น

ป้องกันภาพสั่น

ภาพนิ่ง (S-IS)	S-IS Off	ระบบป้องกันภาพสั่นปิด
	S-IS On	กล้องตรวจหาทิศทางการแพนกล้อง และนำระบบป้องกันภาพสั่นที่เหมาะสมมาใช้
ภาพเคลื่อนไหว (M-IS)	M-IS Off	ระบบป้องกันภาพสั่นปิด
	M-IS 1	กล้องจะใช้ทั้งการแก้ไขด้วยการเลื่อนเซ็นเซอร์ (VCM) และการแก้ไขแบบอิเล็กทรอนิกส์
	M-IS 2	กล้องจะใช้การแก้ไขด้วยการเลื่อนเซ็นเซอร์ (VCM) เท่านั้น ไม่ใช้การแก้ไขแบบอิเล็กทรอนิกส์

- ระบบป้องกันภาพสั่นไม่สามารถแก้ไขอาการกล้องสั่นที่มากเกินไป หรืออาการกล้องสั่นที่เกิดขึ้นขณะถ่ายภาพเร็วซึ่ดเดื่อไว้ที่ความเร็วถ่ายภาพสุด ในการถ่ายที่นี่ แนะนำให้ใช้ขาตั้งกล้อง
- เมื่อใช้ขาตั้งกล้อง ให้ตั้ง [ป้องกันภาพสั่น] ไปที่ [S-IS Off]/[M-IS Off]
- เมื่อใช้เลนส์ที่มีสวิตซ์ฟังก์ชันป้องกันภาพสั่น กล้องจะให้ความสำคัญกับการตั้งค่าด้านเลนส์
- คุณอาจได้ยินเสียงการทำงานหรือการสั่นเมื่อเปิดใช้งานระบบป้องกันภาพสั่น

การใช้เลนส์อิเล็กทรอนิกส์ Micro Four Thirds/Four Thirds

คุณสามารถใช้ช่องมูลความยาวโฟกัสเพื่อลดกล้องสั่นขณะถ่ายภาพด้วยเลนส์ที่ไม่ใช้เลนส์ระบบ Micro Four Thirds หรือ Four Thirds

- กดปุ่ม **INFO** เมื่อเลือก [ป้องกันภาพสั่น] และใช้ปุ่ม $\Delta \nabla \leftarrow \rightarrow$ เพื่อไฮไลท์ความยาวโฟกัส และกดปุ่ม
- เลือกความยาวโฟกัสระหว่าง 0.1 มม. และ 1000.0 มม.
- เลือกค่าที่ตรงกับค่าที่ทิ้งไว้บนเลนส์
- การเลือก [เรียบดี] (พื้นฐาน) ในเมนูถ่ายภาพ 1 จะไม่รีเซ็ตความยาวโฟกัส

การปรับสมดุลแสงขาวแบบละเอียด (การชดเชยสมดุลแสงขาว)

คุณสามารถตั้งค่าและปรับค่าชดเชยโดยละเอียดสำหรับทั้งสมดุลแสงขาวอัตโนมัติและสมดุลแสงขาวที่ต้องໄ่าวล่วงหน้า

ก่อนดำเนินการ ให้เลือกตัวเลือกสมดุลแสงขาวเพื่อการปรับอย่างละเอียด “การปรับสี (WB (สมดุลแสงขาว))” (หน้า 70)

1 กดปุ่ม ในโหมด P/A/S/M

- ในโหมด **AUTO**, **ART**, **SCN** และ **[AP]** จะแสดงผลของแฟล์คบูนพิเศษ LV จะถูกควบคุมผ่าน [การตั้งค่าการควบคุม] (หน้า 110)

2 ใช้เลนส์การชดเชยสมดุลแสงขาวโดยใช้ปุ่ม $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ และกดปุ่ม

3 ใช้ปุ่ม $\triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือกแกน

4 เลือกค่าโดยใช้ปุ่ม $\Delta \nabla$ และกดปุ่ม

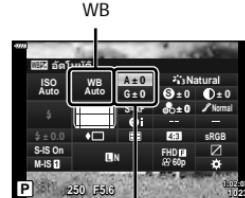
สำหรับการชดเชยบนแกน A (สีแดง-สีฟ้า)

เลื่อนแอบไปด้านทิศทาง + เพื่อเน้นโทนสีแดง และเลื่อนไปด้านทิศทาง - เพื่อเน้นโทนสีฟ้า

สำหรับการชดเชยบนแกน G (สีเขียว-สีม่วงแดง)

เลื่อนแอบไปด้านทิศทาง + เพื่อเน้นโทนสีเขียว และเลื่อนไปด้านทิศทาง - เพื่อเน้นโทนสีม่วงแดง

- การเลือก [รีเซ็ต] (พื้นฐาน) ในเมนูค่ายภาพ 1 จะไม่รีเซ็ตค่าที่เลือก



การชดเชยสมดุลแสงขาว

การเลือกวิธีที่กล้องวัดความสว่าง (โหมดวัดแสง)

คุณสามารถเลือกว่าจะให้กล้องวัดความสว่างของวัตถุอย่างไร

1 กดปุ่ม ในโหมด P/A/S/M

- ในโหมด , ART, SCN และ  จะแสดงผลของแฟล์กความคุม LV จะถูกควบคุมผ่าน [การตั้งค่าการควบคุม] (หน้า 110)

2 ใช้ $\Delta \nabla \leftarrow \rightarrow$ เพื่อเลือก [โหมดวัดแสง] และกดปุ่ม

3 ไฮไลท์ตัวเลือกโดยใช้ปุ่ม $\leftarrow \rightarrow$ และกดปุ่ม



ระบบวัดแสง

 วัดแสง ESP ดิจิตอล	วัดค่ารับแสงใน 324 พื้นที่ของเฟรมและปรับค่ารับแสงให้ติดที่สุด สำหรับจากปัจจัยน้ำหนึ่หรือวัตถุที่เป็นบุคคล (หากเลือกตัวเลือกอื่น นอกเหนือจาก [ปิด] ไว้ส่วนรับ [ไฟฟ้าในหน้า]) แนะนำให้ใช้โหมดนี้สำหรับการใช้งานทั่วไป
 วัดแสงแบบเฉลี่ย กลางภาพ	ให้ค่ารับแสงโดยเฉลี่ยระหว่างวัดถูกและแสงพื้นหลัง โดยให้น้ำหนักที่ร่วดดูรงกลางภาพมากกว่า
 วัดแสงเฉพาะจุด	วัดแสงพื้นที่เดียว (ประมาณ 2% ของเฟรม) โดย หันกล้องไปทางวัตถุที่ต้องการวัดแสง ค่ารับแสงจะถูกปรับตามความสว่างของจุดที่วัดแสง
 Histogram วัดแสงเฉพาะจุด (แสงสว่างจ้า)	เพิ่มค่ารับแสงของการวัดแสงเฉพาะจุด เพื่อทำให้แน่ใจว่าเมื่อถ่าย วัตถุสว่างแล้วภาพจะออกมากว่า
 SH วัดแสงเฉพาะจุด (เงาเม็ด)	ลดค่ารับแสงของการวัดแสงเฉพาะจุด เพื่อทำให้แน่ใจว่าเมื่อถ่าย วัตถุมืดแล้วภาพจะออกมาเม็ด

การปรับความคมชัดแบบละเอียด (ความคมภาพ)

ในการตั้งค่าโหมดภาพ (หน้า 69) คุณสามารถปรับความคมชัดแบบละเอียดและจัดเก็บการเปลี่ยนแปลง

- การปรับอาจไม่สามารถใช้ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับโหมดถ่ายภาพ (หน้า 24)

1 กดปุ่ม ในโหมด P/A/S/M

- ในโหมด , ART, SCN และ  จะแสดงผลของแฟล์กความคุม LV จะถูกควบคุมผ่าน [การตั้งค่าการควบคุม] (หน้า 110)

2 ใช้ $\Delta \nabla \leftarrow \rightarrow$ เพื่อเลือก [ความคมชัด] และกดปุ่ม

3 ปรับความคมชัดโดยใช้ปุ่ม $\leftarrow \rightarrow$ และกดปุ่ม



ความคมภาพ

การปรับความต่างสีแบบละเอียด (ความต่างสี)

ในการตั้งค่าโหมดภาพ (หน้า 69) คุณสามารถปรับความต่างสีแบบละเอียดและจัดเก็บการเปลี่ยนแปลง

- การปรับอาจไม่สามารถใช้ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับโหมดถ่ายภาพ (หน้า 24)

1 กดปุ่ม ในโหมด P/A/S/M

- ในโหมด **AUTO**, **ART**, **SCN** และ **[AP]** จะแสดงผลของแฟลช
ควบคุมพิเศษ LV จะถูกควบคุมผ่าน [ การตั้งค่าการควบคุม]
(หน้า 110)

2 ใช้ $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือก [ความต่างสี] และกดปุ่ม

3 ปรับความต่างสีโดยใช้ปุ่ม $\triangleleft \triangleright$ และกดปุ่ม



การปรับความอิ่มสีแบบละเอียด (ความอิ่มสี)

ในการตั้งค่าโหมดภาพ (หน้า 69) คุณสามารถปรับความอิ่มสีแบบละเอียดและจัดเก็บการเปลี่ยนแปลง

- การปรับอาจไม่สามารถใช้ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับโหมดถ่ายภาพ (หน้า 24)

1 กดปุ่ม ในโหมด P/A/S/M

- ในโหมด **AUTO**, **ART**, **SCN** และ **[AP]** จะแสดงผลของแฟลช
ควบคุมพิเศษ LV จะถูกควบคุมผ่าน [ การตั้งค่าการควบคุม]
(หน้า 110)

2 ใช้ $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือก [ความอิ่มสี] และกดปุ่ม

3 ปรับความอิ่มสีโดยใช้ปุ่ม $\triangleleft \triangleright$ และกดปุ่ม



การปรับโหนนเมื่อสว่างหรือไม่แสงเงาแบบละเอียด (การไล่โหน)

ในการตั้งค่าโหนนภาพ (หน้า 69) คุณสามารถปรับโหนนเมื่อสว่างหรือไม่แสงเงาแบบละเอียดและจัดเก็บการเปลี่ยนแปลง

- การปรับรับ光ไม่สามารถใช้ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับโหมดถ่ายภาพ (หน้า 24)

1 กดปุ่ม ในโหมด P/A/S/M

- ในโหมด **AUTO**, **ART**, **SCN** และ **AP** จะแสดงผลของแสง ควบคุมพิเศษ LV จะถูกควบคุมผ่าน การตั้งค่าการควบคุม (หน้า 110)

2 ใช้ $\Delta \nabla \leftarrow \rightarrow$ เพื่อเลือก [การไล่โหน] และกดปุ่ม

3 ปรับโหนนสีโดยใช้ปุ่ม $\leftarrow \rightarrow$ และกดปุ่ม



AUTO: อัตโนมัติ	แบ่งภาพออกเป็นบริเวณต่างๆ อย่างละเอียดและปรับความสว่างแยกกัน สลับระหว่างแต่ละบริเวณ ใช้ได้ผลดีกับภาพที่มีพื้นที่ที่มีความต่างสีมากทำให้สีขาดสว่างเกินไปหรือสีตัดดูมีเด็กกันไป
NORM: ปกติ	ใช้โหมดปกติสำหรับการใช้งานทั่วไป
HIGH: สว่างสุด	ใช้โหนนที่เหมาะสมสำหรับวัดถูกที่สุด
LOW: ทึบแสง	ใช้โหนนที่เหมาะสมสำหรับวัดถูกที่มีด

การใช้ฟิลเตอร์ไฟฟลักกันภาพโนโนโครม (ฟิลเตอร์สี)

ในการตั้งค่าโนโนโครมของการตั้งค่าโหนนภาพ (หน้า 69) คุณสามารถเพิ่มและจัดเก็บฟิลเตอร์ เอฟเฟคล่วงหน้าได้ รีชีนจะสร้างภาพโนโนโครมซึ่งสืบต่อจากกับสีฟิลเตอร์จะสว่างขึ้นและสีดึงช้ำลง จะมีดัง

1 กดปุ่ม ในโหมด P/A/S/M

- ในโหมด **AUTO**, **ART**, **SCN** และ **AP** จะแสดงผลของแสง ควบคุมพิเศษ LV จะถูกควบคุมผ่าน การตั้งค่าการควบคุม (หน้า 110)

2 ใช้ $\Delta \nabla \leftarrow \rightarrow$ เพื่อเลือก [ฟิลเตอร์สี] และกดปุ่ม

3 ใช้ไฟล์ตัวเลือกโดยใช้ปุ่ม $\leftarrow \rightarrow$ และกดปุ่ม



ฟิลเตอร์สี

N:ไม่มี	ให้ภาพสีขาวดำปกติ
Ye:เหลือง	สร้างก้อนเมฆสีขาวที่กำหนดโดยย่างขัดเจนด้วยห้องฟ้าสีครามตามธรรมชาติ
Or:ส้ม	เน้นสีในห้องฟ้าสีครามและดวงอาทิตย์ตกเล็กน้อย
R:แดง	เน้นสีในห้องฟ้าสีครามและความสว่างของไม้ดอกสีแดงเข้ม
G:เขียว	เน้นริมฝีปากสีแดงและใบไม้สีเขียว

การปรับโทนสีของภาพโนโน่โครม (สีโนโน่โครม)

ในการตั้งค่าโนโน่โครมของการตั้งค่าโหมดภาพ (หน้า 69) คุณสามารถเพิ่มและจัดเก็บระดับสีอ่อนลงหน้าได้

1 กดปุ่ม ในโหมด P/A/S/M

- ในโหมด **AUTO**, **ART**, **SCN** และ **[AP]** จะแสดงผลของแฟล์คบคุมพิเศษ LV จะถูกควบคุมผ่าน [การตั้งค่าการควบคุม] (หน้า 110)

โหมดภาพ



2 ใช้ $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือก [สีโนโน่โครม] และกดปุ่ม **OK**

3 ใช้ปุ่ม $\triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือกค่าแล้วกดปุ่ม **OK**

สีโนโน่โครม

N: ไม่มี	ให้ภาพสีขาวดำปกติ
S: ชีวิป	สร้างภาพชีวิป
B: น้ำเงิน	สร้างภาพสีออกฟ้า
P: ขาว	สร้างภาพสีออกขาว
G: เชียว	สร้างภาพสีออกเชียว

การปรับเอฟเฟกต์ i-Enhance (เอฟเฟกต์)

คุณสามารถตั้งค่าระดับเอฟเฟกต์ i-Enhance ได้ในโหมดภาพ (หน้า 69)

1 กดปุ่ม ในโหมด P/A/S/M

- ในโหมด **AUTO**, **ART**, **SCN** และ **[AP]** จะแสดงผลของแฟล์คบคุมพิเศษ LV จะถูกควบคุมผ่าน [การตั้งค่าการควบคุม] (หน้า 110)

โหมดภาพ



เอฟเฟกต์

Effect Low (เอฟเฟกต์: ต่ำ)	เพิ่มเอฟเฟกต์ i-Enhance ต่ำบนภาพ
Effect Std (เอฟเฟกต์: มาตรฐาน)	เพิ่มเอฟเฟกต์ i-Enhance ระหว่าง “ต่ำ” และ “สูง” บนภาพ
Effect High (เอฟเฟกต์: สูง)	เพิ่มเอฟเฟกต์ i-Enhance สูงบนภาพ

การตั้งค่ารูปแบบการทำสำเนาสี (พื้นที่สี)

คุณสามารถเลือกรูปแบบเพื่อให้แน่ใจว่าจะแสดงสีต่างๆ อย่างถูกต้อง เมื่อสร้างภาพที่ถ่ายบนจอมภาพหรือโดยการใช้เครื่องพิมพ์ ดัวเลือกนี้เทียบเท่ากับ [ปรีภูมิสี] (หน้า 112) ในเมนูค่าหนาด เอง

1 กดปุ่ม ในโหมด P/A/S/M

- ในโหมด AUTO, ART, SCN และ  จะแสดงผลของแสง ควบคุมพิเศษ LV จะถูกควบคุมผ่าน [CAM] การตั้งค่าการควบคุม] (หน้า 110)

2 ใช้ $\Delta \nabla \leftarrow \rightarrow$ เพื่อเลือก [ปรีภูมิสี] และกดปุ่ม

3 เลือกรูปแบบสีโดยใช้ปุ่ม $\leftarrow \rightarrow$ และกดปุ่ม



พื้นที่สี

sRGB	นี้เป็นมาตรฐานพื้นที่สี RGB ที่กำหนดโดยคณะกรรมการธุรกิจระหว่างประเทศว่าต้องมาตรฐานสากลของอุตสาหกรรม (IEC) โดยปกติให้ใช้ [sRGB] เป็นการตั้งค่ามาตรฐาน
AdobeRGB	นี้เป็นมาตรฐานจาก Adobe Systems ซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์ที่ใช้ร่วมกันได้ เช่น จอแสดงผล เครื่องพิมพ์ ฯลฯ จึงเป็นส่วนหนึ่งของการแสดงผลภาพอย่างถูกต้อง

- [Adobe RGB] จะใช้ในโหมด ART (หน้า 42) หรือโหมดภาพเคลื่อนไหว (หน้า 53) หรือเมื่อเลือกแม็คไอล HDR ในโหมด SCN (หน้า 29) หรือเมื่อเลือก HDR ในโหมด  (หน้า 36)

การเปลี่ยนความสว่างของภาพที่มีแสงจ้าและเงา มืด (ควบคุม Highlight และ Shadow)

ใช้ [ควบคุม Highlight และ Shadow] เพื่อรับความสว่างของภาพที่มีแสงจ้าและเงา มืด

1 กดปุ่ม ในโหมด P/A/S/M

- ในโหมด AUTO, ART, SCN และ  จะแสดงผลของแสง ควบคุมพิเศษ LV จะถูกควบคุมผ่าน [CAM] การตั้งค่าการควบคุม] (หน้า 110)

2 ใช้ $\Delta \nabla \leftarrow \rightarrow$ เพื่อเลือก [ควบคุม Highlight และ Shadow] และกดปุ่ม



ควบคุม Highlight และ Shadow

3 ปรับความสว่างในส่วนมืดโดยใช้ปุ่ม $\leftarrow \rightarrow$ และในไฮไลท์ ด้วยปุ่ม $\Delta \nabla$

- สามารถรีเซ็ตการตั้งค่าโดยกดปุ่ม  ค้างไว้
- กดปุ่ม INFO เพื่อดูการแสดงผลการปรับ โหมดกล้อง



4 กดปุ่ม เพื่อบันทึกการตั้งค่า

การกำหนดฟังก์ชันให้กับปุ่มต่างๆ (ฟังก์ชันปุ่ม)

ในการตั้งค่าเริ่มต้น กล้องจะกำหนดฟังก์ชันต่อไปนี้ให้กับปุ่มต่างๆ:

ปุ่ม	ค่าเริ่มต้น
[Fn1] ฟังก์ชัน	AEL (AEL/AFL)
[Fn2] ฟังก์ชัน	ตัวตัดอเลทเลคอน

หากต้องการเปลี่ยนฟังก์ชันที่กำหนดให้กับปุ่ม ให้ทำการขั้นตอนดังนี้

1 กดปุ่ม ในโหมด P/A/S/M

- ในโหมด **Auto**, **ART**, **SCN** และ **AP** จะแสดงผลของแฟลชควบคุมพิเศษ LV จะถูกควบคุมผ่าน [ การตั้งค่าการควบคุม] (หน้า 110)

2 ใช้ $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือก [ฟังก์ชันปุ่ม] และกดปุ่ม

- รายการ [ฟังก์ชันปุ่ม] ของเมนูกำหนดเองจะแสดงขึ้น

3 ใช้ปุ่ม $\Delta \nabla$ เพื่อไฮไลท์ปุ่มที่ต้องการ และกด \triangleright

4 ใช้ $\Delta \nabla$ เพื่อไฮไลท์ฟังก์ชันที่ต้องการแล้วกดปุ่ม

5 กดปุ่ม อีกครั้งเพื่อออกจาก

หมายเหตุ

- ฟังก์ชันที่กำหนดให้กับปุ่มอาจไม่ได้ในบางโหมด
- ตัวเลือกที่ใช้ได้จะแตกต่างกันไปตามโหมดในมืจบัน



ฟังก์ชันปุ่ม

<input checked="" type="checkbox"/> [AEL/AFL] (AEL/AFL)	กดปุ่มเพื่อไขล็อค AE หรือล็อค AF พิ้งก์ขันจะเปลี่ยนความการตั้งค่า [AEL/AFL] (หน้า 115) เมื่อเลือก AEL ให้กดปุ่มนี้งดครั้งเพื่อล็อคค่ารับแสง และแสดง [AEL] บนจอภาพ กดปุ่มอีกครั้งเพื่อยกลิ้กการล็อค
<input checked="" type="checkbox"/> (แสดง)	ค่ารับแสงจะหยุดอยู่ที่ค่าที่เลือกไว้ขณะที่กดปุ่ม
<input checked="" type="checkbox"/> [SM] (สมดุลแสงขาว One-touch)	กดปุ่มขัดเดอร์ขณะที่กดปุ่มเพื่อให้ได้ค่าสมดุลแสงขาว (หน้า 71) 'ใช้ไฟตัวเลขที่ต้องการแล้วกดปุ่ม [OK] เพื่อบันทึกค่า'
<input checked="" type="checkbox"/> [::] (เลือกพื้นที่ AF)	กดปุ่มเพื่อเลือกเป้า AF (หน้า 61)
<input checked="" type="checkbox"/> MF	กดปุ่มเพื่อเลือกโหมด [MF] กดปุ่มอีกครั้งเพื่อเรียกคืนโหมด AF ก่อนหน้าที่เลือกไว้ กดปุ่มค้างไว้และหมุนปุ่มหมุนด้านหน้าหรือด้านหลังเพื่อเลือกโหมดไฟกี๊ส
<input checked="" type="checkbox"/> (การซัดเชยแส้ง)	กดปุ่มเพื่อปรับชดเชยแส้งในโหมด P, A, S, ART, [AP] และโหมดภาพเคลื่อนไหว คุณจะสามารถปรับการซัดเชยค่าแสงได้โดยการกดปุ่มและไขปุ่ม <> หรือปุ่มหมุนด้านหน้าหรือด้านหลังเพื่อเลือกค่าที่ต้องการในโหมด M คุณจะสามารถปรับความเร็วชดเดอร์หรือค่ารับแสงได้โดยการกดปุ่มและไขปุ่ม △ ▽ <> หรือปุ่มหมุนด้านหน้าหรือด้านหลังเพื่อเลือกค่าที่ต้องการ
<input checked="" type="checkbox"/> (ตั้งจดจำเทเลคอน)	กดปุ่มเพื่อ [เปิด] หรือ [ปิด] ตั้งจดจำชูม (หน้า 99)
<input checked="" type="checkbox"/> (ขยาย)	กดปุ่มเพื่อแสดงเฟรมขยาย และกดอีกครั้งเพื่อย้ายภาพ กดปุ่มค้างไว้เพื่อยกเลิกการแสดงที่ขยาย
<input checked="" type="checkbox"/> พิคกิ้ง	กดปุ่มเพื่อเปิดและปิดการแสดงพิคกิ้ง เมื่อพิคกิ้งแสดงขึ้น การแสดงวิสัยด้วยกรอบและแสงจ้า/เงา มีดังนี้ไม่สามารถใช้ได้ (หน้า 115)
<input checked="" type="checkbox"/> (สลับล็อค [L])	กดปุ่มค้างไว้เพื่อเปิดใช้งานและปิดใช้งานแพงค์ควบคุมแบบทัชสกรีน

■ ชูมกรอบ AF / ชูม AF (AF เฉพาะจุดพิเศษ)

คุณสามารถชูมเย้ามาเยี้ยงบางส่วนของเฟรมภาพขณะปรับโฟกัส การเลือกอัตราชูมสูงช่วยให้สามารถใช้ไฟฟ้าสัตโนมัติเพื่อไฟฟ้าสับเร็วที่เล็กกว่า ซึ่งโดยปกติแล้วเป็น AF มักจะครอบคลุมถึงคุณเย้ยสามารถกำหนดตำแหน่งเป้าโฟกัสได้แม่นยำยิ่งขึ้นด้วย

กดปุ่มที่ได้กำหนด [Q] ค้างไว้เพื่อเปลี่ยนไปยังจอแสดงผลต่อไปนี้:



1 กำหนด [Q] ให้กับปุ่ม Fn1 หรือ Fn2

- หากต้องการใช้ AF เฉพาะจุดพิเศษ คุณจะต้องกำหนด [Q] ให้กับปุ่ม Fn1 หรือ Fn2 ก่อน (หน้า 85)

2 กดปุ่มที่ได้กำหนด [Q] ไว้เพื่อแสดงกรอบการชูม

- หากมีไฟฟ้าสัตโนมัติโดยใช้ไฟฟ้าสัตโนมัตินักกันที่ก่อนที่จะกดปุ่ม กรอบการชูมจะแสดงขึ้นที่ตำแหน่งไฟฟ้าสัตโนมัติบัน
- ใช้ $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ เพื่อกำหนดตำแหน่งกรอบการชูม
- กดปุ่ม INFO และใช้ $\Delta \nabla$ เพื่อเลือกอัตราชูม ($\times 3, \times 5, \times 7, \times 10, \times 14$)

3 กดปุ่มที่กำหนดฟังก์ชันไว้อีกครั้งเพื่อชูมเข้าในกรอบการชูม

- ใช้ $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ เพื่อกำหนดตำแหน่งกรอบการชูม
- คุณสามารถเปลี่ยนอัตราชูมได้โดยหมุนแป้นหมุนด้านหน้า (◎) หรือแป้นหมุนด้านหลัง (◎)

4 กดปุ่มขัดเตอร์ลังครึ่งหนึ่งเพื่อเริ่มไฟฟ้าสัตโนมัติ

- กล่องจะไฟฟ้าสัตโนมัติใช้รัศมีในเฟรมตรงกึ่งกลางหน้าจอ ใช้ $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือกตำแหน่งไฟฟ้าสัตโนมัติ
- การชูมจะมองเห็นในจอภาพเท่านั้น และไม่มีผลตอภาพที่ถ่ายได้
- กดค้างปุ่มที่กำหนดฟังก์ชันไว้หรือกดปุ่ม (◎) เพื่อยกเลิกการชูมและออกไปที่หน้าจอกรอบการชูม AF
- เมื่อใช้ลินส์ระบบ Four Thirds ไฟฟ้าสัตโนมัติจะไม่ทำงานระหว่างการชูม
- ขณะชูมเข้า จะมีเสียงดังจากระบบ IS (ป้องกันภาพสั่น)

หมายเหตุ

- สามารถใช้การควบคุมแบบสัมผัสได้

3 គ្មារ

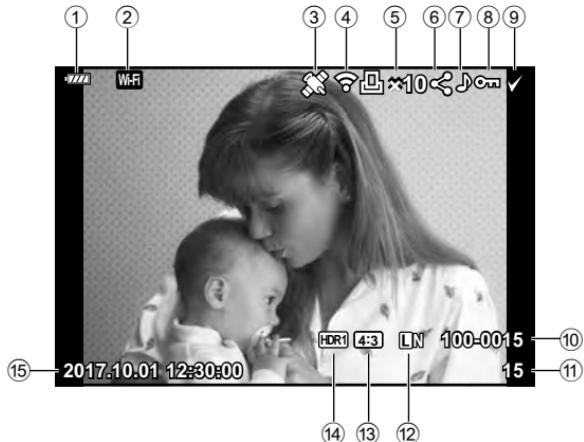
การแสดงข้อมูลระหว่างการดูภาพ

ข้อมูลภาพที่แสดง

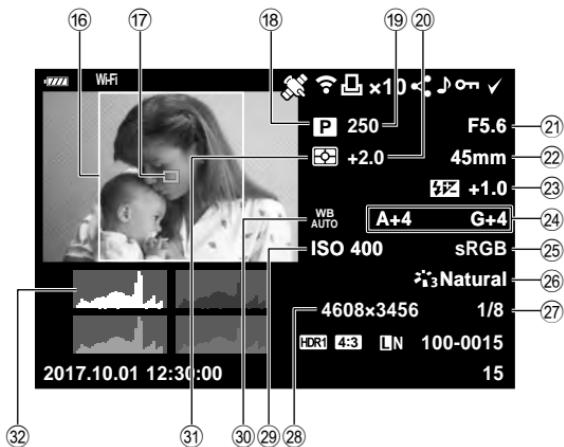
การแสดงผลแบบง่าย

3

Muğla



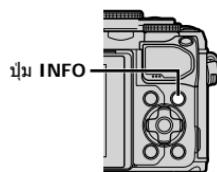
การแสดงผลโดยรวม



① ระดับแบตเตอรี่.....	หน้า 18
② การเชื่อมต่อ LAN ไร้สาย.....	หน้า 120-124
③ การใส่ข้อมูล GPS.....	หน้า 123
④ อัปโหลด Eye-Fi เลร์จลีน.....	หน้า 114
⑤ ค่าสั่งพิมพ์ จานวนพิมพ์ภาพ	หน้า 130
⑥ ค่าสั่งแบ่งปัน.....	หน้า 94
⑦ บันทึกเสียง	หน้า 95, 104
⑧ ป้องกัน.....	หน้า 93
⑨ ภาพที่เลือก.....	หน้า 94
⑩ หมายเลขอุปกรณ์	หน้า 113
⑪ หมายเลขอุปกรณ์	
⑫ คุณภาพของภาพ.....	หน้า 73
⑬ สัดส่วนภาพ.....	หน้า 73
⑭ ภาพ HDR.....	หน้า 36
⑮ รันที่และเวลา	หน้า 19
⑯ กรอบสัดส่วนภาพ	หน้า 73
⑰ พื้นที่AF ไฟฟ้าส.....	หน้า 61
⑱ โหมดถ่ายภาพ.....	หน้า 24-48
⑲ ความเร็วชัตเตอร์	หน้า 45-48
⑳ ชดเชยแสง	หน้า 60
㉑ ค่ารับแสง	หน้า 45-48
㉒ ความ俨าไฟฟ้าส	
㉓ ควบคุมความเน้นของแสงแฟลช.....	หน้า 77
㉔ ชดเชยสมดุลแสงขาว	หน้า 79
㉕ พื้นที่สี	หน้า 84
㉖ โหมดถ่าย	หน้า 69, 99
㉗ วัสดุการบันทึก	หน้า 119
㉘ จำนวนพิกเซล	หน้า 119
㉙ ความไวแสง ISO.....	หน้า 63
㉚ สมดุลแสงขาว	หน้า 70
㉛ โหมดรีดแสง	หน้า 80
㉜ ชิล/do้กแกรม	หน้า 23

การสั่นหน้าจอแสดงข้อมูล

คุณสามารถเปลี่ยนข้อมูลที่แสดงระหว่างการถ่ายภาพได้โดยกดปุ่ม **INFO**



- คุณสามารถเพิ่มชิล/do้กแกรม แสดงจำและเงามืด และกล่องแสดงลงในข้อมูลที่แสดงระหว่างการถ่ายภาพ [▶ ค่าแนะนำ] (หน้า 116)

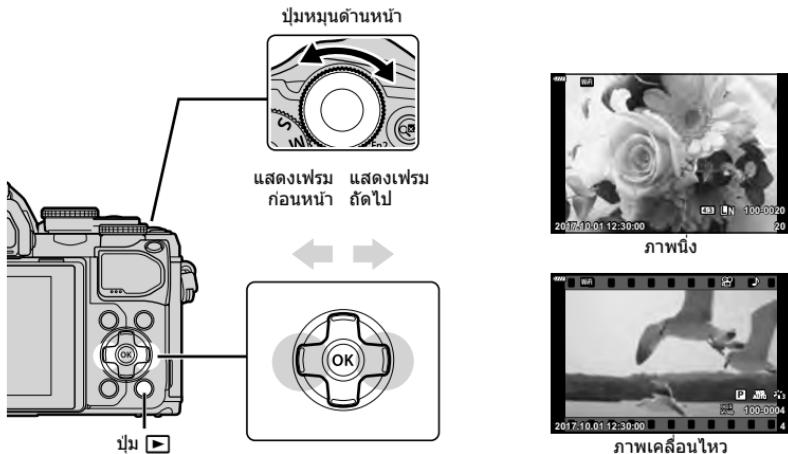
การดูภาพถ่ายและภาพเคลื่อนไหว

3

เมนู

1 กดปุ่ม

- ภาพถ่ายหรือภาพเคลื่อนไหวจะแสดงขึ้น
- เลือกภาพถ่ายหรือภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการ โดยใช้แป้นหมุนด้านหน้า (◎) หรือแป้นลูกศร
- หากต้องการกลับไปยังโหมดถ่ายภาพ ให้กดปุ่มขั้นตอนเดอร์ลงครึ่งหนึ่งหรือกดปุ่ม



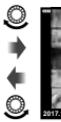
ปุ่มหมุนด้านหลัง (◎)	ชุมเช้า (◎)/ตัวเรือน (◎)
ปุ่มหมุนด้านหน้า (◎)	ก่อนหน้า (◎)/ถัดไป (◎) สามารถใช้งานได้ระหว่างการดูภาพระยะใกล้
แป้นลูกศร ($\Delta \nabla \leftarrow \rightarrow$)	ดูภาพแบบเฟรมเดียว: แสดงภาพถัดไป (\rightarrow)/แสดงภาพก่อนหน้า (\leftarrow)/ ข้ามไปข้างหน้า 10 ภาพ (∇)/ข้ามกลับหลัง 10 ภาพ (Δ) ดูภาพระยะใกล้: การเปลี่ยนตำแหน่งภาพระยะใกล้ คุณสามารถแสดงเฟรมถัดไป (\rightarrow) หรือเฟรมก่อนหน้า (\leftarrow) ระหว่างการดู ภาพระยะใกล้โดยกดปุ่ม INFO กดปุ่ม INFO อีกครั้งเพื่อแสดงขยายเฟรม และใช้ $\Delta \nabla \leftarrow \rightarrow$ เพื่อ เปลี่ยนตำแหน่ง การดูภาพแบบตัวเรือน/My Clips/บันบัญชี: 'ไฮไลท์ภาพ'
ปุ่ม INFO	ดูข้อมูลภาพ
ปุ่ม	เลือกภาพ (หน้า 94)
ปุ่ม Fn2	ป้องกันภาพ (หน้า 93)
ปุ่ม	ลบภาพ (หน้า 94)
ปุ่ม	ดูเมนู (ในการดูภาพบนบัญชีทิbin กดปุ่มนี้เพื่้ออกจาก การดูภาพแบบเฟรมเดียว)

การแสดงภาพแบบตัวชี้นี/การแสดงภาพบนปฎิทิน

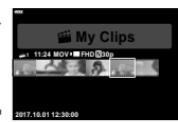
- จากครุภาพแบบเฟรมเดียว ให้หมุนปุ่มหมุนด้านหลังไปที่ เพื่อดูภาพ My Clips และดูภาพบนปฎิทิน
- หมุนปุ่มหมุนด้านหลังไปที่ Q เพื่อกลับสู่การดูภาพแบบเฟรมเดียว



ดูภาพแบบเฟรมเดียว



แสดงภาพแบบตัวชี้นี



การดูภาพ My Clips*1



แสดงภาพบนปฎิทิน

3

เมนู

*1 หากมีการสร้าง My Clips ไว้ดังเด่นที่นึงขึ้นไป คลิปนั้นจะแสดงที่นี่ (หน้า 56)

- คุณสามารถเปลี่ยนจำนวนเฟรมสำหรับการแสดงภาพแบบตัวชี้นี [การตั้งค่า] (หน้า 117)

การดูภาพนิ่ง

การดูภาพระยะใกล้

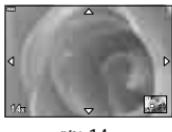
ในการดูภาพแบบเฟรมเดียว ให้หมุนปุ่มหมุนด้านหลังไปที่ Q เพื่อเข้า หมุนไปที่ เพื่อกลับสู่การดูภาพแบบเฟรมเดียว



ดูภาพแบบเฟรมเดียว



ชูม 2×



ชูม 14×

ดูภาพระยะใกล้

หมุน

เลือกว่าจะหมุนภาพถ่ายหรือไม่

- เปิดดูภาพถ่าย และกดปุ่ม
- เลือก [หมุน] และกดปุ่ม
- กด เพื่อหมุนภาพทางเข็มนาฬิกา เพื่อหมุนภาพตามเข็มนาฬิกา ภาพจะหมุนหากครั้งที่กดปุ่ม
 - กดปุ่ม เพื่อบันทึกการตั้งค่าและออก
 - ภาพที่หมุนจะถูกบันทึกตามการวางแผนภาพเมื่อบัน
 - ไม่สามารถหมุนภาพเดือนในแนวและภาพที่ป้องกันไว้

สไลด์โชว์

พึงกชันนีแสดงภาพที่เก็บไว้ในการตั้งที่ลิ้งรูปอย่างต่อเนื่อง

1 กดปุ่ม ในหน้าจอดูภาพ

2 เลือก [▶] และกดปุ่ม

**3****ปรับการตั้งค่า**

เริ่ม	เริ่ม สไลด์โชว์ ภาพจะแสดงตามลำดับโดยเริ่มจากภาพปัจจุบันก่อน
BGM	ตั้งค่า [Happy Days] หรือ [ปิด]
สไลด์	ตั้งค่าชนิดของข้อมูลที่จะดู
ช่วงแสดงภาพนี้	เลือกระยะเวลาที่จะแสดงแต่ละสไลด์ตั้งแต่ 2 ถึง 10 วินาที
ช่วงแสดงภาพ	เลือก [ยาน] เพื่อตัดคลิปภาพเคลื่อนไหวแต่ละคลิปแบบเดิมคลิปในสไลด์โชว์ [สีน] เพื่อตัดเฉพาะส่วนเริ่มต้นของแต่ละคลิป

4 เลือก [เริ่ม] และกดปุ่ม

- สไลด์โชว์จะเริ่มขึ้น
- กด ระหว่างการแสดงสไลด์โชว์เพื่อปรับระดับเสียงโดยรวมของลำโพงกล้อง กด ขณะที่ตัวการแสดงการปรับระดับเสียงแสดงอยู่ เพื่อปรับสมดุลระหว่างเสียงที่บันทึกพร้อมภาพถ่าย หรือภาพเคลื่อนไหวและเสียงเพลงประกอบ
- กดปุ่ม เพื่อยุดสไลด์โชว์

BGM นอกเหนือจาก [Happy Days]

หากต้องการใช้ BGM ที่ไม่ออกใหม่จาก [Happy Days] ให้บันทึกข้อมูลที่ท่านได้ดาวน์โหลดจาก เว็บไซต์ Olympus ไปยังการ์ด และเลือกเป็น [BGM] ในขั้นตอนที่ 3 เช่นไปดาวน์โหลดที่เว็บไซต์ด้านล่าง

<http://support.olympus-imaging.com/bgmdownload>

การดูภาพเคลื่อนไหว

เลือกภาพเคลื่อนไหว และกดปุ่ม **OK** เพื่อแสดงเมนูแสดงภาพ
เลือก [ดูภาพเคลื่อนไหว] และกดปุ่ม **OK** เพื่อเริ่มการดูภาพ กรอ
เดินหน้าและถอยหลังโดยใช้ **</>** กดปุ่ม **OK** อีกครั้งเพื่อหยุดพัก
การเล่นไว้รับทราบ ขณะที่กดปุ่มการเล่นไว้รับทราบ ให้ใช้ **△** เพื่อ
ตัวเฟรมแรก และ **▽** เพื่อตัวเฟรมสุดท้าย ให้ **</>** หรือปุ่มหมุนด้าน
หน้า (**◎**) เพื่อตัวเฟรมก่อนหน้าหรือเฟรมสุดท้าย กดปุ่ม **MENU** เพื่อ
สิ้นสุดการเล่น

- ใช้ปุ่ม Δ , ∇ เพื่อปรับระดับเสียงระหว่างการดูภาพเคลื่อนไหว

สำหรับภาพเคลื่อนไหว 4 GB ขึ้นไป

หากภาพเคลื่อนไหวถูกแบ่งออกเป็นไฟล์หลายไฟล์โดยอัตโนมัติ การกด ⑩ จะแสดงเมนูที่มีตัวเลือกต่อไปนี้:

[เล่นตั้งแต่เริ่นต้น]: เล่นภาพเคลื่อนไหวที่แยกเป็นส่วนไปๆ ลดความจนวน

[ดูเพิ่มเติมในหัวข้อ]: เจ็บไฟฟ้าเมืองกันดู

[บันทึกการ]: บันทึกทุกส่วนของภาพเคลื่อนไหวที่แยกเป็นส่วน

[ลบ]: ลบไฟล์แยกกัน

- ข้อแนะนำให้ใช้ OLYMPUS Viewer 3 เวอร์ชันล่าสุดในการเปิดดูภาพเคลื่อนไหวบนคอมพิวเตอร์ ก่อนจะเปิดซอฟต์แวร์เป็นครั้งแรก ให้เข้า去ตั้งค่าอักษรลงกับคอมพิวเตอร์ สียก่อน

การป้องกันภาพ

ป้องกันภัยจากการลอบโดยไม่ได้ตั้งใจ แสดงภาพที่ต้องการป้องกันแล้วก็ **(๒)** เพื่อแสดงเมญ่าคุณภาพ เลือก **[๐๗]** และลาก **(๓)** จากนั้น กด **Δ** หรือ **▽** เพื่อป้องกันภัย ภาพพิมพ์ป้องกันไว้จะแสดงด้วย ภาพ **๐๗** (ป้องกัน) กด **Δ** หรือ **▽** เพื่อการป้องกันน้อนออก ท่านยังสามารถป้องกันภัยที่เลือกไว้หลายภาพได้ด้วย **[๘]** “การเลือกภาพ **(๐๗)**, ลบภาพที่เลือก, เลือกคำสั่งแบ่งปื้น” (หน้า 94)



ໄຊຄອນ ອົງ (ປ່ອງກັນ)



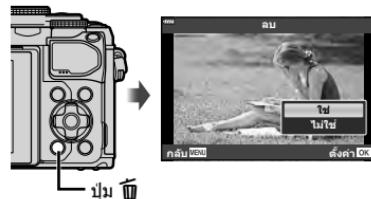
- การฟอร์แมทการ์ดจะลุนข้อมูลทั้งหมดรวมทั้งภาพที่ป้องกันไว้

 หมายเหตุ

- คุณยังสามารถป้องกันภาพปัจจุบันได้โดยการกดปุ่ม Fn2 ปุ่ม Fn2 จะไม่สามารถใช้เพื่อป้องกันภาพได้หากได้กำหนดหน้าที่ [Q] ไว้ เลือกหน้าที่อื่นที่ไม่ใช่ [Q] ก่อนจะทำการป้องกันภาพ (หน้า 85)

การลงภาพ

แสดงภาพที่ต้องการลบ และกดปุ่ม เลือก [ใช้] และกดปุ่ม



3

การเลือกภาพ (Oa, ลบภาพที่เลือก, เลือกค่าสั่งแบ่งปัน)

คุณสามารถเลือกหน้าจอภาพสำหรับ [Oa], [ลบภาพที่เลือก] หรือ [เลือกค่าสั่งแบ่งปัน]

กดปุ่ม () ในหน้าจอแสดงภาพแบบดูนี้ (หน้า 91) เพื่อเลือกภาพ ไอคอน จะปรากฏขึ้นบนภาพ กดปุ่ม () อีกครั้งเพื่อยกเลิกการเลือก

กดปุ่ม เพื่อแสดงเมนู แล้วเลือกจาก [Oa], [ลบภาพที่เลือก] หรือ [เลือกค่าสั่งแบ่งปัน]



การตั้งค่าลำดับการโอนภาพ (ค่าสั่งแบ่งปัน)

คุณสามารถเลือกภาพที่ต้องการถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟนลงหน้าได้ คุณยังสามารถเรียกดูภาพที่รวมอยู่ในค่าสั่งแบ่งปัน ขณะเปิดดูภาพที่ต้องการถ่ายโอน ให้กดปุ่ม เพื่อแสดงเมนูแสดงภาพหลังจากเลือก [ค่าสั่งแบ่งปัน] และกดปุ่ม () ให้กด หรือ เพื่อตั้งค่าค่าสั่งแบ่งปันภาพและแสดง หากต้องการยกเลิกค่าสั่งแบ่งปัน ให้กด หรือ

คุณสามารถเลือกภาพที่ต้องการถ่ายโอนลงหน้าได้ และตั้งค่าค่าสั่งแบ่งปันได้ในครั้งเดียว “การเลือกภาพ (Oa, ลบภาพที่เลือก, เลือกค่าสั่งแบ่งปัน)” (หน้า 94), “การถ่ายโอนภาพไปยังสมาร์ทโฟน” (หน้า 122)

- คุณสามารถตั้งค่าค่าสั่งแบ่งปันได้ 200 เฟรม
- ค่าสั่งแบ่งปันจะไม่สามารถรวมภาพ RAW ด้วยได้

บันทึกเสียง

สามารถเพิ่มเสียงลงในภาพนิ่ง (นานสูงสุด 30 วินาที)

- 1 แสดงภาพที่ต้องการเพิ่มเสียง และกดปุ่ม **OK**
 - การบันทึกเสียงไม่สามารถใช้ได้กับภาพที่ป้องกันไว้
 - การบันทึกเสียงยังสามารถใช้ได้ในเมนูแสดงภาพอีกด้วย
- 2 เลือก [**✚**] และกดปุ่ม **OK**
 - หากต้องการออกโดยไม่เพิ่มเสียง ให้เลือก [ไม่ใช่]



- 3 เลือก [**✚ เริ่ม**] และกดปุ่ม **OK** เพื่อเริ่มบันทึก

- 4 กดปุ่ม **OK** เพื่อสั่นสุดการบันทึก
 - ภาพที่มีเสียงจะมีไอคอน **♪** กำกับไว้
 - หากต้องการลบเสียงที่บันทึก ให้เลือก [ลบ] ในขั้นตอนที่ 3



การเล่นเสียง

หากภาพปัจจุบันมีการบันทึกเสียง การกดปุ่ม **OK** จะแสดงด้วนเลือกการเล่นเสียงขึ้นมา ใช้ไฟฟ้า [เล่น **▶**] และกดปุ่ม **OK** เพื่อเริ่มการเล่น หากต้องการหยุดเล่น ให้กดปุ่ม **OK** หรือปุ่ม MENU ขณะเล่น คุณสามารถกดปุ่ม **△ ▽** เพื่อเพิ่มหรือลดระดับเสียงได้

การเพิ่มภาพนิ่งไปยัง My Clips (เพิ่มใน My Clips)

นอกจากนี้ คุณยังสามารถเลือกภาพนิ่ง และเพิ่มไปยัง My Clips แสดงภาพนิ่งที่ต้องการเพิ่ม และกดปุ่ม **OK** เพื่อแสดงเมนู เลือก [เพิ่มใน My Clips] และกดปุ่ม **OK** การใช้ **△ ▽ ◀▶** ให้เลือก My Clips และลากส่วนที่ต้องการเพิ่มภาพ และกดปุ่ม **OK**

- ภาพ RAW จะถูกเพิ่มไปยัง My Clips เป็นภาพด้วยความละเอียดต่ำ

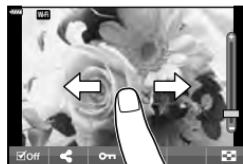
การใช้งานทัชสก्रีน

คุณสามารถใช้ทัชสก्रีนเพื่อจัดการภาพถ่ายได้

■ การดูภาพเดิมเฟรม

การแสดงภาพก่อนหน้าหรือภาพถัดไป

- เลื่อนนิ้วไปทางซ้ายเพื่อดูภาพถัดไป และไปทางขวาเพื่อดูภาพก่อนหน้า



ขยาย

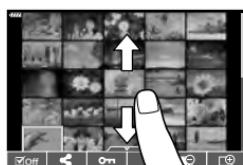
- แตะหน้าจอเบาๆ เพื่อแสดงแคบเลื่อนและ
- เลื่อนแคบขึ้นหรือลงเพื่อซูมเข้าหรือซูมออก
- เลื่อนนิ้วเพื่อเลื่อนหน้าจอกลางของชั้นภาพเบ้า
- แตะ เพื่อดูภาพแบบตัวซูม
- แตะ เพื่อดูภาพบนปฏิทินและดูภาพ My Clips



■ การดูภาพแบบตัวซูม/My Clips/บันปฎิทิน

การแสดงหน้าก่อนหน้าหรือหน้าถัดไป

- เลื่อนนิ้วขึ้นเพื่อดูหน้าถัดไป เลื่อนนิ้วลงเพื่อดูหน้าก่อนหน้า
- ใช้ หรือ เพื่อเลือกจำนวนภาพที่แสดง [] การตั้งค่า (หน้า 110)
- แตะ หลายๆ ครั้งเพื่อกลับสู่การดูภาพแบบเฟรมเดียว



การดูภาพ

- แตะภาพเพื่อดูแบบเดิมเฟรม

การเลือกและการป้องกันภาพ

ในการดูภาพแบบเฟรมเดียว ให้แตะหน้าจอเบาๆ เพื่อแสดงเมนูล้มผัส จากนั้น คุณสามารถใช้งานกล้องตามที่ต้องการโดยแตะไอคอนในเมนูล้มผัส

<input checked="" type="checkbox"/>	เลือกภาพ คุณสามารถเลือกหลายภาพและลบภาพเป็นกลุ่มได้
<input checked="" type="checkbox"/>	สามารถตั้งค่าภาพที่ต้องการแบ่งเป็นด้วยสมาร์ทโฟนได้ <input checked="" type="checkbox"/> “การตั้งค่าลำดับการโอนภาพ (ค่าสั่งแบ่งปัน)” (หน้า 94)
<input checked="" type="checkbox"/>	ป้องกันภาพถ่าย

- อย่าแตะหน้าจอด้วยเล็บหรือวัสดุปลายแหลมอื่นๆ
- ถุงมือหรือแผ่นปิดจราภิภาระบนกระบวนการใช้งานทัชสก्रีน

4 พงกชั่นเมนู

การใช้งานเมนูขั้นพื้นฐาน

เมนูด่างๆ สามารถใช้เพื่อกำหนดการตั้งค่าล้องเพื่อให้ในงานใหญ่ และรวมด้วยการเลือกการถ่ายภาพและการแสดงภาพที่ไม่สามารถเข้าไปในงานผ่าน Live Control, แผนควบคุมพิเศษ LV หรืออื่นๆ ที่คล้ายกันให้เข้าใช้ได้ง่ายขึ้น

	ตั้งค่าการถ่ายภาพและการตั้งค่าการถ่ายภาพ (หน้า 98)
	การตั้งค่าโหมดภาพเคลื่อนไหว (หน้า 102)
	ตัวเลือกการถ่ายภาพและปรับแต่งภาพ (หน้า 103)
	การกำหนดค่าการตั้งค่ากล้อง (หน้า 109)
	การตั้งค่ากล้อง (เปลี่ยน รันท์และภาษา) (หน้า 107)

พิงก์ชันที่ไม่สามารถเลือกจากเมนูได้

อาจไม่สามารถเลือกบางรายการจากเมนูเมื่อใช้แป้นลูกศร

- รายการที่ไม่สามารถดึงค่าได้กับใหม่เดียวกับปัจจุบัน
 - รายการที่ไม่สามารถดึงค่าได้ เนื่องจากมีการตั้งค่ารายการไว้แล้ว:
 การดึงค่าเป็นใหม่เดียวกับปัจจุบันจะใช้ไม่ได้มื่อนำปัมใหม่ปรับใหม่ดไปที่ **AUTO**

1 กดปุ่ม MENU เพื่อแสดงเมนู



- ค่าແນະນາຈະແສດງขຶ້ນ 2 ວິນາທີ່ຫລັງຈາກທີ່ເລືອກຕົວເລືອກ
 - ກດປົມ INFO ເພື່ອດໍາວຽກຂອງຄູນຄ່າແນະນາ

2 ใช้ Δ ∇ เพื่อเลือกแท็บ และกดปุ่ม **OK**

- ແກນກລຸມເມນູຈະປຣາກງົງໜີ້ເລືອກ  ເມນູກໍາທັນດອງ ໃຫ້   ເພື່ອເລືອກກລຸມເມນູ ແລະ ດັບປຸ່ມ 



3 เลือกรายการโดยใช้ $\Delta \nabla$ และกดปุ่ม \textcircled{OK} เพื่อแสดงตัวเลือกสำหรับรายการที่เลือก



4 ใช้ $\Delta \nabla$ เพื่อไฮไลท์ตัวเลือก และกดปุ่ม \textcircled{OK} เพื่อเลือก

- กดปุ่ม MENU หลายๆ ครั้งเพื่อออกจากเมนู

หมายเหตุ

- สำหรับการตั้งค่าเริ่มต้นของแต่ละตัวเลือก โปรดดูที่ “ค่าเริ่มต้น” (หน้า 148)

การใช้เมนูถ่ายภาพ 1/เมนูถ่ายภาพ 2



เมนูถ่ายภาพ 1

- 1 รีเซ็ต (หน้า 98)
โหมดภาพ (หน้า 69, 99)
ตั้งค่าหน้าจอ (หน้า 99)
โหมดรีบูต (หน้า 80)

เมนูถ่ายภาพ 2

- 2 ป้องกันภาพสั่น (หน้า 78)
ไฟช่วย AF (หน้า 99)
ความเร็วชูมไฟฟ้า (หน้า 100)
ไฟช่วย AF (หน้า 77)
ระยะเวลาถ่ายภาพ/Time Lapse (หน้า 100)

การกลับสู่การตั้งค่าเริ่มต้น (รีเซ็ต)

สามารถคืนค่าต่างๆ ของกล้องกลับสู่การตั้งค่าเริ่มต้นได้โดยง่าย

- เลือก [รีเซ็ต] ใน **2 เมนูถ่ายภาพ 1** และกดปุ่ม \textcircled{OK}
- ไฮไลท์ตัวเลือกรีเซ็ต ([ทั้งหมด] หรือ [พื้นฐาน]) และกดปุ่ม \textcircled{OK}
 - หากต้องการรีเซ็ตการตั้งค่าทั้งหมด ยกเว้นเวลา, รันที่ และอื่นๆ, ให้ไฮไลท์ [ทั้งหมด] และกดปุ่ม \textcircled{OK} “ค่าเริ่มต้น” (หน้า 148)
- เลือก [ใช่] และกดปุ่ม \textcircled{OK}

ตัวเลือกการประมวลผล (โโนมดภาพ)

คุณสามารถเลือกการปรับค่าเฉพาะอย่างให้กับ ค่อนทรายสต์ ความคม และค่าอื่น ๆ ในการตั้งค่า [โโนมดภาพ] (หน้า 69) เปลี่ยนพารามิเตอร์ต่างๆ ซึ่งเก็บไว้ในแต่ละโโนมดภาพ

1 เลือก [โโนมดภาพ] ใน เมนูถ่ายภาพ 1 และกดปุ่ม

- กล้องจะแสดงโโนมดถ่ายภาพที่สามารถใช้ได้ในโโนมดถ่ายภาพปัจจุบัน



2 เลือกตัวเลือกโดยใช้ และกดปุ่ม

- กด  เพื่อตั้งค่าตัวเลือกโดยละเอียดสำหรับโโนมดถ่ายภาพที่เลือกไว้ ตัวเลือกโดยละเอียดจะไม่มีในโโนมดถ่ายภาพ
- การเปลี่ยนแปลงความต่างสีไม่มีผลที่การตั้งค่าอื่นนอกเหนือจาก [ปักธ.]

ตัวจัดคอลชูม (ตัวจัดหัลเทเลคอน)

ตัวจัดคอลชูมจะใช้สำหรับการชูมไกกลกว่าอัตราชูมปัจจุบัน กล้องจะบันทึกการครอบตัว ตรงกึ่งกลาง วัดค่ามีขนาดใหญ่เกินสองเท่า

1 เลือก [เปิด] สำหรับ [ตัวจัดหัลเทเลคอน] ใน เมนูถ่ายภาพ 1

2 ภาพในจอภาพขยายใหญ่ขึ้นสองเท่า

- วัดค่าจะถูกบันทึกตามที่ปรากฏในจอภาพ
- ตัวจัดคอลชูมจะใช้ไม่ได้เมื่อเลือกรถ่ายภาพช่วง, พานโนrama หรือ Keystone Comp. ในโโนมด  หรือเมื่อเลือก [มาตรฐาน] ในโโนมดภาพเคลื่อนไหว
- เมื่อตัวภาพที่เป็นไฟล์ RAW ส่วนที่ถูกขยายขึ้นจะแสดงเป็นกรอบในจอภาพ
- เปิด AF จะลดลง
-  จะปรากฏบนจอภาพ

การปรับปรุงโฟกัสในบริเวณที่มืด (ไฟช่วย AF)

ไฟช่วย AF (ไฟช่วย AF) จะให้ความสว่างเพื่อบริการทำงานของโฟกัสในสภาพแวดล้อมที่มืดเลือก [ปิด] เพื่อปิดไฟช่วย AF

การเลือกความเร็วการชูม (露出速度/快門速度)

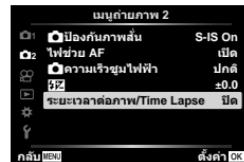
เลือกความเร็วที่เล่นสัญญาณไฟฟ้าสามารถชูมเข้าหรือออกได้โดยใช้ช่วงแหวนชูมขณะที่ถ่ายภาพ

- 1 ไฮไลท์ [露出速度/快門速度] ใน เมนูถ่ายภาพ 2 และกดปุ่ม
- 2 เลือกด้าวเลือกโดยใช้ Δ ∇ และกดปุ่ม

การถ่ายภาพโดยอัตโนมัติด้วยช่วงเวลาคงที่ (ระยะเวลาต่อภาพ/Time Lapse)

คุณสามารถตั้งค่าให้กล้องถ่ายภาพโดยอัตโนมัติตามช่วงเวลาที่กำหนดไว้ นอกเหนือไป ยังสามารถบันทึกเฟรมที่ถ่ายเป็นภาพเคลื่อนไหวชุดเดียว การตั้งค่านี้สามารถใช้ได้ในโหมด **P/A/S/M** เท่านั้น

- 1 ไฮไลท์ [ระยะเวลาต่อภาพ/Time Lapse] ใน เมนูถ่ายภาพ 2 และกดปุ่ม



- 2 เลือก [ปิด] และกดปุ่ม \triangleright
- 3 ปรับการตั้งค่าต่อไปนี้แล้วกดปุ่ม

เฟรม	กำหนดจำนวนเฟรมที่จะถ่าย
เวลาเริ่มต้น	กำหนดระยะเวลาอ ก่อนที่จะเริ่มถ่ายภาพ
ช่วงเวลา	กำหนดช่วงเวลาระหว่างการถ่ายแต่ละภาพก่อนเริ่มถ่ายภาพ
Time Lapse Movie	กำหนดรูปแบบการบันทึกของล่าสุดเฟรม [ปิด]: บันทึกแต่ละเฟรมเป็นภาพนิ่ง [ปิด]: บันทึกแต่ละเฟรมเป็นภาพนิ่ง และสร้างภาพเคลื่อนไหวเดียวจากล่าสุดเฟรม
การตั้งค่าภาพยนตร์	[ขนาดภาพเคลื่อนไหว]: เลือกขนาดสำหรับภาพเคลื่อนไหวคืนเวลา [จำนวนเฟรม]: เลือกจำนวนเฟรมสำหรับภาพเคลื่อนไหวคืนเวลา

- เวลาเริ่มต้นและเวลาลิ้นสุดที่แสดงในจอแสดงผลมีไว้เพื่อเป็นแนวทางเท่านั้น เวลาจริงอาจแตกต่างกันไปตามสภาพการถ่ายภาพ

 - 4 ตัวเลือก [ปิด]/[ปิด] จะแสดงอีกครั้ง; ให้ยืนยันว่าได้ไฮไลท์ [ปิด] ไว้แล้ว จากนั้นกดปุ่ม
 - 5 ถ่ายภาพ

- กล้องจะถ่ายภาพแม่ว่าภาพไม่มอยู่ในโฟกัสสั้นลังการโฟกัสสั้นโน้มติด หากต้องการแก้ไขตำแหน่งโฟกัสให้ถ่ายภาพในโหมด MF
- [ถ่ายภาพบันทึก] (หน้า 107) ทำงานเป็นเวลา 0.5 วินาที
- หากจะถ่ายเวลา ก่อนถ่ายภาพหรือช่วงเวลาถ่ายภาพ อย่างใดอย่างหนึ่ง ถูกตั้งค่าไปที่ 1 นาที 31 วินาที ขึ้นไป จึงภาพและตัวกล้องจะปิดสวิตซ์ชั้งสั้นจากผ่านไป 1 นาที กล้องจะเปิดสวิตซ์ชั้นต่อไปอีกครั้ง 10 วินาทีที่ก่อนถ่ายภาพ เมื่อจ่อภาพดับลง ให้กดปุ่มชั้ดเดอร์เพื่อปิดจ่อภาพอีกรั้ง
- หากตั้ง AF โหมด (หน้า 72) ไปที่ [C-AF] หรือ [C-AF+TR] การโฟกัสจะเปลี่ยนเป็น [S-AF] โดยอัตโนมัติ
- ระบบสัมผัสสัมภาระปิดใช้งานระหว่างการถ่ายภาพแบบ Time Lapse
- การถ่ายภาพแบบ BULB, TIME และคอมโพลิจจะใช้ไม่ได้ขณะที่กำลังถ่ายภาพแบบ Time Lapse
- แฟลชจะไม่ทำงานหากจะถ่ายเวลาชาร์จแฟลชนานกว่าช่วงเวลาจะห่วงการถ่ายภาพแต่ละภาพ
- หากภาพนิ่งภาพใดภาพหนึ่งไม่ได้รับการบันทึกอย่างถูกต้อง จะไม่มีการสร้างภาพเคลื่อนไหวคืนเวลา
- หากพื้นที่ในการ์ดมีไม่เพียงพอ กล้องจะไม่บันทึกภาพเคลื่อนไหวคืนเวลา
- หากบันทึกภาพแบบ Time Lapse จะถูกยกเลิกหากมีการใช้งานอย่างใดอย่างหนึ่งดังต่อไปนี้: ปุ่มหมุนปรับโหมด, ปุ่ม MENU, ปุ่ม ปุ่มปลดล็อก สี หรือเชื่อมต่อสาย USB
- หากบันทึกภาพแบบ Time Lapse จะถูกยกเลิก
- หากเบตเตอร์มีประจุเหลืออยู่ไม่เพียงพอ การถ่ายภาพอาจหยุดลงกลางคัน ตรวจสอบว่าชาร์จแบตเตอร์มายังพอแล้วก่อนเริ่มถ่ายภาพ
- ภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกโดยเลือก [4K] ไว้สำหรับ [การตั้งค่าพอยนต์ร์] > [ขนาดภาพเคลื่อนไหว] อาจไม่แสดงในคอมพิวเตอร์บางระบบ ข้อมูลเพิ่มเติมสามารถอ่านได้ที่เว็บไซต์ของ OLYMPUS

การใช้เมนูวิดีโอ

ฟังก์ชันการบันทึกภาพเคลื่อนไหวมีการดึงค่าในเมนูวิดีโอ

เมนูวิดีโอ	
<input checked="" type="checkbox"/> ภาพเคลื่อนไหว	ปิด
<input type="checkbox"/> ระดับเสียงบันทึก	±0
<input checked="" type="checkbox"/> โหมด AF	C-AF
<input checked="" type="checkbox"/> ป้องกันภาพสั่น	M-IS 1
<input checked="" type="checkbox"/> ความเร็วชัตเตอร์ไฟฟ้า	ปกติ
<input checked="" type="checkbox"/> เฟรมเรตของวิดีโอ	30p
<input checked="" type="checkbox"/> มิติเดรอฟฟ์ลีด	Fine
กลับ MENU	ต่อค่า

ตัวเลือก	คำอธิบาย	☒
ภาพเคลื่อนไหว	[ปิด]: บันทึกภาพเคลื่อนไหวแบบไม่มีเสียง [เปิด]: บันทึกภาพเคลื่อนไหวแบบมีเสียง [เปิด คู่]: บันทึกภาพเคลื่อนไหวแบบมีเสียง; เปิดใช้การลดเสียงลง	52
ระดับเสียงบันทึก	ปรับความไวต่อเสียงของไมโครโฟนภายในการล้อง ปรับความไวโดยใช้ Δ ∇ ขณะตรวจสอบระดับเสียงสูงสุดที่ไมโครโฟนเลือกในช่วงสองสามวินาทีที่ผ่านมา	—
โหมด AF	เลือก AF โหมดสำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหว	72
ป้องกันภาพสั่น	ตั้งค่าป้องกันภาพสั่นสำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหว	78
ความเร็วชัตเตอร์ไฟฟ้า	เลือกความเร็วที่เลนส์ซูมไฟฟ้าสามารถชูมเข้าหรือออกได้โดยใช้วงแหวนชูมขณะที่บันทึกภาพเคลื่อนไหว	—
เฟรมเรตของวิดีโอ	เลือกเฟรมเรตสำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหว	74
มิติเดรอฟฟ์ลีด	เลือกอัตราส่วนการบันดัดสำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหว	74

- เสียงการทำงานของเลนส์และกล้องอาจบันทึกไว้ในภาพเคลื่อนไหว เพื่อป้องกันไม่ให้กล้องบันทึกเสียงดังกล่าว ให้ลดเสียงการทำงานโดยดึงค่า [โหมด AF] ไปที่ [S-AF] หรือ [MF] หรือโดยลดการใช้งานปุ่มของกล้อง
- ไม่สามารถบันทึกเสียงในโหมด M_{FT} (ไดโอดรานา)
- เมื่อดึงค่า [ภาพเคลื่อนไหว] ไปที่ [ปิด] คุณ จะปรากฏขึ้น

การใช้เมนูแสดงภาพ

เมนูภาพ

- (หน้า 92)
- (หน้า 103)
- แก้ไข (หน้า 103)
- คำสั่งพิมพ์ (หน้า 130)
- ลบค่าป้องกัน (หน้า 106)
- การเขื่อมต่อกับสมาร์ทโฟน (หน้า 121)



การหมุนภาพที่แสดงบนจอ (ปุ่ม)

เมื่อต้องค้างไว้ที่ [เปิด] ภาพที่ถ่ายในแนวตั้งจะหมุนเพื่อแสดงตามการวางแผนภาพที่ถูกต้องบนหน้าจอภาพโดยอัตโนมัติ

การแก้ไขภาพนิ่ง (แก้ไข)

สามารถแก้ไขภาพที่บันทึกไว้และบันทึกเป็นภาพแยกต่างหาก

- 1 เลือก [แก้ไข] ใน เมนูแสดงภาพ และกดปุ่ม
- 2 ใช้ $\Delta \nabla$ เพื่อเลือก [เลือกภาพ] และกดปุ่ม
- 3 ใช้ $\leftarrow \rightarrow$ เพื่อเลือกภาพที่จะแก้ไข และกดปุ่ม
 - [แก้ไขภาพ RAW] จะแสดงขึ้น หากเลือกภาพ RAW และ [แก้ไข JPEG] หากเลือกภาพ JPEG สลайдร์ภาพที่บันทึกในรูปแบบ RAW+JPEG ทั้ง [แก้ไขภาพ RAW] และ [แก้ไข JPEG] จะแสดงขึ้น เลือกด้วยเลือกที่ต้องการ
- 4 เลือก [แก้ไขภาพ RAW] หรือ [แก้ไข JPEG] และกดปุ่ม

แก้ไขภาพ RAW	สร้างสำเนา JPEG ของภาพ RAW ตามการตั้งค่าที่เลือก	
	ปัจจุบัน	สำเนาภาพ JPEG จะได้รับการประมวลผลโดยใช้การตั้งค่ากล้องปัจจุบัน ปรับการถ่ายภาพตามที่เลือกตัวเลือกนี้ การตั้งค่าบางอย่าง เช่น ชดเชยแสง จะใช้ไม่ได้
ART BKT		ภาพจะมีการแก้ไขโดยใช้การตั้งค่าสำหรับอาร์บีเค็ตที่เลือก

แก้ไข JPEG

เลือกจากตัวเลือกต่อไปนี้:
 [ปรับเงาแสงหรือส่วนมืด]: เพิ่มแสงสว่างคุณภาพแสงที่มีด
 [แก้คาด]: ลดการเกิดคาดเมื่อจ่อจ่ายภาพโดยใช้แฟลช

[]: ตัดขอบภาพ ใช้ปุ่มนูนด้านหน้า (หรือ ปุ่มนูนด้านหลัง () เพื่อเลือกขนาดการตัดขอบ และใช้ $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ เพื่อรับผิดแทนการตัดขอบ



ตั้งค่า OK

[สัดส่วนภาพ]: เปเปลี่ยนสัดส่วนภาพจาก 4:3 (มาตรฐาน) เป็น [3:2], [16:9], [1:1] หรือ [3:4] หลังจากเปลี่ยนสัดส่วนภาพ ให้ใช้ $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ เพื่อรับผิดแทนการตัดขอบ

[ถ่ายภาพขาวดำ]: สร้างภาพสีขาวดำ

[ซีเปีย]: สร้างภาพโทนสีซีเปีย

[ความอิ่มสี]: เพิ่มสีสันของภาพ ปรับความอิ่มสีโดยตรวจสอบภาพบนหน้าจอ
 []: แปลงขนาดภาพเป็น 1280 × 960, 640 × 480 หรือ 320 × 240 ภาพที่มีสัดส่วนภาพนอกเหนือจาก 4:3 (มาตรฐาน) จะถูกแปลงเป็นขนาดภาพที่ใกล้เคียงที่สุด

[อี-พร็อตเกรด]: ปรับขนาดเชยขึ้นหรือลดลงตามน้ำหน้า
 ไม่สามารถเชยได้ในกรณีที่ตรวจสอบในหน้า

5 เมื่อเสร็จสิ้นการตั้งค่า ให้กดปุ่ม

- การตั้งค่าจะถูกนำไปใช้กับภาพ

6 เลือก [] และกดปุ่ม

- ภาพที่แก้ไขจะถูกจัดเก็บไว้ในการตัด

- การแก้ไขขาดอาจไม่ได้ผลกับบางภาพ

- การแก้ไขภาพ JPEG ไม่สามารถทำได้ในกรณีต่อไปนี้:

เมื่อประมวลผลภาพนั้นเครื่องคอมพิวเตอร์ เมื่อมีเมื่อที่วางในการตัดหน่วยความจำไม่เพียงพอ หรือ เมื่อบันทึกภาพด้วยล้องรွ่ย

- ภาพนี้ไม่สามารถเปลี่ยนขนาด () ให้ใหญ่กว่าขนาดเดิมบัน

- [] (ตัด) และ [สัดส่วนภาพ] สามารถใช้เพื่อแก้ไขภาพที่มีสัดส่วนภาพ 4:3 (มาตรฐาน) เท่านั้น

การบันทึกเสียง

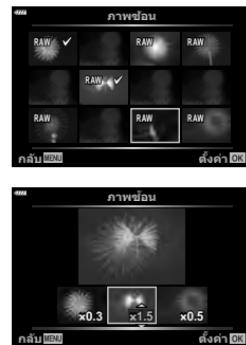
สามารถเพิ่มเสียงลงในภาพนิ่ง (นานสูงสุด 30 วินาที)

นี่เป็นฟังก์ชันเดียวกับ [] ในระหว่างการถ่ายภาพ (หน้า 95)

ภาพซ่อน

ภาพ RAW ที่ถ่ายด้วยกล้องสามารถซ่อนได้สูงสุด 3 เฟรมและบันทึกเป็นภาพแยกต่างหาก
ภาพซ่อนถูกบันทึกไว้โดยมีการตั้งโหมดบันทึกไว้ขณะที่บันทึกภาพ (หากเลือก [RAW] ไว้สำเนาภาพจะถูกบันทึกในรูปแบบ [LN+RAW])

- 1 เลือก [แก้ไข] ใน เมนูแสดงภาพ และกดปุ่ม
- 2 ใช้ $\Delta \nabla$ เพื่อเลือก [ภาพซ่อน] และกดปุ่ม
- 3 เลือกจำนวนภาพที่จะซ่อน และกดปุ่ม
- 4 ใช้ $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือกภาพ RAW และกดปุ่ม เพื่อเพิ่มภาพเหล่านั้นไปยังการซ่อนภาพ
 - ภาพซ่อนจะแสดงขึ้น หากเลือกจำนวนที่ระบุในขั้นตอนที่ 3
- 5 ปรับอัตราระยะสายหัวรับแต่ละภาพที่จะซ่อน
 - ใช้ $\triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือกภาพ และ $\Delta \nabla$ เพื่อปรับอัตราระยะ
 - สามารถปรับอัตราระยะในช่วงตั้งแต่ 0.1 – 2.0 ตรวจสอบผลลัพธ์บนจอภาพ
- 6 กดปุ่ม เพื่อแสดงกล่องโต้ตอบการยืนยัน เลือก [ใช่] และกดปุ่ม



หมายเหตุ

- หากต้องการซ่อนภาพ 4 เฟรมขึ้นไป ให้บันทึกภาพซ่อนเป็นไฟล์ RAW และใช้ [ภาพซ่อน] ข้าฯ กัน

การบันทึกภาพนิ่งจากภาพเคลื่อนไหว (จับภาพนิ่งในภาพภายนคร)

บันทึกภาพที่เลือกจากภาพเคลื่อนไหว 4K เป็นภาพนิ่ง

- 1 เลือก [แก้ไข] ใน เมนูแสดงภาพ และกดปุ่ม
- 2 ใช้ $\Delta \nabla$ เพื่อเลือก [เลือกภาพ] และกดปุ่ม
- 3 ใช้ $\triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือกภาพเคลื่อนไหว และกดปุ่ม
- 4 เลือก [แก้ไขภาพเคลื่อนไหว] และกดปุ่ม
- 5 ใช้ $\Delta \nabla$ เพื่อเลือก [จับภาพนิ่งในภาพภายนคร] และกดปุ่ม
- 6 ใช้ $\triangleleft \triangleright$ เพื่อเลือกภาพที่จะบันทึกเป็นภาพนิ่ง และกดปุ่ม
 - ใช้ปุ่ม $\Delta \nabla$ หรือเพื่อข้ามหลายภาพ

การตัดภาพเคลื่อนไหว (แก้ไขภาพเคลื่อนไหว)

- 1 เลือก [แก้ไข] ใน  เมนูแสดงภาพ และกดปุ่ม 
- 2 ใช้ $\Delta \nabla$ เพื่อเลือก [เลือกภาพ] และกดปุ่ม 
- 3 ใช้ $\leftarrow \rightarrow$ เพื่อเลือกภาพเคลื่อนไหว และกดปุ่ม 
- 4 เลือก [แก้ไขภาพเคลื่อนไหว] และกดปุ่ม 
- 5 ใช้ $\Delta \nabla$ เพื่อเลือก [แก้ไขภาพเคลื่อนไหว] และกดปุ่ม 
- 6 เลือก [เขียนทับ] หรือ [ไฟล์ใหม่] และกดปุ่ม 
 - หากภาพได้รับการป้องกัน คุณไม่สามารถเลือก [เขียนทับ]
- 7 เลือกว่าส่วนที่จะลบนั้น จะเริ่มต้นด้วยภาพแรกหรือสิ้นสุดด้วยภาพสุดท้ายหรือไม่ โดยใช้ปุ่ม $\leftarrow \rightarrow$ เพื่อไฮไลท์ตัวเลือกที่ต้องการแล้วกดปุ่ม  เพื่อเลือก
- 8 ใช้ปุ่ม $\leftarrow \rightarrow$ เพื่อเลือกส่วนที่จะลบ
 - ส่วนที่จะลบจะแสดงเป็นสีแดง
- 9 กดปุ่ม 

 - ใช้การแก้ไขกับภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกโดยใช้กล้องนี้ได้

การยกเลิกการป้องกันภาพทั้งหมด

การป้องกันหมายความว่าสามารถยกเลิกได้ในครั้งเดียว

- 1 เลือก [ลบค่าป้องกัน] ใน  เมนูแสดงภาพและกดปุ่ม 
- 2 เลือก [ใช่] และกดปุ่ม 

การใช้เมนูดังค่า

ใช้ ၅ เมนูดังค่าเพื่อดังค่าฟังก์ชันพื้นฐานของกล้อง



ตัวเลือก	คำอธิบาย	
ดังค่าการถ่ายภาพ	ฟอร์แมทการถ่ายภาพทั้งหมด	108
① (ดังค่าวันที่/เวลา)	ดังน้ำพิกัดของกล้อง	19
● (การเปลี่ยนภาษาที่แสดง)	คุณสามารถเปลี่ยนภาษาที่ใช้สำหรับการแสดงผลบนหน้าจอและข้อความผิดพลาด	—
! (การปรับความสว่างของภาพ)	คุณสามารถปรับความสว่างและอุณหภูมิสีของภาพ ภาพปรับอุณหภูมิสีจะมีผลต่อการแสดงของภาพขณะปิดคุณภาพ เท่านั้น ใช้ < > เพื่อไฮไลท์ ๔ (อุณหภูมิสี) หรือ ๕ (ความสว่าง) และ △ ▽ เพื่อปรับค่า กดปุ่ม INFO เพื่อสั่งความอิมเมจของภาพระหว่างการดังค่า [Natural] และ [Vivid]	
อุปกรณ์	ดังค่าว่าจะแสดงภาพที่ถ่ายบนจอภาพหลังจากถ่ายภาพหรือไม่ รวมทั้งระยะเวลาที่จะแสดง ตัวเลือกนี้มีประโยชน์สำหรับการตรวจสอบภาพที่เพิ่งถ่ายไปยังครัวเรือน คุณสามารถถ่ายภาพแล้วไปโดยกดปุ่มชัตเตอร์ลงคงที่นึง แม้ว่าจอภาพกำลังแสดงภาพที่ถ่ายที่ตาม [0.3 วินาที] – [20 วินาที]: ดังระยะเวลา (วินาที) ที่จะแสดงภาพที่ถ่ายบนจอภาพ [ปิด]: ภาพที่ถ่ายจะไม่แสดงบนจอภาพ [Auto]: แสดงภาพที่ถ่ายแล้วลักษณะเป็นโน้มดดภาพ ตัวเลือกนี้มีประโยชน์สำหรับการลองภาพหลังจากที่ตรวจสอบแล้ว	—
Wi-Fi การดังค่า	กำหนดวิธีการเชื่อมต่อไร้สายสำหรับกล้องเพื่อเชื่อมต่อกับสมาร์ทโฟนที่รองรับการเชื่อมต่อ LAN ไร้สาย	123
เฟิร์มแวร์	แสดงเวอร์ชันเฟิร์มแวร์ของกล้องและอุปกรณ์เสริมที่เชื่อมต่อ ตรวจสอบเวอร์ชันเฟิร์มแวร์ของคุณสองสามเกียวกับกล้องหรืออุปกรณ์เสริม หรือเมื่อดาวน์โหลดซอฟต์แวร์	—

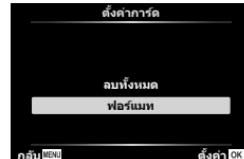
การฟอร์แมทการ์ด (ตั้งค่าการ์ด)

ต้องฟอร์แมทการ์ดกับกล่องนี้ก่อนใช้งานครั้งแรก หรือหลังใช้งานกับกล่องหรือคอมพิวเตอร์เครื่องอื่น ข้อมูลทั้งหมดที่เก็บไว้ในการ์ด รวมทั้งภาพที่ป้องกันไว้ จะถูกลบออกขณะที่ฟอร์แมทการ์ด เมื่อฟอร์แมทการ์ดที่ใช้แล้ว ให้ยืนยันว่าไม่มีภาพที่ต้องการเก็บไว้ในการ์ดแล้ว แต่ “การ์ดที่ใช้งานได้” (หน้า 133)

- 1 เลือก [ตั้งค่าการ์ด] ใน 4 เมนูตั้งค่า และกดปุ่ม 

 - หากมีข้อมูลบนการ์ด รายการเมนูจะปรากฏขึ้น เลือก [ฟอร์แมท] และกดปุ่ม 

- 2 เลือก [ใช่] และกดปุ่ม 
 - กล่องจะทำการฟอร์แมท



การลบภาพทั้งหมด (ตั้งค่าการ์ด)

ภาพทั้งหมดบนการ์ดสามารถลบออกได้ในครั้งเดียว ภาพที่ป้องกันจะไม่ถูกลบทั้งหมด

- 1 เลือก [ตั้งค่าการ์ด] ใน 4 เมนูตั้งค่า และกดปุ่ม 
- 2 เลือก [ลบทั้งหมด] และกดปุ่ม 
- 3 เลือก [ใช่] และกดปุ่ม 
 - ภาพทั้งหมดจะถูกลบทั้งหมด



การใช้งานเมนูกำหนดเอง

สามารถกำหนดการตั้งค่ากล้องได้โดยใช้ ***** เมนูกำหนดเอง

เมนูกำหนดเอง

- A** AF/MF (หน้า 109)
- B** ปุ่ม/ ปุ่ม Dial (หน้า 109)
- C1/C2** Disp/ [■]/PC (หน้า 110)
- D1/D2** ค่าแสง/ISO/BULB (หน้า 111)
- E** ⚡ ตั้งค่าเอง (หน้า 112)
- F** <--/WB/ลี (หน้า 112)
- G** ขันทึก (หน้า 113)
- H** EVF (หน้า 114)
- I** ยูติลิตี้ (หน้า 114)



A AF/MF

MENU → ***** → **A**

ตัวเลือก	คำอธิบาย	☞
AEL/AFL	กำหนดค่าล็อค AF และ AE	115
แฟนกำหนดเป้า AF	หากเลือก [เปิด] ไว้ สามารถกำหนดค่าแฟนเนิ่งเป้า AF ได้โดยแตะจอภาพในระหว่างการถ่ายภาพวิวช่องมองภาพ และจอภาพและเลื่อนปีกเพื่อกำหนดค่าแฟนเนิ่งเป้า AF <ul style="list-style-type: none"> • เมื่อตั้งค่าไปที่ [เปิด] คุณสามารถใช้งานหรือปิดใช้งานการลากโดยแตะสองครั้งที่จอภาพ • [แฟนกำหนดเป้า AF] ยังสามารถใช้กับ AF กรอบการซูม (หน้า 87) 	—
ไฟฟ้าสินหน้า	คุณสามารถเลือกว่าจะให้ความสำคัญที่ใบหน้าหรือที่ดวงตาในโหมด AF	62
ตัวช่วยปรับไฟฟ้า MF	เมื่อตั้งค่าไปที่ [เปิด] คุณสามารถลากสลับเป็นชุมภาพหรือพิคกิ้งในโหมดไฟฟ้าสินด้วยตัวเองโดยลัดโน้มด้วยหมุนวงแหวนไฟฟ้าสิน	115
รีเซ็ตเลนส์	เมื่อตั้งค่าไปที่ [เปิด] ตำแหน่งไฟฟ้าของเลนส์จะไม่ถูกเรียกดแม้ว่าจะปิดสวิตช์กล้อง เมื่อตั้งค่าไปที่ [เปิด] ไฟฟ้าของเลนส์พาวเวอร์ซูมจะถูกเรียกดด้วยเช่นกัน	—

B ปุ่ม/ ปุ่ม Dial

MENU → ***** → **B**

ตัวเลือก	คำอธิบาย	☞
ฟังก์ชันปุ่ม	เลือกฟังก์ชันที่กำหนดให้กับปุ่มที่เลือก	85
ฟังก์ชันของ Dial	คุณสามารถเปลี่ยนฟังก์ชันของปุ่มหมุนด้านหน้าและปุ่มหมุนด้านหลัง	—

ตัวเลือก	คำอธิบาย	☞
<input checked="" type="checkbox"/> การตั้งค่าการควบคุม	ให้เลือกว่าการกดปุ่ม จะแสดง Live Control หรือແນ່ງຄວາມຕິເສດຖະກິບ LV ສໍາຮັບໃໝ່ດ່າຍພາບແລະໂທນົດ ຍົກເວັນພາບເຄື່ອນໄຫວ	67, 68
<input checked="" type="checkbox"/> /ตั้งค่าการแสดงภาพ	ເລືອກຂ່ອມລຸ່ມທີ່ຈະແສດງເນື້ອກດັບປຸນ INFO [ດຳແນ່ນໄວ]: ເລືອກຂ່ອມລຸ່ມທີ່ຈະແສດງໃນກາຣດູກພາບເຕັມເທິງ [LV-Info]: ເລືອກຂ່ອມລຸ່ມແສດງເນື້ອກສ່ອງອູ້ໃນໂທນົດດ່າຍພາບ [ການດັ່ງດ້ານ]: ເລືອກຂ່ອມລຸ່ມທີ່ຈະແສດງໃນກາຣດູກພາບແບນດັ່ງນີ້, "My Clips" ແລະບັນປົງທຶນ	116, 117
Live View Boost	ກາຣເລືອກ [] ຈະໃຫ້ໄກກາຣດູກດັບປຸນທີ່ມີແສງນ້ອຍໃນຈອແສດງຜລ່າຍ ນີ້ນີ້ [ປິດ]: ກາຣປີ່ຢັນແປ່ງລັກກາຣດັ່ງດ້ານ ເຊັ່ນ ກາຣຊົດເຊຍຄ່າແສງຈະປາກງູໃນຈອແສດງຜລ່າຍ [ປິດ]: ກາຣປີ່ຢັນແປ່ງລັກກາຣດັ່ງດ້ານເຊັ່ນຄ່າຊົດເຊຍແສງຈະໄຟແສດງທີ່ ໜ້າຈົວ ແດ່ຈະປັບຄວາມສ່ວົງຂອງນ້ຳຈຳໃຫ້ສາມາດດ່າຍພາບຮູ້ອ ຄວມໂພສດ໌ໄດ້ອ່າຍສະດວກ	—
ลดກາພກະພົບ	ลดຜລ່ອງແສງງົງນາວນາຍໄດ້ແສງສ່ວົງນາງນີ້ດີ ລວມທັງໝອດໄຟຟ້ລ ອອເຣສ່ານ ເນື້ອແສງງົງນາວນີ້ໄລດ້ລົງດ້າຍກາຣດັ່ງດ້ານ [ວັດໂໂນມັດີ] ໃຫ້ດັ່ງ ຄາໄປທີ່ [50Hz] ອີ້ວີ້ [60Hz] ດານຄວາມຄືກະແສິໄຟຟ້ໃນໝົມົມົມາກຳທີ່ ມີກາຣີເປັນກຸລົງ	—
ແສດງເສັ້ນດ້ານງານ	ເລືອກ [], [], [], [], [] ອີ້ວີ້ [] ເພື່ອແສດງເສັ້ນ ດ້ານງານຈອກພາບ	—
ສຶ່ວນົງຟັງຂັ້ນຟົກກົງ	ເລືອກສຶ່ວນົງເສັ້ນຂອບ (ສີແດງ, ສີເທີລືອງ, ສີຂາວ ອີ້ວີ້ສີຕ່າ) ໃນຈອແສດງ ຜລົມໂຟກສົກກົງ	115

ตัวเลือก	คำอธิบาย	☞
(ເສີຍນີ້ປ)	ເນື່ອດັ່ງດ້ານໄປທີ່ [] ຄວາມສາມາດປິດເສີຍນີ້ທີ່ດັ່ງຂັ້ນຂະແໜ້ວໂກໂກສ ດ້າຍກາຣດັບປຸນນັ້ນຕ່ອງ	—
HDMI	[ໜານາດລັບຍຸານອອກ]: ກາຣເລືອກຽບແນບລັບຍຸານວິດໂອດິຈິດອລ ສໍາຮັບປົວເຂັ້ມດໍາລັບທີ່ໄວ້ຜ່ານສາຍ HDMI [ກາຣຄວາມຕິເສດຖະກິບ HDMI]: ເລືອກ [] ເພື່ອໃຫ້ສາມາດລັ້ງນາງກຸລົງ ໂດຍໃຫ້ໂນທ່າຮັບທີ່ໄວ້ທີ່ຈະກັບມາກາຣດູກ HDMI ດ້ວຍເລືອກນີ້ຈະມີຜລ ເນື້ອແສດງກາພບນີ້ທີ່	118
ໂທນົດ USB	ເລືອກໂທນົດສໍາຮັບກາຣເຂັ້ມດໍາລັບໄປຢັ້ງຄວາມພິວເຕອຮ້ນຮູ້ອ ເຄື່ອງພິມພ ເລືອກ [] ເພື່ອແສດງດ້າວເລືອກໂທນົດ USB ທຸກ ຄັ້ງທີ່ກຸລົງທ່າກາຣເຂັ້ມດໍາ	—

ຕົວເລືອກ	ຄ້າອື່ນນາຍ	ແທນ
ປັບປຸງຄ່າການເປີດຮັບແສງ	ປັບປຸງຄ່າຮັບແສງທີ່ຄູກຕ້ອງແຍກກຳນໍາສ່າຫນຮົມດວດແສງແຕ່ລະໂທນິດ • ການທ່າເຊັນເຖິງຈະລັດຈ້ານວັນດັວງເລືອກການຊັບເຊີຍແສງທີ່ສາມາດໃຊ້ໄດ້ໃນທີ່ສ່າທາງທີ່ເລືອກ • ຈະນອງໄໝເຫັນຜລັພີ້ໃນຈອກພາບ ທາກຕັດການປັບປຸງຄ່າຮັບແສງແນບນໍ້າມາດ ໃຫ້ທ່າການຊັບເຊີຍແສງ (ໜ້າ 60)	—
ເລືອດ ISO ອັດໂນມັດ	ເລືອດຄ່າສູງສົດຫຼືລົມມີດແລະຄ່າເງື່ອດັນຂອງ ISO ເມື່ອເລືອດຕັ້ງຄ່າຄວາມໄວແສງ ISO ເປັນ [Auto] [ຄ່າສູງສົດ]: ເລືອດຄ່າສູງສົດຫຼືລົມມີດສໍາຫັກການຮັບການຕັ້ງຄ່າ ISO ອັດໂນມັດ [ຄ່າຕັ້ງຕົ້ນ]: ເລືອດຄ່າເງື່ອດັນສໍາຫັກການຮັບການຕັ້ງຄ່າ ISO ອັດໂນມັດ	—
Noise Filter	ເລືອດຈ້ານວັນການລົດຈຸດຮຽນການເນື້ອດັ່ງຄວາມໄວແສງ ISO ໄວທີ່ສູງ	—
ລອດອບສົ່ງ	ຟັງກັນນີ້ຈະລັດຈຸດຮຽນການທີ່ເກີດຂຶ້ນເນື້ອດ່າຍກາພາໂດຍເປີດຮັບແສງນານ [ຍັດໄນມີດ]: ກລັງຈະທ່າການລົດຈຸດຮຽນການທີ່ຄວາມເວົ້າຂຶ້ດເດວຍຂ້າ ພໍລົງ ເນື້ອອຸນຫຼວມກີ່ມາໄກເລົວເພີ່ມສູງເຖິງ [ເປີດ]: ລົດຈຸດຮຽນການທົກກາພາທີ່ຍ່າຍ [ປິດ]: ປຶດກາລົດຈຸດຮຽນການ • ເວລັກທີ່ຈາເປັນໃນການລົດຈຸດຮຽນການຈະປະກຸບນໍາງ້າຈອ • [ປິດ] ຈະຢູ່ກັບເລືອດອັດໂນມັດຮ່າງວ່າການຄ່າຍກາພາຕ່ອນເນື່ອງ • ພັກັນນີ້ຈາວຸນໃໝ່ທ່າງນາມໄດ້ຢ່າງມີປະສົງສົກໃຫຍ້ກາພາໃນນາງສ່າວະກາ ຄ່າຍກາພາຫຼືກັບວັດຄຸນາງໍ້ານີ້	48

ຕົວເລືອກ	ຄ້າອື່ນນາຍ	ແທນ
ຕັ້ງເວລາຄ່າຍ BULB/TIME	ເລືອດຄ່າຮັບແສງສູງສົດສໍາຫັກການຄ່າຍກາພາໂດຍເປີດໜ້າກລັອນນານ ແລະກໍານົດເວລາ	
Live BULB	ເລືອດຂ່າງເວລາແສດງກາພະໜ່າງການຮັບການຄ່າຍກາພາ ຈ້ານວັນຄັ້ງຂອງກາ ຮັບເດືອນຈຸກຈໍາກັດ ຄວາມຄ່ຳຈະລັດລົງທີ່ຄວາມໄວແສງ ISO ສູງ ເລືອດ [ປິດ] ເພື່ອປິດໃຫ້ການການແສດງຜລ ແລະຈອກພາຫຼືກົດປຸ່ມຂຶ້ດເດວຍລົງ	49
Live TIME	ຄົງທີ່ເພື່ອເພື່ອກຳນົດເວລາການແສດງຜລ	
ການຕັ້ງຄ່າຄອນໂພສິດ	ຕັ້ງຄ່າເວລາການເປີດຮັບແສງເພື່ອໃຊ້ລ້າງອີງໃນການຄ່າຍກາພາຄອນໂພສິດ	50

E ↪ ตั้งค่าเอง

MENU → ⚡ → E

ตัวเลือก	คำอธิบาย	☞
⌚ X-Sync.	เลือกความเร็วชัตเตอร์ที่ใช้เมื่อยิงแฟลช	119
⌚ ค่าช้าสุด	เลือกความเร็วชัตเตอร์ที่ช้าที่สุดที่มีเมื่อยิงแฟลช	119
⌚ + []	เมื่อตั้งค่าไปที่ [เปิด] ค่าชดเชยแสงจะถูกเพิ่มไปยังค่าชดเชยแฟลช	60, 77
⌚ +WB	ปรับสมดุลแสงขาวสำหรับใช้ร่วมกับแฟลช	—

F ◀/-/WB/สี

MENU → ⚡ → F

4

ตัวเลือก	คำอธิบาย	☞
◀- ตั้งค่า	<p>คุณสามารถเลือกโหมดคุณภาพของภาพ JPEG จากการผสานผืนงานภาพสามขนาดและอัตราการมีน้ำหนักสีอัตโนมัติ</p> <p>1) ใช้ ▲▷ เพื่อเลือก ([◀-1] - [◀-4]) รวมกัน และใช้ △▽ เพื่อเปลี่ยน 2) กดปุ่ม OK</p>	73, 119
WB	ตั้งค่าสมดุลแสงขาว คุณสามารถปรับลงทะเบียนสมดุลแสงขาวในแต่ละใหม่ได้หากเปลี่ยนกัน	70, 79
WB AUTO ใช้สีโน้นอัน	เลือก [เปิด] เพื่อรักษาสี “อุ่น” ในรูปภาพที่ถ่ายภายใต้แสงหลอดไส้	—
ปรีภูมิสี	คุณสามารถเลือกรูปแบบเพื่อให้แนใจว่าจะแสดงสีถูกต้อง เมื่อสร้างภาพที่ถ่ายบนจอภาพหรือโดยการใช้เครื่องพิมพ์	84

ตัวเลือก	คำอธิบาย	
ชื่อไฟล์*	[อัดโนมัติ]: แม้ว่าไม่ได้ทำการตั้งค่าอื่นใหม่ หมายเลขอุปกรณ์จะถูกตั้งเป็นชื่อไฟล์โดยอัตโนมัติ เช่น ชื่อไฟล์จะเป็นชื่อไฟล์เดิมที่ได้รับจากไฟล์ที่ถ่ายรูปที่สุดก่อนหน้า หมายเลขอุปกรณ์จะถูกเพิ่มเข้าไปในชื่อไฟล์ เช่น ชื่อไฟล์เดิมที่ 0001 หากถ่ายรูปต่อมาไฟล์ถัดไปจะถูกตั้งชื่อว่า 0002 และต่อไปเรื่อยๆ [รีเซ็ต]: เมื่อไม่ได้ตั้งค่าอื่นใหม่ หมายเลขอุปกรณ์จะถูกตั้งเป็น 0001 อีกครั้ง	
แก้ไขชื่อไฟล์	เลือกว่าจะตั้งชื่อไฟล์ตามอย่างไรโดยแก้ไขส่วนของชื่อไฟล์ที่ไม่ใช่ไฟล์ที่เป็นสีเทาตามล่าง sRGB: Pmdd0000.jpg ————— Prdd Adobe RGB: _mdd0000.jpg ————— mdd	
ตั้งค่าลิขสิทธิ์*	เพิ่มชื่อผู้ถ่ายภาพและผู้ถือลิขสิทธิ์ลงในภาพใหม่ ชื่อสามารถมีความยาวได้สูงสุด 63 ตัวอักษร [ข้อมูลลิขสิทธิ์]: เลือก [ปี] เพื่อใส่ชื่อผู้ถ่ายภาพและผู้ถือลิขสิทธิ์ในข้อมูล Exif สำหรับภาพถ่ายใหม่ [ชื่อศิลปิน]: ป้อนชื่อของผู้ถ่ายภาพ [ชื่อลิขสิทธิ์]: ป้อนชื่อของผู้ถือลิขสิทธิ์ 1) เลือกตัวอักษรจาก ① และกดปุ่ม ② ตัวอักษรที่เลือกจะปรากฏใน ③ 2) ทำซ้ำขั้นตอนที่ 1 เพื่อป้อนชื่อให้เสร็จ แล้วไช้ไฟล์ [END] และกดปุ่ม ④ • หากต้องการลบตัวอักษร ให้กดปุ่ม INFO เพื่อวางแผนรีเซ็ตในบริเวณช่อง ② ไฟล์ที่ตัวอักษร และกด ④	



* OLYMPUS ไม่รับผิดชอบต่อความเสียหายที่เกิดจากข้อพิพาทเกี่ยวกับการใช้งาน [ตั้งค่าลิขสิทธิ์] ใช้งานด้วยความเสี่ยงของคุณเอง

ตัวเลือก	คำอธิบาย	
EVF օอໂຕສົວົດ໌	หากเลือก [ปิด] ไว ช่องมองภาพจะไม่เปิด เมื่อดวงตาจ้องไปที่ช่องมองภาพ ให้ปุ่ม [] เพื่อเลือกการแสดงผล	—
ປັບ EVF	ປັບຄວາມສ່ວງແລະໃຫຍ້ສືຂອງຫຼຸ່ມອນກາພ ຄວາມສ່ວງຈະປັບໄດຍ້ດີໃນນີ້ເມື່ອຕັ້ງດໍາ [EVF ປັບສ່ວງວົດໂນນີ້] ໄປທີ [ເປີດ] ຄວາມດຳເນີນທີ່ຈະແສດງຂໍ້ມູນຈະປັບໄດຍ້ດີໃນນີ້	—

I ຍຸດລິຕີ

4

ตัวเลือก	คำอธิบาย	
ຟິກເຂົລແນນປັ້ງ	ຄຸນສົມບັດຟິກເຂົລແນນປັ້ງຂ່າຍໃຫ້ລົງສາມາດຕຽບສອບແລະປັບອັກປະກົດກາພແລະຟິກໜັກປະມາລຸກກາພ	141
ປັບຕັ້ງຮະດັບ	ຄຸນສາມາດຄົກເວົດມົນຂອງມາດວົດຮະດັບ [ຮູ້ເຂົ້າ]: ຮູ້ເຂົ້າຕ່າງປັບໃຫ້ລັບຄືສຸດຕ່າງເຮົາ [ປັບ]: ຕັ້ງຄ່າກາວງແນວກລົງປັບຈຸບັນເປັນຕ່າແໜ່ງ 0	—
ການຕັ້ງຄ່ານ້າຈອສັ່ນຜັສ	ເປີດໃນງານຫ້າສກວິນ ເລືກ [ປິດ] ເພື່ອປັບໃນງານຫ້າສກວິນ	—
Sleep	ກລົວຈະເຂົ້າສູໂນມດ Sleep (ປະຫຍດພລັງງານ) ທາງໆມີການຕ່າງເນີນການໄດ້ ໃນຮະຍະເລາທິກໍາທັນ ສາມາດເປີດໃຫ້ງານກລົວເອັກຄົງດ້ວຍກາຮົກປົ່ມໜັດເຄວຮັງຄົງໜຶ່ງ	—
Eye-Fi*	ເປີດຫຼືອປິດໃຫ້ງານກາຮົກໄຫວ່ລດເມື່ອໃຊ້ກາຣົດ Eye-Fi ສາມາດເປົ່າຍືນການຕັ້ງຄ່າເມື່ອເລີຍນາກຮົດ Eye-Fi	—
ການຮັບຮອງ	ແສດງຜລົມໂຄຄົນການຮັບຮອງ	—

* ໃຊ້ກາຣົດ Eye-Fi ໃຫ້ຕຽນຄວາມກຸ່ມໝາຍແລະຂອບນັບຕົນຂອງປະເທດທີ່ນ້າກລົວໄປໃຫ້ງານ ເມື່ອໂດຍສາງເຄື່ອງນິນແລະໃນສຄານທີ່ເປົ້າໆ ຊື່ໜ້າກາຮົກໃຫ້ອັບກອດໄວ້ສາຍ ໃຫ້ກອດກາຣົດ Eye-Fi ອອກຈາກກລົວຫຼືອເລືກ [ປິດ] ສ້າຮັນ [Eye-Fi] ກລົວຈຸນ້າໃນຮອງຮັນໃໝ່ນດີ Eye-Fi “ທີ່ໄໝຈ້າກດ້ວຍຄວາມຈຳ”

AEL/AFL

MENU → * → A → [AEL/AFL]

สามารถปรับไฟกัลล์อัตโนมัติและรัดแสงได้โดยกดปุ่มชี้งก้าหนด AEL/AFL ไว้ เลือกโหมดสำหรับโหมดไฟกัลล์แต่ละโหมด



การกำหนดฟังก์ชัน AEL/AFL

โหมด		ฟังก์ชันปุ่มชัดเตือน				ฟังก์ชันปุ่ม AEL/AFL	
		กดครึ่งหนึ่ง		กดจนสุด		เมื่อกด AEL/AFL ค้างไว้	
		ไฟกัลล์	ค่ารับแสง	ไฟกัลล์	ค่ารับแสง	ไฟกัลล์	ค่ารับแสง
S-AF	mode1	S-AF	ถูกล็อค	-	-	-	ถูกล็อค
	mode2	S-AF	-	-	ถูกล็อค	-	ถูกล็อค
	mode3	-	ถูกล็อค	-	-	S-AF	-
C-AF	mode1	C-AF เริ่มต้น	ถูกล็อค	ถูกล็อค	-	-	ถูกล็อค
	mode2	C-AF เริ่มต้น	-	ถูกล็อค	ถูกล็อค	-	ถูกล็อค
	mode3	-	ถูกล็อค	ถูกล็อค	-	C-AF เริ่มต้น	-
	mode4	-	-	ถูกล็อค	ถูกล็อค	C-AF เริ่มต้น	-
MF	mode1	-	ถูกล็อค	-	-	-	ถูกล็อค
	mode2	-	-	-	ถูกล็อค	-	ถูกล็อค
	mode3	-	ถูกล็อค	-	-	S-AF	-

ตัวช่วยปรับไฟกัลล์ MF

MENU → * → A → [ตัวช่วยปรับไฟกัลล์ MF]

นี่คือฟังก์ชันช่วยปรับไฟกัลล์สำหรับ MF เมื่อหมุนวงแหวนไฟกัลล์ ขอบของวัตถุจะมีการปรับให้ชัดขึ้น หรือมองส่วนของหน้าจอแสดงผลจะขยายใหญ่ขึ้น เมื่อหยุดใช้งานวงแหวนไฟกัลล์ หน้าจอจะกลับสู่หน้าจอเริ่มแรก

ขยาย	ขยายส่วนของหน้าจอ สามารถตั้งค่าส่วนที่จะขยายไว้ล่วงหน้าโดยใช้เป้า AF ☞ "การกำหนดเป้า AF" (หน้า 61)
พิคกิ้ง	แสดงเส้นขอบที่กำหนดไว้ด้วยการปรับเน้นขอบภาพ คุณสามารถเลือกเส้นขอบของเส้นขอบได้ ☞ [สีของฟังก์ชันพิคกิ้ง] (หน้า 110)

- เมื่อกำลังใช้งานพิคกิ้ง ขอบของวัตถุขนาดเล็กจะมีแนวโน้มถูกปรับให้ชัดขึ้นมาก ไม่มีการรับรองความแม่นยำในการไฟกัลล์

หมายเหตุ

- สามารถแสดง [พิคกิ้ง] ได้โดยใช้ปุ่ม จอมแสดงผลจะเปลี่ยนไปทุกครั้งที่กดปุ่ม ก้าหนดฟังก์ชันการเปลี่ยนให้กับปุ่มใดปุ่มหนึ่งล่วงหน้าโดยใช้ ฟังก์ชันปุ่ม (หน้า 85)

การเพิ่มน้ำจ่อแสดงข้อมูล

MENU → * → [] → []/ตั้งค่าการแสดงภาพ]

[] ค่าแนะนำ (หน้าจอแสดงข้อมูลถ่ายภาพ)

ใช้ [] ค่าแนะนำ เพื่อเพิ่มน้ำจ่อแสดงข้อมูลถ่ายภาพต่อไปนี้ หน้าจอที่เพิ่มเข้ามาจะแสดงขึ้นโดยกดปุ่ม INFO หลายๆ ครั้งระหว่างการถ่ายภาพ คุณสามารถเลือกไม่แสดงหน้าจอแสดงผลที่ปรากฏในการตั้งค่าเริ่มนั้นได้เช่นกัน



การแสดงผลลิตเตอร์



การแสดงแสงจ้าและเงามืด



การแสดงกล้องสอง

- การแสดงแสงจ้าและเงามืดจะแสดงพื้นที่ที่รับแสงมากด้วยสีแดง และพื้นที่ที่รับแสงน้อยด้วยสีฟ้า
- ใช้การแสดงภาพแบบ Light box เพื่อเปรียบเทียบภาพถ่ายสองภาพแบบ Side-by-side กดปุ่ม เพื่อสลับจากภาพหนึ่งไปเป็นอีกภาพหนึ่ง
- ภาพพื้นฐานจะแสดงทางด้านขวา ใช้แป้นหมุนด้านหน้าเพื่อเลือกภาพ และกด เพื่อย้ายภาพไปทางซ้าย สามารถเลือกภาพที่จะเปลี่ยนเทียบกับภาพทางด้านซ้ายได้จากทางด้านขวา หากต้องการเลือกภาพพื้นฐานอีก ให้ไข่ไลล์ที่กรอบขวา และกด
- หากต้องการเปลี่ยนอัตรารูป ให้หมุนแป้นหมุนด้านหลัง กดปุ่ม Fn1 จากนั้น เพื่อเลื่อนบริเวณที่ชูม เช่น หมุนแป้นหมุนด้านหน้าเพื่อเลือกคุณลักษณะภาพ

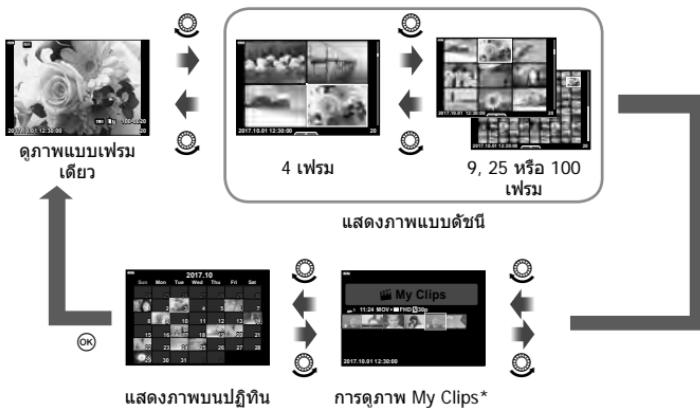


LV-Info (หน้าจอแสดงข้อมูลถ่ายภาพ)

การแสดงผลลิตเตอร์, แสงจ้าและเงามืด และขนาดรัศมีดับเบิลสามารถเพิ่มไปยัง [LV-Info] ได้ เลือก [กำหนดเอง1] หรือ [กำหนดเอง2] และเลือกการแสดงผลที่คุณต้องการจะเพิ่ม การแสดงผลที่เพิ่มจะแสดงโดยการกดปุ่ม INFO ข้างๆ ขณะถ่ายภาพ คุณสามารถเลือกที่จะไม่แสดงการแสดงผลที่ปรากฏที่การตั้งค่าเริ่มนั้นได้

การตั้งค่า (การแสดงภาพแบบตัวบีบันปฏิทิน)

คุณสามารถเปลี่ยนจำนวนเฟรมที่จะแสดงบนการแสดงภาพแบบตัวบีบัน และตั้งค่าไม่ให้แสดงหน้าจอที่มีการตั้งค่าให้แสดงตามค่าเริ่มต้นด้วย [การตั้งค่า] สามารถเลือกหน้าจอด้วยเครื่องหมายถูกบนหน้าจอดูภาพโดยใช้เป็นหมุนด้านหลัง

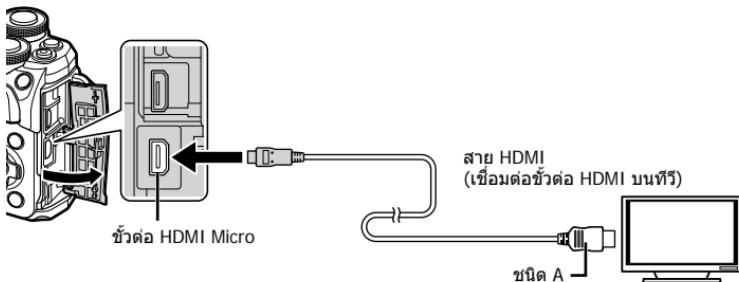


* หากสร้าง My Clips ไว้ตั้งแต่หนึ่งชุดขึ้นไป คลิปนั้นจะแสดงที่นี่ (หน้า 56)

ดูภาพจากกล้องบนทีวี

MENU → * → [] → [HDMI]

ใช้สายที่แยกจ่าหน่ายกับกล้องเพื่อดูภาพที่มั่นทึบไว้บนทีวี พึงกշันนี้สามารถใช้ได้ขั้นตอนถ่ายภาพ เชื่อมต่อกล้องกับทีวี HD โดยใช้สาย HDMI เพื่อดูภาพคุณภาพสูงบนจอทีวี



เชื่อมต่อทีวีและกล้อง แล้วสลับสัญญาณเข้าของทีวี

- จะภาพของกล้องจะปิดเมื่อเชื่อมต่อสาย HDMI
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการเปลี่ยนแปลงแหล่งสัญญาณเข้าของทีวี โปรดดูคู่มือการใช้งานของทีวี
- ภาพและข้อมูลที่แสดงอาจถูกตัดขอบ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับการตั้งค่าทีวี
- หากเชื่อมต่อกล้องผ่านสาย HDMI คุณจะสามารถเลือกประเภทสัญญาณวิดีโอติดต่อ เลือกรูปแบบที่ตรงกับรูปแบบสัญญาณเข้าที่เลือกด้วยทีวี

4K	ให้ความสำคัญกับสัญญาณออก 4K HDMI
1080p	ให้ความสำคัญกับสัญญาณออก 1080p HDMI
720p	ให้ความสำคัญกับสัญญาณออก 720p HDMI
480p/576p	สัญญาณออก 480p/576p HDMI

- อย่าเชื่อมต่อกล้องกับอุปกรณ์ HDMI อื่นๆ การกระทำดังกล่าวอาจทำให้เกิดล้องเสียงหายได้
- ไม่มีการส่งสัญญาณออก HDMI ขณะเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์หรือเครื่องพิมพ์ผ่าน USB
- เมื่อเลือก [4K] สัญญาณออกวิดีโอนามัยภาพจะเป็น [1080p]

การใช้รีโมทคอนโทรลของทีวี

สามารถสั่งงานกล้องด้วยรีโมทคอนโทรลของทีวีเมื่อเชื่อมต่อ กับทีวีที่รองรับการควบคุม HDMI เลือก [เปิด] สำหรับ [การควบคุมผ่าน HDMI] เมื่อเลือก [เปิด] ปุ่มควบคุมกล้องจะสามารถใช้เพื่อการถ่ายภาพเท่านั้น

- คุณสามารถสั่งงานกล้องโดยท่าตามค่าแนะนำในการใช้งานที่แสดงบนทีวี
- ในระหว่างการดูภาพแบบเฟรมเดียว คุณสามารถแสดงหรือซ่อนการแสดงผลข้อมูลโดยกดปุ่ม “สี” และแสดงหรือซ่อนการแสดงภาพแบบเดี่ยวได้โดยกดปุ่ม “สีเขียว”
- โทรทัศน์บางเครื่องอาจไม่รองรับคุณสมบัติตั้งหมุน

ความเร็วชัดเตอร์เมื่อแฟลชทำงาน

MENU → * → [] → [X-Sync.] / [ค่าช้าสุด]

คุณสามารถกำหนดเงื่อนไขความเร็วชัดเตอร์เมื่อแฟลชทำงาน

โนมดถ่ายภาพ	ความเร็วชัดเตอร์สำหรับการถ่ายภาพ	สูงสุด	ต่ำสุด
P	กล้องจะตั้งความเร็วชัดเตอร์โดยอัตโนมัติ	การตั้งค่า [X-Sync.] *1	การตั้งค่า [ค่าช้าสุด] *2
A			ไม่มีชีดจำกัดขั้นต่ำ
S	ความเร็วชัดเตอร์ที่ตั้งค่าไว้		
M			

*1 1/200 วินาที เมื่อใช้แฟลชภายนอกที่แยกจากกล้อง

*2 เพิ่มได้สูงสุด 60 วินาทีเมื่อตั้งค่าการถ่ายภาพด้วยชัดเตอร์ช้า

การตั้งค่าการบีบอัด และขนาดของภาพ JPEG

MENU → * → [] → [- ตั้งค่า]

คุณสามารถตั้งค่าคุณภาพของภาพ JPEG ได้โดยรวมขนาดภาพและอัตราการบีบอัดเข้าด้วยกัน

ขนาดภาพ		อัตราการบีบอัด				การใช้งาน
ชื่อ	จำนวนพิกเซล	SF (ละเอียดที่สุด)	F (ละเอียด)	N (ปกติ)	B (พื้นฐาน)	
L (ใหญ่)	4608×3456	LSF	LF	LN	LB	เลือกขนาดที่จะพิมพ์
M (กลาง)	3200×2400	MSF	MF	MN	MB	
S (เล็ก)	1280×960	SF	SF	SN	SB	สำหรับภาพพิมพ์ขนาดเล็กและใช้บันทึกไว้ช่อง

5 การเชื่อมต่อกล้องกับสมาร์ทโฟน

เมื่อเชื่อมต่อกล้องกับสมาร์ทโฟนผ่านฟังก์ชัน LAN ไว้สายของกล้องนี้และใช้แอพที่ระบุ คุณสามารถใช้คุณสมบัตินี้ ได้มากยิ่งขึ้นระหว่างและหลังการถ่ายภาพ

รายการที่สามารถใช้งานได้จากแอพพลิเคชันที่ใช้ OLYMPUS Image Share (OI. Share)

- ถ่ายโอนภาพในกล้องไปยังสมาร์ทโฟน
คุณสามารถโหลดภาพในกล้องไปยังสมาร์ทโฟน
- ถ่ายภาพระยะใกล้จากสมาร์ทโฟน
คุณสามารถล็อกส่วนของการถ่ายภาพโดยใช้สมาร์ทโฟน
- ประมวลภาพสวยงาม
คุณสามารถใช้อาร์ฟิลเตอร์และเพิ่มตราประทับลงบนภาพที่โหลดไปยังสมาร์ทโฟน
- เพิ่มแท็ก GPS ลงบนภาพในกล้อง
คุณสามารถเพิ่มแท็ก GPS ลงบนภาพได้ง่ายๆ เพียงถ่ายโอนแฟ้มบันทึก GPS ที่มีที่เก็บไว้ในสมาร์ทโฟนไปยังกล้อง

โปรดดูรายละเอียดได้จากที่อยู่ด้านล่าง:

<http://app.olympus-imaging.com/oishare/>

- ก่อนใช้งานฟังก์ชัน LAN ไว้สาย ให้อ่าน “การใช้งานฟังก์ชัน LAN ไว้สาย” (หน้า 158)
- หากใช้งานฟังก์ชัน LAN ไว้สายในประเทศไทยมีภาคที่ซื้อกล่องมา อาจมีความเสี่ยงที่กล่องจะไม่ตรงตามระเบียบข้อมูลด้านการสื่อสารแบบไว้สายของประเทศไทย Olympus จะไม่รับผิดชอบต่อการทำผิดระเบียบข้อมูลดังกล่าว
- เปลี่ยนเดียวกับการสื่อสารแบบไว้สายได้ฯ อาจมีความเสี่ยงจากการถูกสกัดกั้นโดยบุคคลที่ 3 เช่นอ.
- ฟังก์ชัน LAN ไว้สายในกล้องไม่สามารถใช้เชื่อมต่อภายนอกเครือข่ายในที่สาธารณะ
- เสาส่งสัญญาณอยู่ภายในเครื่อง เก็บเสาว่าภาคให้ห่างจากตู้โลหะเมื่อได้กัดตามที่ทำได้
- ระหว่างการเชื่อมต่อ LAN ไว้สาย แบตเตอรี่จะลดลงเร็วขึ้น หากแบตเตอรี่ใกล้หมด การเชื่อมต่ออาจขาดหายระหว่างการถ่ายโอนข้อมูล
- การเชื่อมต่ออาจเป็นไปได้ยากหรือช้าลงหากอยู่ใกล้กับอุปกรณ์ที่สร้างสนามแม่เหล็ก ไฟฟ้าสถิต หรือคลื่นวิทยุ เช่น ใกล้กับไมโครเวฟ โทรศัพท์ไว้สาย

การเชื่อมต่อ กับสมาร์ทโฟน

เขื่อมต่อ กับสมาร์ทโฟน เริ่มต้นแอพ OI.Share ที่ติดตั้งอยู่ในสมาร์ทโฟน

- 1 เลือก [การเชื่อมต่อ กับสมาร์ทโฟน] ใน □ เมนูแสดงภาพ และกดปุ่ม ⑩
 - คุณยังสามารถเขื่อมต่อโดยแตะ Wi-Fi บนจอภาพ
- 2 ทำการตั้งค่า Wi-Fi โดยปฏิบัติตามค่าแนะนำที่ปรากฏขึ้นบนจอภาพ
 - SSID, รหัสผ่าน และรหัส QR จะปรากฏบนจอภาพ

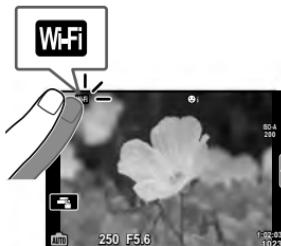


- 3 เริ่มต้น OI.Share บนสมาร์ทโฟน และอ่านรหัส QR ที่ปรากฏบนจอภาพของกล้อง
 - การเชื่อมต่อจะเริ่มดำเนินการโดยอัตโนมัติ
 - สมาร์ทโฟนบางเครื่องจำเป็นต้องกำหนดค่าด้วยวิธีเองหลังจากที่อ่าน QR โค้ดแล้ว หากสมาร์ทโฟนเชื่อมต่ออยู่กับเครือข่าย Wi-Fi หรืออุปกรณ์อื่นอยู่ คุณอาจจะต้องเปลี่ยนเครือข่ายที่เลือกใน แอปการตั้งค่าของสมาร์ทโฟนไปเป็น SSID ของกล้อง
 - หากไม่สามารถอ่านรหัส QR ให้ป้อน SSID และรหัสผ่านในการตั้งค่า Wi-Fi ของสมาร์ทโฟนเพื่อ เชื่อมต่อ สำหรับวิธีการข้าใช้งานการตั้งค่า Wi-Fi ในสมาร์ทโฟน โปรดดูค่าแนะนำการใช้งาน สมาร์ทโฟน
- 4 หากต้องการสิ้นสุดการเชื่อมต่อ ให้กดMENU บนกล้อง หรือแตะ [ยกเลิก Wi-Fi] บน หน้าจอ
 - คุณยังสามารถสิ้นสุดการเชื่อมต่อ กับ OI.Share หรือโดยการปิดสิ่งชักล้อง

การถ่ายโอนภาพไปยังสมาร์ทโฟน

คุณสามารถเลือกภาพในกล้องและโหลดไปยังสมาร์ทโฟน นอกจากรูปนี้ คุณยังสามารถใช้กล้องเพื่อเลือกภาพที่ต้องการแบ่งปันล่วงหน้าได้ด้วย “การตั้งค่าล่าเดบการโอนภาพ (ค่าสั่งแบ่งปัน)” (หน้า 94)

- 1 เชื่อมต่อกับสมาร์ทโฟน (หน้า 121)
 - คุณยังสามารถเชื่อมต่อโดยแตะ บนจอภาพ



- 2 เปิด OI.Share และแตะปุ่มถ่ายโอนภาพ
 - ภาพในกล้องจะปรากฏขึ้นในรายการ
- 3 เลือกภาพที่ต้องการถ่ายโอนและแตะปุ่มบันทึก
 - เมื่อการบันทึกเสร็จสิ้น คุณสามารถปิดสวิตช์กล้องจากสมาร์ทโฟน

การถ่ายภาพระยะใกล้ด้วยสมาร์ทโฟน

คุณสามารถถ่ายภาพจากระยะใกล้ได้โดยใช้สมาร์ทโฟนสั่งงานกล้องสามารถใช้งานได้ใน [ส่วนบุคคล] เท่านั้น (หน้า 123)

- 1 เริ่ม [การเชื่อมต่อกับสมาร์ทโฟน] ในกล้อง
 - คุณยังสามารถเชื่อมต่อโดยแตะ บนจอภาพ
- 2 เปิด OI.Share และแตะปุ่มระยะใกล้
- 3 แตะปุ่มชัดเตอร์เพื่อถ่ายภาพ
 - ภาพที่ถ่ายจะถูกบันทึกไว้ในการดูน่วยความจำของกล้อง
 - ตัวเลือกการถ่ายภาพที่สามารถใช้ได้ถูกจำกัดบางส่วน

การเพิ่มข้อมูลตำแหน่งลงไปในภาพ

คุณสามารถเพิ่มแท็ก GPS ลงในภาพที่ถ่ายขึ้นทึกแฟ้มบันทึก GPS ด้วยการถ่ายโอนแฟ้มบันทึก GPS ที่บันทึกในสมาร์ทโฟนไปยังกล้องสามารถใช้งานได้ใน [ส่วนบุคคล] เท่านั้น

- 1** ก่อนเริ่มถ่ายภาพ ให้ปิด OI.Share และเปิดสวิตช์บนปุ่มเพิ่มข้อมูลตำแหน่งเพื่อเริ่มการบันทึกแฟ้มบันทึก GPS
 - ก่อนเริ่มบันทึกแฟ้มบันทึก GPS ต้องเชื่อมต่อกล้องกับ OI.Share ที่มีครั้งเพื่อเชิงคู่เวลา
 - คุณสามารถใช้โทรศัพท์หรือแอปอื่นๆ ขณะที่กำลังบันทึกแฟ้มบันทึก GPS อย่างปิด OI.Share
- 2** เมื่อการถ่ายภาพเสร็จสิ้น ให้ปิดสวิตช์บนปุ่มเพิ่มข้อมูลตำแหน่ง การบันทึกแฟ้มบันทึก GPS เสร็จสมบูรณ์
- 3** เริ่ม [การเชื่อมต่อ กับ สมาร์ทโฟน] ในกล้อง
 - คุณยังสามารถเชื่อมต่อโดยแตะ บนจอภาพ
- 4** ถ่ายโอนแฟ้มบันทึก GPS ที่บันทึกไว้ไปยังกล้องโดยใช้ OI.Share
 - แท็ก GPS ถูกเพิ่มลงบนภาพในการถ่ายหน่วยความจำตามแฟ้มบันทึก GPS ที่ถ่ายโอนมา
 - จะปรากฏบนภาพเมื่อมีการเพิ่มข้อมูลตำแหน่งเข้าไปแล้ว
 - การเพิ่มข้อมูลตำแหน่งสามารถใช้งานได้กับสมาร์ทโฟนที่มีฟังก์ชัน GPS เท่านั้น
 - ไม่สามารถเพิ่มข้อมูลตำแหน่งลงในภาพเคลื่อนไหวได้

การเปลี่ยนวิธีการเชื่อมต่อ

มีสองวิธีในการเชื่อมต่อ กับ สมาร์ทโฟน เมื่อเลือก [ส่วนบุคคล] จะใช้การตั้งค่าเดียว กันในการเชื่อมต่อทุกครั้ง เมื่อเลือก [ครั้งหนึ่ง] จะใช้การตั้งค่าต่าง กันในแต่ละครั้ง คุณอาจพบว่าการใช้ [ส่วนบุคคล] อาจช่วยให้สะดวกขณะ เชื่อมต่อ กับ สมาร์ทโฟนของคุณเอง และการใช้ [ครั้งหนึ่ง] ช่วยให้สะดวกขณะถ่ายโอนภาพไปยังสมาร์ทโฟนของเพื่อน ฯลฯ

การตั้งค่าเริ่มต้นคือ [ส่วนบุคคล]

- 1** เลือก [Wi-Fi การตั้งค่า] ใน ၅ เมนูตั้งค่า และกดปุ่ม
- 2** เลือก [Wi-Fi ตั้งค่า เชื่อมต่อ] และกด
- 3** เลือกวิธีการเชื่อมต่อ LAN ไร้สาย และกดปุ่ม
 - [ส่วนบุคคล]: เชื่อมต่อ กับ สมาร์ทโฟน หนึ่งเครื่อง (เชื่อมต่อโดยอัตโนมัติโดยใช้การตั้งค่าหลังการเชื่อมต่อครั้งแรก) ฟังก์ชัน OI.Share ทั้งหมดสามารถใช้งานได้
 - [ครั้งหนึ่ง]: เชื่อมต่อ กับ สมาร์ทโฟน หลายเครื่อง (เชื่อมต่อโดยใช้การตั้งค่าการเชื่อมต่อแต่ละ กันในแต่ละครั้ง) ใช้งานได้เฉพาะฟังก์ชันถ่ายโอนภาพของ OI.Share เท่านั้น คุณสามารถดูได้ เฉพาะภาพที่ตั้งค่าไว้สำหรับค่าสั่งแบ่งปันโดยใช้กล้องเท่านั้น
 - [เลือก]: เลือกวิธีการที่จะใช้ในแต่ละครั้ง
 - [ปิด]: ฟังก์ชัน Wi-Fi ถูกปิด

การเปลี่ยนรหัสผ่าน

เปลี่ยนรหัสผ่านที่ใช้สำหรับ [ส่วนบุคคล]

- 1 เลือก [Wi-Fi การตั้งค่า] ใน เมนูตั้งค่า และกดปุ่ม 
- 2 เลือก [รหัสผ่านส่วนตัว] และกด 
- 3 ปฎิบัติตามคำแนะนำในการใช้งาน และกดปุ่ม 
 - รหัสผ่านชุดใหม่จะถูกตั้งขึ้น

การยกเลิกคำสั่งแบ่งปัน

ยกเลิกคำสั่งแบ่งปันที่ตั้งค่าไว้กับภาพ

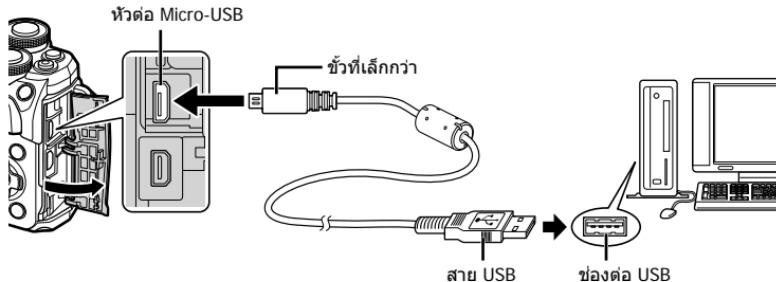
- 1 เลือก [Wi-Fi การตั้งค่า] ใน เมนูตั้งค่า และกดปุ่ม 
- 2 เลือก [รีเซ็ตคำสั่งแบ่งปัน] และกด 
- 3 เลือก [ใช่] และกดปุ่ม 

การเริ่มการตั้งค่า LAN ไร้สาย

เริ่มนื้องหางของ [Wi-Fi ตั้งค่าเชื่อมต่อ]

- 1 เลือก [Wi-Fi การตั้งค่า] ใน เมนูตั้งค่า และกดปุ่ม 
- 2 เลือก [รีเซ็ตการตั้งค่า Wi-Fi] และกด 
- 3 เลือก [ใช่] และกดปุ่ม 

การเชื่อมต่อกล้องกับเครื่องคอมพิวเตอร์



- เมื่อเปิดสวิตช์กล้อง กล้องจะดูบจะปรากฏขึ้นนานๆ กว่าไฟให้คุณเลือกโหมด หากไม่ปรากฏขึ้นมา ให้เลือก [อัดโนมัติ] สำหรับ [โหมด USB] (หน้า 110) ในเมนูกำหนดเองของกล้อง
- หากไม่มีอะไรปรากฏขึ้นนานๆ ก็จากล่อง แม่ท่าการเชื่อมต่อกล้องกับเครื่องคอมพิวเตอร์แล้ว แบนด์เดื่อว่าจะหมด ใช้แบบเดิร์ที่ขาจราเจ็น

การคัดลอกภาพไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์

ระบบปฏิบัติการต่อไปนี้สามารถใช้ร่วมกับการเชื่อมต่อ USB:

Windows: Windows 7 SP1/Windows 8/Windows 8.1/Windows 10

Mac: OS X v10.8–v10.11/macOS v10.12

- ปิดสวิตช์กล้องและเชื่อมต่อ กับเครื่องคอมพิวเตอร์**
 - ดำเนินการของช่องต่อ USB แตกต่างกันไปตามเครื่องคอมพิวเตอร์ โปรดดูรายละเอียดในคู่มือของเครื่องคอมพิวเตอร์
- เปิดสวิตช์กล้อง**
 - หน้าจอเลือกการเชื่อมต่อ USB จะปรากฏ
- กด $\Delta \nabla$ เพื่อเลือก [เก็บข้อมูล] กดปุ่ม OK**



4 เครื่องคอมพิวเตอร์บากล้องเป็นอุปกรณ์ใหม่

- หากกำลังใช้ Windows Photo Gallery ให้เลือก [MTP] ในขั้นตอนที่ 3
- ไม่รับประทานการถ่ายโอนข้อมูลในสภาพแวดล้อมต่อไปนี้ ถึงแม้ว่าเครื่องคอมพิวเตอร์จะมีรองต่อ USB คอมพิวเตอร์ที่มีการเพิ่มช่องต่อ USB ด้วยการ์ดเสริม ฯลฯ คอมพิวเตอร์ที่ไม่มี OS ติดตั้งมาจากโรงงาน หรือคอมพิวเตอร์ประจำขององค์กร
- ไม่สามารถใช้ปุ่มควบคุมบันลอกของหน้าจอเมื่อต่อคอมพิวเตอร์
- หากกล้องได้ตอบที่แสดงในขั้นตอนที่ 2 ในปรากฏ เมื่อต่อหัวเครื่องคอมพิวเตอร์ ให้เลือก [อัดโนมัติ] สำหรับ [โหนด USB] (หน้า 110) ในเมนูกำหนดเองของกล้อง

การติดตั้งซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์

ส่งภาพถ่ายและภาพเคลื่อนไหวที่คุณถ่ายด้วยกล้องของคุณไปยังคอมพิวเตอร์และดู แก้ไข และจัดระเบียบโดยใช้ OLYMPUS Viewer 3 ที่載มาให้โดย OLYMPUS ได้

- การติดตั้ง OLYMPUS Viewer 3 ให้ดาวน์โหลดจาก <http://support.olympus-imaging.com/ov3download/> และติดตั้งตามคำแนะนำ
- เยี่ยมชมเว็บไซต์ช่างดันเพื่อติดตั้ง
- ระบบจะขอให้คุณป้อนหมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์ก่อนดาวน์โหลด

การติดตั้ง OLYMPUS Digital Camera Updater

ดำเนินการอัพเดทเฟิร์มแวร์กล้องได้โดยใช้ OLYMPUS Digital Camera Updater เท่านั้น ดาวน์โหลดโปรแกรมอัพเดทจากเว็บไซต์ด้านล่างและติดตั้งตามคำแนะนำ

<http://oup.olympus-imaging.com/ou1download/index/>

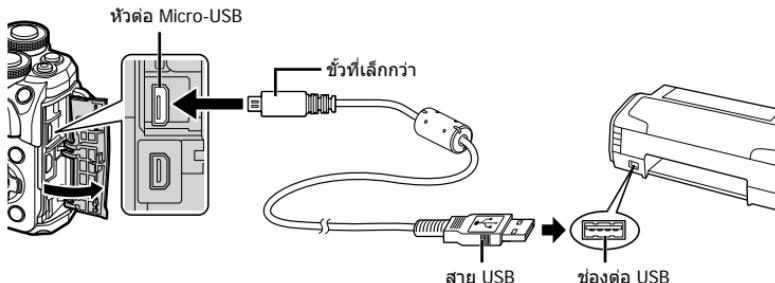
การลงทะเบียนผู้ใช้

เยี่ยมชมเว็บไซต์ OLYMPUS สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการลงทะเบียนผลิตภัณฑ์ OLYMPUS ของคุณ

การพิมพ์โดยตรง (PictBridge)

คุณสามารถพิมพ์รูปที่บันทึกไว้โดยตรง โดยเชื่อมต่อกล้องกับเครื่องพิมพ์ที่สามารถใช้ร่วมกับ PictBridge โดยใช้สาย USB

1 เชื่อมต่อกล้องกับเครื่องพิมพ์โดยใช้สาย USB ที่นำมาด้วย และเปิดสวิตช์กล้อง



6

- โปรดใช้แบนด์เดอร์ที่ขาจราเจ้มในการพิมพ์
- เมื่อเปิดสวิตช์กล้อง กล้องจะติดบนจอภาพอุปกรณ์ที่คุณเลือกโซลูชัน หากไม่ปรากฏขึ้นมา ให้เลือก [อัดในมือ] สำหรับ [โหมด USB] (หน้า 110) ในเมนูกำหนดเองของกล้อง

2 ใช้ $\Delta \nabla$ เพื่อเลือก [พรินต์]

- [กรุณาอ่าน] จะปรากฏขึ้น ตามด้วยกล้องที่ต้องเลือกโหมดพิมพ์
- หากหน้าจอไม่ปรากฏสั้งเวลาหนานานไปสองสามนาที ให้กดตัว
สาย USB ออกแล้วเริ่มอีกครั้งตั้งแต่ขั้นตอนที่ 1



ไปต่อที่ “การพิมพ์ภาพแบบกำหนดเอง” (หน้า 128)

- ไม่สามารถพิมพ์ภาพ RAW และภาพเคลื่อนไหวได้

การเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่รองรับและรับรู้ความพิเศษของรูปภาพ

การพิมพ์ภาพอย่างง่าย

ใช้กล้องเพื่อแสดงภาพที่ต้องการพิมพ์ก่อนเข้ามือต่อเครื่องพิมพ์ผ่านสาย USB

1 ใช้ <D> เพื่อแสดงภาพที่ต้องการพิมพ์บนกล้อง

2 กด D

- หน้าจอเลือกภาพจะปรากฏเมื่อพิมพ์ภาพเสร็จ หากต้องการพิมพ์ภาพอื่นอีก ให้ใช้ <D> เพื่อเลือกภาพ และกดปุ่ม ⌂



- หากต้องการออก ให้กดสาย USB ออกจากกล่องขณะที่หน้าจอเลือกภาพปรากฏขึ้น

การพิมพ์ภาพแบบกำหนดเอง

1 เข้ามือกล้องกับเครื่องพิมพ์โดยใช้สาย USB ที่ให้มาด้วย และเปิดสวิตซ์กล้อง

- เมื่อเปิดสวิตซ์กล้อง กล้องโดยอัตโนมัติจะปรากฏชื่อหนานนจภาพให้คุณเลือกไฮสต์ หากไม่ปรากฏชื่อ นา ให้เลือก [อัตโนมัติ] สำหรับ [โหมด USB] (หน้า 110) ในเมนูกำหนดเองของกล้อง

2 ปฏิบัติตามค่าแนะนำในการใช้งานเพื่อตั้งค่าตัวเลือกการพิมพ์

การเลือกโหมดพิมพ์

เลือกชนิดของการพิมพ์ (โหมดพิมพ์) โหมดพิมพ์ที่สามารถใช้ได้จะแสดงข้างล่างนี้

พรินท์	พิมพ์ภาพที่เลือก
พิมพ์ทั้งหมด	พิมพ์ทุกภาพที่จัดเก็บอยู่ในการ์ด โดยพิมพ์ภาพละหนึ่งแผ่น
พิมพ์หลายภาพ	พิมพ์ภาพเดียวกันในหลายรอบแยกกันบนกระดาษแผ่นเดียว
ตัวบันทึกหมด	พิมพ์รายการตัวบันทึกของภาพทั้งหมดที่จัดเก็บอยู่ในการ์ด
คำสั่งพิมพ์	พิมพ์ตามการรับสั่งพิมพ์ภาพที่สร้างไว้ หากไม่มีภาพใดถูกสั่งพิมพ์ ตัวเลือกนี้จะไม่สามารถใช้ได้

การตั้งค่าต่างๆ เกี่ยวกับกระดาษพิมพ์

การตั้งค่านี้จะแยกค่ากันไปตามชนิดของเครื่องพิมพ์ หากเครื่องพิมพ์มีเฉพาะการตั้งค่าแบบมาตรฐานเท่านั้น คุณไม่สามารถเปลี่ยนการตั้งค่าได้

ขนาด	ตั้งค่าขนาดกระดาษที่เครื่องพิมพรองรับ
เส้นขอบ	เลือกว่าต้องการพิมพ์ภาพเต็มขนาดกระดาษหรือพิมพ์แบบมีขอบขาว
ภาพ/แผ่น	เลือกจำนวนภาพต่อแผ่นกระดาษ ปรากฏเมื่อเลือก [พิมพ์หลายภาพ]

การเลือกภาพที่ต้องการพิมพ์

เลือกภาพที่ต้องการพิมพ์ สามารถพิมพ์ภาพที่เลือกในภายหลัง (สั่งพิมพ์ภาพเพริมเดียว) หรือพิมพ์ภาพที่กำลังแสดงทันที



พรินท์ OK	พิมพ์ภาพที่กำลังแสดง หากมีภาพที่ได้สั่งพิมพ์ [พรินท์ภาพเดียว ▲] ไว้แล้ว จะมีการพิมพ์เฉพาะภาพนั้น
พรินท์ภาพ เดียว ▲	ทำการสั่งพิมพ์ภาพที่กำลังแสดง หากต้องการสั่งพิมพ์อื่นๆ หลังจากสั่ง [พรินท์ภาพเดียว ▲] ให้ใช้ < > เพื่อเลือกภาพเหล่านั้น
เมจิก ▼	ตั้งค่าจำนวนพิมพ์และรายการอื่นๆ สำหรับภาพที่กำลังแสดง และตั้งค่าจะจะ สั่งพิมพ์หรือไม่ โปรดดูกราฟิกงาน “การตั้งค่าข้อมูลการพิมพ์” ในหัวข้อถัดไป

การตั้งค่าข้อมูลการพิมพ์

เลือกว่าต้องการพิมพ์ข้อมูลการพิมพ์ เช่น วันที่และเวลา หรือชื่อไฟล์ เมื่อทำการพิมพ์ภาพหรือไม่ เมื่อตั้งใหม่พิมพ์ไปที่ [พิมพ์ทั้งหมด] ให้เลือก [เลือกตั้งค่า]

□ ×	ตั้งจำนวนพิมพ์
วันที่	พิมพ์วันที่และเวลาที่บันทึกลงบนภาพ
ชื่อไฟล์	พิมพ์ชื่อไฟล์ที่บันทึกลงบนภาพ
ヰ	ตัดขอบภาพเพื่อพิมพ์ ไขปุ่มนหนันด้านหน้า (◎) เพื่อเลือกขนาดตัดขอบ และ △ ▽ < > เพื่อรับบุคคลาแห่งนี้ตัด

- 3 เมื่อตั้งค่าภาพเพื่อพิมพ์และข้อมูลการพิมพ์แล้ว ให้เลือก [พรินท์] และกดปุ่ม ◎
• หากต้องการหยุดและยกเลิกการพิมพ์ ให้กดปุ่ม ◎ หากต้องการพิมพ์ต่อ ให้เลือก [ทำต่อ]

■ การยกเลิกการพิมพ์

หากต้องการยกเลิกการพิมพ์ ให้ไชไลท์ [ยกเลิก] และกดปุ่ม ◎ โปรดทราบว่าจะสูญเสียการเปลี่ยนแปลงค่าสั่งพิมพ์ หากต้องการยกเลิกการพิมพ์และกลับสู่ขั้นตอนก่อนหน้า ซึ่งคุณสามารถทำการเปลี่ยนแปลงค่าสั่งพิมพ์ปัจจุบัน ให้กด MENU

คำสั่งพิมพ์ (DPOF)

คุณสามารถบันทึก “คำสั่งพิมพ์” ได้โดยล็อกในการดูหน่วยความจำที่แสดงรายการภาพที่ต้องการพิมพ์ และจำนวนหนึ่งแต่ละภาพ จากนั้น คุณสามารถพิมพ์ภาพที่รันพิมพ์ภาพซึ่งรองรับ DPOF หรือพิมพ์ภาพด้วยตนเองโดยใช้มือถือกับเครื่องพิมพ์ DPOF โดยตรง จำเป็นต้องใช้การดูหน่วยความจำเมื่อสร้างคำสั่งพิมพ์

การสร้างคำสั่งพิมพ์

- กดปุ่ม ระหว่างการดูภาพและเลือก [(คำสั่งพิมพ์)]
- เลือก [] หรือ [] และกดปุ่ม

ภาพเดียว

- กด เพื่อเลือกเฟรมที่ต้องการสั่งพิมพ์ แล้วกด เพื่อกำหนดจำนวนพิมพ์
- ทำซ้ำขั้นตอนนี้เพื่อทำการสั่งพิมพ์หลายภาพ กดปุ่ม เมื่อได้เลือกภาพที่ต้องการทั้งหมดแล้ว

ทุกภาพ

- เลือก [] และกดปุ่ม

- เลือกรูปแบบรันที่และเวลา และกดปุ่ม

ไม่	ภาพจะถูกพิมพ์โดยไม่มีรันที่และเวลา
รันที่	ภาพจะถูกพิมพ์โดยมีรันที่ถ่ายภาพ
เวลา	ภาพจะถูกพิมพ์โดยมีเวลาถ่ายภาพ

- ในขณะพิมพ์ภาพ จะไม่สามารถเปลี่ยนการตั้งค่าสำหรับแต่ละภาพได้

- เลือก [ตั้ง] และกดปุ่ม

- ไม่สามารถใช้กล้องเพื่อแก้ไขคำสั่งพิมพ์ที่สร้างด้วยอุปกรณ์อื่น การสร้างคำสั่งพิมพ์ใหม่จะลบคำสั่งพิมพ์ที่มีอยู่ที่สร้างด้วยอุปกรณ์อื่น
- ไม่สามารถสั่งพิมพ์ภาพ RAW หรือภาพเคลื่อนไหว



การยกเลิกคำสั่งพิมพ์ภาพที่เลือกหรือภาพทั้งหมด

คุณสามารถรีเซ็ตข้อมูลล้างพิมพ์ภาพทั้งหมด หรือเฉพาะข้อมูลของภาพที่เลือก

- 1 กดปุ่ม ระหว่างการดูภาพและเลือก [□ (คำสั่งพิมพ์)]**
- 2 เลือก [□] และกดปุ่ม**
 - หากต้องการยกเลิกคำสั่งพิมพ์ภาพทั้งหมด ให้เลือก [ตั้งค่าใหม่] และกดปุ่ม หากต้องการยกโดยไม่ยกเลิกภาพทั้งหมด ในที่เลือก [เก็บ] และกดปุ่ม
- 3 กด <D> เพื่อเลือกภาพที่ต้องการยกเลิกคำสั่งพิมพ์**
 - ใช้ เพื่อตั้งจำนวนพิมพ์ภาพเป็น 0 กดปุ่ม เมื่อยกเลิกคำสั่งพิมพ์ภาพที่ต้องการทั้งหมด
- 4 เลือกรูปแบบรันที่และเวลา และกดปุ่ม**
 - การตั้งค่านี้มีผลต่อทุกเฟรมที่มีข้อมูลล้างพิมพ์
- 5 เลือก [ตั้ง] และกดปุ่ม**

แบบเตอร์และเครื่องชาร์จ

- กล้องใช้แบตเตอรี่ลิเทียมไออกอนของ Olympus ก้อนเดียว ห้ามใช้แบตเตอรี่อื่นนอกเหนือจาก แบตเตอร์รี่ของแท้จาก OLYMPUS
- อัตราการใช้พลังงานของกล้องซึ่งอยู่กับสักชั่วโมงการทำงานและเงื่อนไขอื่น ๆ
- เป็นจากภาระทำงานต่างๆ ต่อไปนี้ใช้พลังงานอย่างมาก ถึงแม้ว่าไม่มีการถ่ายภาพ แบตเตอรี่ก็จะหมดเร็ว
 - ทำการปรับไฟเกลื่อนติดใน模式ที่ใช้แบตเตอร์รี่
 - แสดงภาพบนจอภาพเป็นระยะเวลานาน
 - เมื่อเชื่อมตอกับคอมพิวเตอร์หรือเครื่องพิมพ์
- ในการถ่ายภาพที่มีประจุไม่เต็ม กล้องอาจปิดสวิตช์โดยไม่ได้แสดงค่าเดือนแบตเตอร์รี่เหลืออยู่ก่อนใช้งาน
- ณ เวลาที่เชื่อม แบตเตอร์รี่ไม่ได้ถูกชาร์จมาเต็ม ให้ทำการชาร์จแบตเตอร์รี่ด้วยเครื่องชาร์จที่ให้มาด้วย ก่อนใช้งาน
- ระยะเวลาชาร์จปกติตัวอยู่ประมาณ 3 ชั่วโมง 30 นาที (ค่าประมาณ)
- อย่าพยายามใช้เครื่องชาร์จที่ไม่ได้ถูกออกแบบมาให้ใช้งานกับแบตเตอร์รี่ที่ให้มาด้วย หรือใช้แบตเตอร์รี่ที่ไม่ได้ถูกออกแบบมาให้ใช้กับเครื่องชาร์จที่ให้มาด้วย
- การใช้แบตเตอร์รี่ผิดชนิดอาจเสี่ยงต่อการระเบิดได้
- กำจัดแบตเตอร์รี่ที่ใช้แล้วโดยปฏิบัติตามค่าแนะนำ “ข้อควรระวัง” (หน้า 157) ในคู่มือการใช้งาน

การใช้งานเครื่องชาร์จในต่างประเทศ

- เครื่องชาร์จสามารถใช้งานได้กับแหล่งจ่ายไฟฟ้าตามบ้านทั่วไปเกือบทั้งหมดที่มีแรงดันไฟฟ้า 100 V ถึง 240 V AC (50/60 Hz) หัวโ�กอย่างไรก็ตาม ช่องเสียบปลั๊กไฟ AC อาจจะมีรูปร่างแตกต่างกันไป ทั้งที่มีชื่ออยู่กับประเทศหรือท้องที่ที่คุณอยู่ และอาจต้องใช้ตัวแปลงหัวเสียบเพื่อให้เครื่องชาร์จใช้งานได้กับช่องเสียบปลั๊กไฟ
- อย่าใช้ตัวแปลงไฟสำหรับเดินทางที่มีจ่านหนายหัวไป เนื่องจากเครื่องชาร์จจะทำงานผิดพลาดได้

การ์ดที่ใช้งานได้

คุณ เมื่อเล่นนี้เรียกอุปกรณ์นั้นที่กักข้อมูลทั้งหมดว่า “การ์ด” การ์ดหน่วยความจำ SD ชนิดต่อไปนี้ (มีจานหนายหัวไป) สามารถใช้งานได้กับกล้องนี้: SD, SDHC, SDXC และ Eye-Fi สามารถดูข้อมูลล่าสุดได้จากเริบ์ไซด์ของ Olympus



สวิตช์ป้องกันการเขียนการ์ด SD

ตัวการ์ด SD มีสวิตช์ป้องกันการเขียน การตั้งค่าสวิตช์เป็น “LOCK” จะป้องกันข้อมูลที่เขียนไว้ในการตัด หรือฟอร์แมท เลื่อนสวิตช์กลับไปที่ตำแหน่งปลดล็อก เพื่อให้สามารถเขียนได้



- ข้อมูลในการ์ดจะไม่ถูกลบอย่างหมดจด ถึงแม้ว่าทำการฟอร์แมทการ์ดหรือลบข้อมูลออกแล้ว เนื่องจาก การ์ด ให้ท่าลายการ์ดเสียเพื่อป้องกันข้อมูลส่วนบุคคลรั่วไหล
- ใช้การ์ด Eye-Fi ให้ตรงตามกฎหมายและข้อบังคับของประเทศไทยที่น้ำกกล่องไปใช้งาน ถอดการ์ด Eye-Fi ออกจากกล้องหรือปิดใช้งานฟังก์ชันของการ์ด ขณะอยู่บนเครื่องบินหรือในสถานที่อื่นๆ ซึ่งห้ามการใช้งานฟังก์ชันนี้ [Eye-Fi] (หน้า 114)
- การ์ด Eye-Fi อาจร้อนขึ้นขณะใช้งาน
- แบบเดียวกับอุปกรณ์ที่ใช้การ์ด Eye-Fi
- กล่องอาจทำงานช้าลงขณะใช้การ์ด Eye-Fi
- การใช้การ์ด Eye-Fi อาจรบกวนการบันทึกคลิปได้ โปรดปิดฟังก์ชันการ์ดในกรณีนี้

โหมดบันทึกและขนาดไฟล์/จำนวนภาพนิ่งที่บันทึกได้

ค่าขนาดไฟล์ในตารางเป็นค่าโดยประมาณสำหรับไฟล์ที่มีสัดส่วนภาพ 4:3

โmodeบันทึก	ขนาดภาพ (จำนวนพิกเซล)	การบีบอัด	รูปแบบไฟล์	ขนาดไฟล์ (MB)	จำนวนภาพนิ่ง ที่บันทึกได้*
RAW	4608×3456	บันทัดแบบไม่สูญเสีย	ORF	ประมาณ 17.3	426
LSF		1/2.7		ประมาณ 10.8	663
LF		1/4		ประมาณ 7.5	972
LN		1/8		ประมาณ 3.5	1891
LB		1/12		ประมาณ 2.4	2741
MSF		1/2.7		ประมาณ 5.6	1348
MF		1/4		ประมาณ 3.4	1951
MN		1/8		ประมาณ 1.7	3696
MB		1/12		ประมาณ 1.2	5191
SF	3200×2400	1/2.7	JPEG	ประมาณ 0.9	6777
SF		1/4		ประมาณ 0.6	9036
SN		1/8		ประมาณ 0.4	14352
SB		1/12		ประมาณ 0.3	17428

* สำหรับการ์ด SD 8GB

- จำนวนภาพนิ่งที่บันทึกได้อาจจะเปลี่ยนตามวัตถุ การสั่งพิมพ์ และองค์ประกอบอื่นๆ ในบางกรณี จำนวนภาพนิ่งที่บันทึกได้ที่ปรากฏบนจอภาพจะไม่เปลี่ยนแปลง แม้ว่าจะถ่ายภาพหรือลบภาพที่จัดเก็บไว้
- ขนาดไฟล์ภาพจริงแตกต่างกันไปตามวัตถุ
- ตัวเลขจำนวนภาพนิ่งที่บันทึกได้สูงสุดที่แสดงบนหน้าจอคือ 9999
- โปรดดูระยะเวลาที่บันทึกได้สำหรับภาพเคลื่อนไหวบนเว็บไซต์ของ Olympus

เลนส์ที่สามารถถอดเปลี่ยนได้

เลือกเลนส์ตามจากและความคิดสร้างสรรค์ของคุณ ใช้เลนส์ที่ออกแบบมาเฉพาะสำหรับระบบ Micro Four Thirds และมีคลาส M.ZUIKO DIGITAL หรือเครื่องหมายที่แสดงทางด้านขวา

หากใช้ด้วยกล้อง Four Thirds และระบบ OM ได้อีกด้วย จำเป็นต้องใช้ด้าวแปลงซึ่งเป็นอุปกรณ์เสริม



- เมื่อติดหรือถอดฝ่าปีดตัวกล้องและเลนส์ออกจากกล้อง ให้หันมาที่เลนส์ของกล้องลงพื้น เพื่อช่วยป้องกันไม่ให้ฝุ่นและจุลภาคล่อนลึบเข้าไปในตัวกล้องได้
- อย่าถอดฝ่าปีดตัวกล้อง หรือติดเลนส์ในสถานที่มีฝุ่นละอองมาก
- อย่าหันหน้าเลนส์ที่ติดอยู่กับกล้องชี้ไปที่ดวงอาทิตย์ อาจจะทำให้กล้องเสียหายหรือติดไฟได้เนื่องจากแสงอาทิตย์ถูกขยายผ่านการโฟกัสของเลนส์
- ระวังอย่าทำฝ่าปีดกล้องและฝ่าปีดท้ายเลนส์หาย
- ติดฝ่าปีดกล้องเพื่อป้องกันฝุ่นเข้าไปภายในเมื่อไม่ติดเลนส์ไว้กับกล้อง

■ คู่ผสมระหว่างเลนส์กับกล้อง

เลนส์	กล้อง	ติดใช้งาน	AF (ไฟกัลลูตโนมัติ)	รัดแสง
เลนส์ระบบ Micro Four Thirds	กล้องระบบ Micro Four Thirds	ได้	ได้	ได้
เลนส์ระบบ Four Thirds		ติดได้ผ่านด้าวแปลงมาตรฐาน	ได้*¹	ได้
เลนส์ระบบ OM			ไม่	ได้*²
เลนส์ระบบ Micro Four Thirds	กล้องระบบ Four Thirds	ไม่	ไม่	ไม่

*1 ไฟกัลลูตโนมัติจะไม่ทำงานขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว

*2 ไม่สามารถทำการรัดแสงที่แม่นยำได้

แฟลชภายนอกที่สามารถใช้งานร่วมกับกล้องรุ่นนี้ได้

คุณสามารถใช้ชุดแฟลชภายนอกที่แยกจากหน่วยเก็บกล่องนี้ เพื่อให้ได้แสงแฟลชที่ตรงตามความต้องการของคุณ แฟลชภายนอกสามารถสื่อสารกับกล่องได้ คุณจึงสามารถควบคุมโหมดแฟลช ของกล้องด้วยหลักทั่วไปโดยไม่ต้องคำนึงถึงแฟลชที่มีอยู่ เช่น TTL-AUTO และแฟลช Super FP ได้ ชุดแฟลชภายนอกที่ระบุว่าใช้งานกับกล้องรุ่นนี้ได้สามารถต่อเข้ากับกล่องได้โดยติดฐานเสียง แฟลชนบนตัวกล้อง คุณยังสามารถติดแฟลชกับขาขี้ดแฟลชนอกด้วยเช่นกัน (อุปกรณ์เสริม) โปรดดูเอกสารที่ให้มา กับชุดแฟลชภายนอกด้วยเช่นกัน ความเร็วชัตเตอร์สูงสุดเมื่อใช้แฟลช คือ 1/200 วินาที

ฟังก์ชันที่สามารถใช้ได้กับชุดแฟลชภายนอก

แฟลชเสริม	โหมดควบคุมแฟลช	GN (หมายเลขอิกต) (ISO100)
FL-900R	TTL-AUTO, AUTO, MANUAL, FP TTL AUTO, FP MANUAL, MULTI, RC, SL AUTO, SL MANUAL	GN58 (200 mm*) ¹
FL-600R	TTL-AUTO, AUTO, MANUAL, FP TTL AUTO, FP MANUAL	GN36 (85 mm*) ¹ GN20 (24 mm*) ¹
FL-300R	TTL-AUTO, MANUAL	GN20 (28 mm*) ¹
FL-14	TTL-AUTO, AUTO, MANUAL	GN14 (28 mm*) ¹
STF-8	TTL-AUTO, MANUAL	GN8.5

*1 ความยาวไฟก๊สของเลนส์ที่สามารถใช้ได้ (ค่านิยมตามกล้องที่สั้น 35 มม.)

ชุดแฟลชภายนอกอื่นๆ

พิ้งระลึกในประเด็นต่อไปนี้ เมื่อใช้ชุดแฟลชนอกกล้องกับฐานเสียงแฟลชนอกกล้อง:

- การใช้ชุดแฟลชล่าสัมภัยที่แรงกระไฟมากกว่า 250 V ในยิ่งจุดสัมผัส X จะทำให้กล้องได้รับความเสียหาย
- การเชื่อมต่อชุดแฟลชนั่งข้อล้มผู้สัญญาณไม่ตรงตามข้อมูลจำเพาะของ Olympus อาจทำให้กล้องเสียหาย
- ดึงโหมดถ่ายภาพไปที่ M ดังความเร็วชัตเตอร์ไปที่ค่าต่ำกว่าความเร็วชัตเตอร์ของแฟลชนั่ง และดึงความไวแสง ISO ไปที่การดึงค่ามา ที่ไม่ใช่ [AUTO]
- การควบคุมแฟลชน้ำหนักสำหรับการดึงค่าแฟลชนั่งให้มีความไวแสง ISO และค่ารับแสงคงกัน ค่าไฟเลือกไว้บนกล้องเท่านั้น สามารถปรับความสว่างของแฟลชนั่งโดยปรับความไวแสง ISO หรือค่ารับแสง
- ใช้แฟลชนั่งที่มีมุนส่องสว่างเหมาะสมกับเลนส์ โดยปกติแล้วมุนส่องสว่างจะถูกระบุเป็นค่าโดยใช้ความยาวโฟกัสเทียบเท่าของรูปแบบ 35 มม.

อุปกรณ์เสริมหลัก

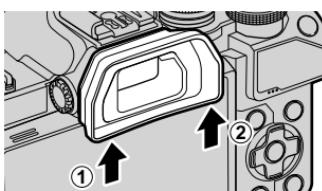
เลนส์ Converter

ติดเลนส์ Converter กับเลนส์ของกล้องเพื่อให้การถ่ายภาพมาโครหรือฟิล์มอย่างทำได้ง่ายและรวดเร็ว โปรดดูข้อมูลเกี่ยวกับเลนส์ที่สามารถใช้ได้บนเว็บไซต์ของ OLYMPUS

ยางรองตา (EP-16)

คุณสามารถลับไปที่ยางรองตาขนาดใหญ่

การถอน



แผนผังแสดงระบบ

ข้อมูลเพิ่มเติม

7

แหล่งจ่ายไฟ



BLS-50
แบตเตอรี่ลิเทียมไอโอดิน



BCS-5
เครื่องชาร์จแบตเตอรี่
ลิเทียมไอโอดิน

ช่องมองภาพ



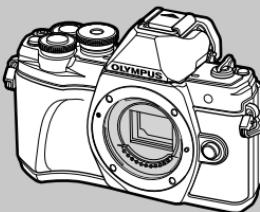
EP-16
ยางรองตา

จุดน้ำสายตา



EE-1
จุดน้ำสายตา

E-M10 Mark III



สายเชื่อมต่อ

สาย USB /
สาย HDMI

ช่อง /
สายคล้อง

สายคล้องป่า /
ช่องใส่กล้อง /
แจ็คเก็ตคลุมกล้อง

การดูหน่วยความจำ^{*3}

SD/SDHC/
SDXC/Eye-Fi

ซอฟต์แวร์

OLYMPUS Viewer 3

ซอฟต์แวร์จัดการภาพถ่ายดิจิตอล

OLYMPUS Image Share (OI.Share)

แอปสมาร์ทโฟน

: ผลิตภัณฑ์ที่สามารถใช้งานร่วมกับ E-M10 Mark III

: ผลิตภัณฑ์ที่มีจำหน่ายทั่วไป

สามารถดูข้อมูลล่าสุดได้จากเว็บไซต์ของ Olympus

*1 เลนส์บางชิ้นไม่สามารถใช้งานร่วมกับ E-M10 Mark III
โปรดทราบว่าเลนส์ระบบ OM ถูกยกเลิกการผลิตไปแล้ว

*2 โปรดอ้างอิงที่สามารถใช้งานร่วมกันได้จากเว็บไซต์อย่างเป็นทางการของ Olympus

*3 ใช้การ์ด Eye-Fi ให้ตรงตามกฎหมายและข้อบังคับของประเทศที่นักล่องไปใช้งาน

เลนส์

M.ZUIKO DIGITAL ED 8mm f1.8 Fisheye PRO
 M.ZUIKO DIGITAL ED 12mm f2.0
 M.ZUIKO DIGITAL 17mm f1.8
 M.ZUIKO DIGITAL 17mm f2.8
 M.ZUIKO DIGITAL 25mm f1.8
 M.ZUIKO DIGITAL 45mm f1.8
 M.ZUIKO DIGITAL ED 25mm f1.2 PRO
 M.ZUIKO DIGITAL ED 30mm f3.5 Macro
 M.ZUIKO DIGITAL ED 60mm f2.8 Macro
 M.ZUIKO DIGITAL ED 75mm f1.8
 M.ZUIKO DIGITAL ED 7-14mm f2.8 PRO
 M.ZUIKO DIGITAL ED 9-18mm f4.0-5.6
 M.ZUIKO DIGITAL ED 12-40mm f2.8 PRO
 M.ZUIKO DIGITAL ED 12-50mm f3.5-6.3 EZ
 M.ZUIKO DIGITAL ED 12-100mm f4.0 IS PRO
 M.ZUIKO DIGITAL ED 14-42mm f3.5-5.6 EZ
 M.ZUIKO DIGITAL 14-42mm f3.5-5.6 II R
 M.ZUIKO DIGITAL ED 14-150mm f4.0-5.6 II
 M.ZUIKO DIGITAL ED 40-150mm f4.0-5.6 R
 M.ZUIKO DIGITAL ED 40-150mm f2.8 PRO
 M.ZUIKO DIGITAL ED 75-300mm f4.8-6.7 II
 M.ZUIKO DIGITAL ED 300mm f4.0 IS PRO



MMF-2/MMF-3¹
ตัวแปลง Four Thirds



MF-2¹
ตัวแปลง OM 2

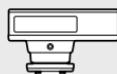


BCL-1580/BCL-0980
เลนส์สำหรับตัวกล้อง



เลนส์ระบบ Four Thirds

เลนส์ระบบ OM

แฟลช

FL-14
แฟลชอิเล็กทรอนิกส์



FL-900R
แฟลชอิเล็กทรอนิกส์



FL-300R
แฟลชอิเล็กทรอนิกส์



FL-600R
แฟลชอิเล็กทรอนิกส์



STF-8
แฟลชคุณภาพเล็ก

เลนส์ Converter^{*2}

FCON-P01

ฟื้นค่า

WCON-P01

บูรณาการ

MCON-P01

นาฬิการ

MCON-P02

เลนส์สำโนร

MC-14
เกลล่อนเวอร์เดอร์

การทำความสะอาดและจัดเก็บกล่อง

การทำความสะอาดกล่อง

ปิดสวิตช์กล่องและถอดแบตเตอรี่ออกก่อนทำความสะอาดกล่อง

- ห้ามใช้สารทารัล腋เข้มข้น เช่น เบนซินหรือแอลกอฮอล์ หรือผ้าที่มีสารเคมี

ภายนอก:

- ค่อยๆ เช็ดด้วยผ้าぬ่ำ หากกล่องสกปรกมาก ให้จุ่มผ้าน้ำสบู่อ่อนๆ และบีบให้แห้ง เช็ดกล่องด้วยผ้าชี้ แล้วเช็ดให้แห้งด้วยผ้าแห้ง หากใช้งานกล่องในขยายหาด ให้ใช้ผ้าจุ่มน้ำสะอาดและบีบให้แห้ง

จอดภาพ:

- ค่อยๆ เช็ดด้วยผ้าぬ่ำ

เลนส์:

- ใช้เครื่องเป่าที่มีจานน้ำย่างทัวไปเพื่อเป่าฝุ่นออกจากเลนส์ สำหรับเลนส์ ค่อยๆ เข้าเลนส์ด้วยกระดาษสะอาด

การจัดเก็บ

7

- เมื่อไม่ใช้งานกล่องเป็นระยะเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่และการต่อสาย กีบกล่องไว้ที่สถานที่เย็นและแห้งที่มีภาระน้ำหนักติดตื้น
- ใส่แบตเตอรี่และถอดฟิล์มชั้นนอกของกล่องเป็นระยะ
- กำจัดฝุ่นและสิ่งปลูกปลั้งอื่นๆ ออกจากดักกล่องและฝาปิดด้านหลังก่อนติดกลับเข้าไป
- ติดฝาปิดกล่องเพื่อป้องกันฝุ่นเข้าไปภายใน เมื่อไม่ได้ติดเลนส์ไว้กับกล่อง ให้แนใจว่าติดฝาปิดเลนส์ ด้านหน้าและด้านหลังกลับเข้าที่เดิมก่อนกีบกล่องสีเขียว
- ทำความสะอาดกล่องหลังการใช้งาน
- ห้ามกีบไว้กับสารป้องกันแมลง
- หลีกเลี่ยงการกีบกล่องไว้ในสถานที่มีสารเคมีเพื่อป้องกันการกัดกร่อน
- ราชจากก่อตัวบนพื้นผิวเลนส์หากปล่อยให้เลนส์สกปรก
- ตรวจสอบขันส่วนกล่องแต่ละขันก่อนใช้งาน หากไม่ได้ใช้งานเป็นระยะเวลานาน ก่อนถ่ายภาพสำคัญ ให้แนใจว่าทำการทดสอบถ่ายภาพและตรวจสอบว่ากล่องทั้งงานตามปกติ

การทำความสะอาดและตรวจสอบอุปกรณ์รับภาพ

กล่องนี้มีฟังก์ชันลดฝุ่นเพื่อป้องกันฝุ่นจากอุปกรณ์รับภาพ และเพื่อกำจัดสิ่งสกปรกหรือฝุ่นออกจากพื้นผิวของอุปกรณ์รับภาพโดยใช้ระบบสัมภาระแบบอัตโนมัติ ฟังก์ชันลดฝุ่นทำงานเมื่อเปิดสวิตช์กล่อง

ฟังก์ชันลดฝุ่นทำงานพร้อมกับพิกเซลแบบบิ๊บ ซึ่งจะตรวจสอบอุปกรณ์รับภาพและวงจรประมวลผลภาพ เนื่องจากฟังก์ชันลดฝุ่นทำงานทุกครั้งที่เปิดสวิตช์กล่อง ควรตั้งกล่องให้ตรงเพื่อให้ฟังก์ชันลดฝุ่นทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ

พิกเซลแมมนปีง - การตรวจสอบฟังก์ชันประมวลผลภาพ

คุณสมบัติพิกเซลแมมนปีงช่วยให้เกล่องสามารถตรวจสอบและปรับอุปกรณ์รับภาพและฟังก์ชันประมวลผลภาพ เพื่อให้แน่ใจว่าฟังก์ชันพิกเซลแมมนปีงสามารถทำงานได้อย่างถูกต้อง ก่อนการใช้งาน ให้รอ 1 นาทีหรือนานกว่านั้น หันทิ่งส่องจากที่ถ่ายภาพหรือดูภาพ

- 1 ในเมนูกำหนดเอง  ให้เลือก [พิกเซลแมมนปีง] (หน้า 114)
- 2 กด  และกดปุ่ม 
 - แบบ [รอสักครู่] จะปรากฏขึ้นเมื่อกำลังใช้พิกเซลแมมนปีง เมื่อใช้พิกเซลแมมนปีงเสร็จแล้ว เมนูจะกลับมา
 - หากปิดสวิตช์กล้องโดยไม่ได้ตั้งใจระหว่างใช้พิกเซลแมมนปีง ให้เริ่มต้นจากขั้นตอนที่ 1 อีกครั้ง

เคล็ดลับสำหรับการถ่ายภาพ และข้อมูลที่ควรทราบ

กล้องไม่ทำงาน แม้จะเปิดกล้องและใส่แบตเตอรี่แล้ว

ชาร์จแบตเตอรี่ไม่เต็ม

- ชาร์จแบตเตอรี่ด้วยเครื่องชาร์จ

แบตเตอรี่ไม่สามารถใช้งานได้ชั่วคราวเนื่องจากความเย็น

- ประสิทธิภาพของแบตเตอรี่จะลดลงที่อุณหภูมิต่ำ ถอดแบตเตอรี่ออกและทำให้อุ่นโดยไฟร่วงในกระเบ้าสักครู่ทันที

กล้องไม่ถ่ายภาพแม้กดปุ่มชัตเตอร์แล้ว

กล้องปิดสวิตช์โดยอัตโนมัติ

- กล้องจะเข้าสู่โหมด Sleep โดยอัตโนมัติเพื่อลดการใช้แบตเตอรี่ลง หากไม่มีการใช้งานกล้องในระยะเวลาที่กำหนดไว้ เช่น [Sleep] (หน้า 114) กดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งเพื่อออกจากโหมด Sleep กล้องจะปิดโดยอัตโนมัติหากไม่มีการดำเนินการใดๆ เป็นเวลา 4 ชั่วโมง

กำลังชาร์จแฟลช

- เครื่องหมาย ↓ จะกะพริบบนหน้าจอขณะกำลังชาร์จ รอบกราะทั้งหมดจะพริบ แล้วจึงกดปุ่มชัตเตอร์

ไม่สามารถปรับไฟก๊าสได้

- กล้องไม่สามารถปรับไฟก๊าสบนวัตถุที่อยู่ใกล้กับกล้องเกินไป หรือที่ไม่เท่ากับไฟก๊าสสวิตโนมัติ (เครื่องหมายยืนยัน AF จะกะพริบจนจางหาย) เพื่อระยะห่างระหว่างวัตถุหรือไฟก๊าสบนวัตถุที่มีความต่างสูงที่ระยะห่างเดียวกันจากกล้องกับวัตถุหลัก จัดองค์ประกอบภาพถ่าย และถ่ายภาพ

วัตถุที่ปรับไฟก๊าสยาก

อาจทำการปรับไฟก๊าสด้วยระบบไฟก๊าสอัตโนมัติได้ยากในสถานการณ์ดังนี้

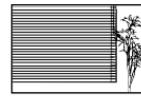
เครื่องหมายยืนยัน
AF กำลังกะพริบ
วัตถุเหล่านี้ไม่อยู่ใน
ไฟก๊าส



วัตถุที่มีความต่างสีต่ำ



แสงสว่างมากตรงกลาง
เฟรม



วัตถุที่ไม่มีเส้นแนวตั้ง

เครื่องหมายยืนยัน
AF ส่วนซึ่น แต่วัตถุ
หลุดไฟก๊าส



วัตถุที่มีระยะห่างแตก
ต่างกัน



วัตถุที่เคลื่อนตัว
ความเร็วสูง



วัตถุที่อยู่นอกพื้นที่ AF

ระบบลดจุดบกพร่องที่สำคัญที่สุด

- เมื่อถ่ายภาพกลางคืน ความเร็วชัดเดอร์จะช้าลงและมีแนวโน้มว่าจะเกิดจุดบกพร่องบนภาพ กล้องจะเริ่มกระบวนการจัดกรองความหลังถ่ายภาพด้วยความเร็วชัดเดอร์ช้า ในระหว่างนี้ ไม่สามารถถ่ายภาพได้ คุณสามารถตั้ง [ลดน้อยลง] ไปที่ [ปิด]

จำนวนเป้า AF ลดลง

ขนาดและจำนวนเป้า AF จะเปลี่ยนตามสัดส่วนภาพ (หน้า 73) โหมดเป้า AF (หน้า 61) และตัวเลือกที่เลือกไว้สำหรับ [ตัจฉัลเทลลูคอน] (หน้า 99)

ปั้งไม้ได้ตั้งวันที่และเวลา

นำกล้องมาใช้งานโดยใช้การตั้งค่าต่างๆ ณ เวลาชี้อื่น

- วันที่และเวลาของกล้องยังไม่ถูกตั้งค่าเมื่อชี้อื่น ตั้งวันที่และเวลา ก่อนใช้งานกล้อง “ตั้งวันที่/เวลา” (หน้า 19)

แบบเดื่อยูกกดออกจากกล้อง

- การตั้งค่าวันที่และเวลาจะลับศีนสูค่าเริ่มต้นจากโรงงาน หากแนบเดื่อยูกกดออกจากกล้องเป็นระยะเวลาประมาณ 1 วัน การตั้งค่าจะถูกยกเลิกเริ่มขึ้นหากไม่ใช้แบบเดื่อยูกกด ปั๊มน้ำในกล้องเป็นระยะเวลาล้านนา ก่อนกดออกจากกล้อง ก่อนถ่ายภาพสำหรับ ให้ตรวจสอบว่าการตั้งค่าวันที่และเวลาถูกต้อง

ฟังก์ชันต่างๆ ที่ตั้งไว้ถูกกลับคืนสู่ค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

เมื่อหมุนปุ่มหมุนปรับโหมดหรือปิดสวิตซ์กล้องในโหมดถ่ายภาพเพื่อฯ นอกเหนือจาก P, A, S หรือ M ฟังก์ชันต่างๆ ที่มีการเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าจะถูกกลับคืนสู่ค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

ภาพที่ถ่ายได้มีสีขาวโพลน

อาจเกิดขึ้นได้เมื่อถ่ายภาพย้อนแสงหรือกึ่งย้อนแสง เนื่องจากปรากฏการณ์ที่เรียกว่าแฟร์เรอภาพหลอก โปรดพยายามจัดองค์ประกอบภาพให้แหล่งกำเนิดแสงที่สว่างมากในบริเวณภาพ อาจเกิดแฟร์เรอภาพหลอก แหล่งกำเนิดแสงไม่อยู่ในภาพ ใช้สูดเลนส์เพื่อบังแสงไม่ให้ส่องเข้าหัวเลนส์ หากสูดเลนส์ใช้ไม่ได้ผล ใช้มือบังแสงที่ส่องเข้าหัวเลนส์แทน “เลนส์ที่สามารถลดเปลี่ยนได้” (หน้า 135)

มีจุดสว่างแปลกลломประกายบนรัศมีในภาพที่ถ่ายได้

อาจเกิดจากจุดพิกเซลเสียงบนอุปกรณ์รับภาพ ทำ [พิกเซลแมมนิ่ง] หากมีญากห้องอยู่ ให้ทำพิกเซลแมมนิ่งช้าลงสามครั้ง “พิกเซลแมมนิ่ง - การตรวจสอบฟังก์ชันประมวลผลภาพ” (หน้า 141)

วัดคุณภาพเบี่ยง

ฟังก์ชันต่อไปนี้ใช้ชัดเดอร์วิล็อกทรอนิกส์:

การบันทึกภาพเคลื่อนไหว (หน้า 52) / โหมด SCN "Silent" (หน้า 29) และตัวเลือก "ถ่ายไฟกัลช่อน" (หน้า 29) / โหมด **[AP]** "Silent" (หน้า 37) และตัวเลือก "ถ่ายครอปไฟกัส" (หน้า 41)

การดำเนินการนี้อาจก่อให้เกิดความมีดเบี่ยง หากวัดคุณภาพเคลื่อนไหวอย่างรวดเร็วหรือกล้องเคลื่อนที่ทันที หลักเลี้ยงการเลื่อนกล้องโดยทันทีในระหว่างการถ่ายภาพหรือใช้การถ่ายภาพต่อเนื่องมาตรฐาน

มีเส้นปรากฏในรูปภาพ

ฟังก์ชันต่อไปนี้ใช้ชัดเดอร์วิล็อกทรอนิกส์ ซึ่งอาจส่งผลให้เกิดเส้นนีองจากการสั่นไหวและปรากฏภาพ เนื่องจากความเร็วในการถ่ายภาพที่ช้าลง:

การบันทึกภาพเคลื่อนไหว (หน้า 52) / โหมด SCN "Silent" (หน้า 29) และตัวเลือก "ถ่ายไฟกัลช่อน" (หน้า 29) / โหมด **[AP]** "Silent" (หน้า 37) และตัวเลือก "ถ่ายครอปไฟกัส" (หน้า 41)

ฉันอยากรีดเซ็นเซอร์ตรวจจับดวงตา

กดปุ่ม **[]** และเลือก [ปิด] สำหรับ [EVF օอໂດສົວົດໝີ] "การสับเปลี่ยนการแสดงผลแบบต่างๆ" (หน้า 22), [EVF օອໂດສົວົດໝີ] (หน้า 114)

8

ຂະບາຍ

จอภาพหรือ EVF ไม่เปิด

กดค้างปุ่ม **[]** เพื่อเลือกการแสดงผลต่างๆ

[EVF օອໂດສົວົດໝີ] อาจปิด กดค้างปุ่ม **[]** และเลือก [เปิด] สำหรับ [EVF օອໂດສົວົດໝີ]

"การสับเปลี่ยนการแสดงผลแบบต่างๆ" (หน้า 22)

กล้องค้างอยู่ในโหมดไฟกัสด้วยตัวเอง (MF)

เล่นส่วนบากะจะมี Clutch ไฟกัสด้วยตัวเองที่จะกำหนดการไฟกัสด้วยตัวเองเมื่อเลื่อนวงแหวนไฟกัส กลับ ตรวจสอบเลนส์ สามารถดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ในคู่มือของเลนส์

รหัสข้อผิดพลาด

คำแสดงบนจอภาพ	สาเหตุที่เป็นไปได้	วิธีการแก้ไข	
	ไม่ได้เสียบการ์ดไว้ หรือไม่รั้งการ์ด	เสียบการ์ด หรือเสียบการ์ดอื่น	
	การ์ดขัดข้อง	มีปัญหาเกี่ยวกับการ์ด	เสียบการ์ดอีกครั้ง หากปัญหายังคงอยู่ ให้ฟอร์แมทการ์ด หากไม่สามารถฟอร์แมทการ์ดได้ แสดงว่าไม่สามารถใช้งานการ์ดนี้ได้
	ป้องกันการบันทึก	ห้ามเขียนข้อมูลลงบนการ์ด	สวิตช์ป้องกันการเขียนของการ์ด ถูกตั้งไว้ด้าน "LOCK" ปลดสวิตช์ (หน้า 133)
	การ์ดเต็ม	<ul style="list-style-type: none"> การ์ดเต็ม ถ่ายภาพเพิ่มอีกไม่ได้ หรือบันทึกข้อมูลเข้า สั้นพิมพ์เพิ่ม อีกไม่ได้ ไม่มีเนื้อที่เหลือบนการ์ด ทำให้ บันทึกข้อมูลสั้นพิมพ์หรือภาพใหม่ เพิ่มอีกไม่ได้ 	เปลี่ยนการ์ดหรือลบภาพที่ไม่ต้องการ ก่อนลง ให้ดาวน์โหลดภาพสำคัญไป เก็บไว้ในคอมพิวเตอร์
	ไม่สามารถอ่านการ์ดได้ อาจยังไม่ได้ ฟอร์แมทการ์ด	<ul style="list-style-type: none"> เลือก [ท่าความสะอาดการ์ด] กด และปิดสวิตช์กล่อง ถอดการ์ดออก และเช็ดผ้า洁白ให้สะอาดด้วยผ้า ぬนและแห้ง เลือก [ฟอร์แมท] ▶ [ใช่] แล้วกด เพื่อฟอร์แมทการ์ด การฟอร์แมทการ์ดจะลบข้อมูลทั้งหมดบนการ์ด 	
	ไม่มีภาพในการ์ด	การ์ดไม่มีภาพบรรจุ ถ่ายภาพแล้วเปิดดู	
	ไฟล์ภาพเสีย	ไม่สามารถดูภาพที่เลือกได้ เนื่องจาก มีปัญหาเกี่ยวกับภาพนี้ หรือไม่ สามารถดูภาพด้วยกล้องนี้	ใช้ซอฟต์แวร์ประมวลผลภาพเพื่อดู ภาพบนคอมพิวเตอร์ หากยังไม่สามารถดูได้ แสดงว่าไฟล์ ภาพเสียหาย
	ภาพนี้ไม่สามารถ แก้ไขได้	กล้องนี้ไม่สามารถแก้ไขภาพที่ถ่าย ด้วยกล้องอื่น	ใช้ซอฟต์แวร์ประมวลผลภาพเพื่อ แก้ไขภาพ

ด้วยส่วนประกอบ	สาเหตุที่เป็นไปได้	วิธีการแก้ไข
 °C / °F		ปิดสวิตช์กล่อง และรอให้อุณหภูมิภายในเย็นลง
	อุณหภูมิภายในของกล่องสูงขึ้น เนื่องจากการถ่ายภาพต่อเนื่อง	รอสักครู่เพื่อให้กล่องปิดสวิตช์โดยอัตโนมัติ ปล่อยให้อุณหภูมิภายในของกล่องเย็นลงก่อนใช้งานต่อ
	แบตเตอรี่หมด	ชาร์จแบตเตอรี่
	ไม่มีการเชื่อมต่อ ไม่มีการเชื่อมต่อ	กล่องไม่ได้เชื่อมต่ออยู่กับคอมพิวเตอร์, เครื่องพิมพ์, จอ HDMI หรืออุปกรณ์อื่นๆ อย่างถูกต้อง ทำการเชื่อมต่อกล่องใหม่
	ไม่มีกระดาษในเครื่องพิมพ์	ใส่กระดาษในเครื่องพิมพ์
	เครื่องพิมพ์หมึกหมด	เปลี่ยนตลับหมึกในเครื่องพิมพ์
	กระดาษติด	เอากระดาษที่ติดออก
เปลี่ยนการตั้งค่า	ตัวบันกระดาษของเครื่องพิมพ์ถูกตัดออก หรือมีการล้างงานใดๆ กับเครื่องพิมพ์ขณะกำลังตั้งค่า	อย่าใช้งานเครื่องพิมพ์ขณะกำลังตั้งค่าบนกล่อง
	มีปัญหากับเครื่องพิมพ์และ/or กล่อง	ปิดสวิตช์กล่องและเครื่องพิมพ์ ตรวจสอบเครื่องพิมพ์และแก้ไขปัญหาต่างๆ ก่อนปิดสวิตช์อีกครั้ง
	ไม่สามารถพิรินท์ได้	ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลเพื่อพิมพ์

ตัวแสดงบนจอภาพ	สาเหตุที่เป็นไปได้	วิธีการแก้ไข
เลนส์ล็อกอยู่ โปรดปลดล็อกเลนส์	เลนส์หลักเก็บได้รังคุกเก็บอยู่	เปิดเลนส์ออกมา
โปรดตรวจสอบสถานะของเลนส์	เกิดความผิดปกติระหว่างกล้องกับเลนส์	ปิดสวิตซ์กล้อง ตรวจสอบการติดเลนส์ และปิดสวิตซ์อีกครั้ง
ไม่องรับเลนส์นี้	เลนส์ชนิดนี้จะไม่องรับใหม่ถ้าหากพิมพ์เลือก	เลือกใหม่เลนส์ที่รองรับหรือเลือกใหม่ถ้ายังหาไม่พบ

ค่าเริ่มต้น

*1: สามารถเลือกค่านี้ค่าเริ่มต้นได้โดยเลือก [ทั้งหมด] สำหรับ [รีเซ็ต]

*2: สามารถเลือกค่านี้ค่าเริ่มต้นได้โดยเลือก [พื้นฐาน] สำหรับ [รีเซ็ต]

ฟังก์ชันปุ่ม/Live Control/ควบคุมพิเศษ LV

ฟังก์ชัน	ค่าเริ่มต้น	*1	*2	อ้างอิง
ISO	AUTO	✓	✓	63
ถ่ายภาพต่อเนื่อง/ตั้งเวลา	♦□	✓	✓	66
การกำหนดเป้า AF	[█]	✓	✓	61
การถ่ายภาพโดยใช้แฟลช	↳	✓	✓	64
▣ โหมด AF	S-AF	✓	✓	72
▢ โหมด AF	C-AF	✓	✓	72
สัดส่วนภาพ	4:3	✓	✓	73
▢◀▶	LN	✓	✓	73
▢◀▶ (มาตรฐาน)	1920×1080 Fine 60p	✓	✓	74
▢◀▶ (4K)	3840×2160 30p	—	—	75
▢◀▶ (Clips)	1920×1080 Normal 60p 4s	✓	✓	75
▢◀▶ (High-Speed)	1280×720 HighSpeed 120fps	—	—	75
โหมด (Exposure) ภาพเคลื่อนไหว	P	✓	—	76

▣ เมนูถ่ายภาพ

แบบ	ฟังก์ชัน	ค่าเริ่มต้น	*1	*2	อ้างอิง
▢ 1	รีเซ็ต	พื้นฐาน	—	—	98
	โหมดภาพ	▢ Natural	✓	✓	69, 99
	ตั้งที่ลากเลค่อน	ปิด	✓	✓	99
	โหมดวัดแสง	[▣]	✓	✓	80
▢ 2	▢ป้องกันภาพลิ้น	S-IS On	✓	✓	78
	ไฟ谱写 AF	เปิด	✓	✓	99
	▢ความเร็วชูมไฟฟ้า	ปกติ	✓	—	100
	▢±	±0.0	✓	✓	77
	ระยะเวลาต่อภาพ/Time Lapse	ปิด	✓	✓	100

▢ เมนูวิดีโอ

แบบ	ฟังก์ชัน	ค่าเริ่มต้น	*1	*2	อ้างอิง
▢	ภาพเคลื่อนไหว	เปิด	✓	✓	102
	ระดับเสียงบันทึก	±0	✓	—	102
	▢โหมด AF	C-AF	✓	✓	102
	▢▢▢ป้องกันภาพลิ้น	M-IS ▢	✓	✓	78
	▢▢▢ความเร็วชูมไฟฟ้า	ปกติ	✓	—	102
	เฟรมเรตของวิดีโอ	30p	✓	—	74, 102
	บิดเบตของวิดีโอ	Fine	✓	—	74, 102

▣ เม뉴ແສດງກາພ

ແຄນ	ຝຶກຂັ້ນ		ຄ່າເຮັມດັນ	*1	*2	ຫຼັກ
▶	ມາ	ເງື່ອນ	—	—	—	92
		BGM	Happy Days	✓	✓	
		ສໄລດ	ທັງໝາດ	✓	✓	
		ຂ່າວແສດງກາພນິ່ງ	3 ວີາທີ	✓	—	
		ຂ່າວແສດງກາພ	ສັ້ນ	✓	—	
	ຝຶກ	ເປີດ	—	✓	✓	103
		ແກ້ໃຂກາພ RAW	—	—	—	103
		ແກ້ໃຂ JPEG	—			104
		ແກ້ໃຂກາພ ເຄລືອນໄຫວ	—	—	—	105, 106
		Microphone	—			95, 104
	ກາພຂ່ອນ		—	—	—	105
	ຄ່າສັ່ງພິມພົມ		—			130
	ລົບຄ່າປົ້ອງກັນ		—			106
	ການເຊື່ອມຕອກັບສມາർຖໂຟຟັນ		—			121

✿ ເມນຸກໍານັນດອງ

ແຄນ	ຝຶກຂັ້ນ		ຄ່າເຮັມດັນ	*1	*2	ຫຼັກ
✿	AF/MF					
	A	S-AF	mode1	✓	✓	109, 115
		AEL/AFL	mode2			
		MF	mode1			
	ແຜນກໍານັນເປົ້າ AF		ປິດ	✓	✓	109
	ⓐໄຟກໍສໃນໜ້າ		ຟູ້	✓	—	62, 109
	ຕົວຂ່າຍປ່ຽນ ໄຟກໍສ MF	ຂໍາຍ	ປິດ	✓	—	109, 115
		ພຶກກິ້ງ	ປິດ	✓	—	
	ຮັບເຊື້ອເລັນສ		ເປີດ	✓	✓	109
	ປຸ່ນ/ ປຸ່ນ Dial					
B	ຝຶກຂັ້ນປຸ່ນ ຝຶກຂັ້ນຂອງ Dial	Fn1 ພຶກຂັ້ນ	AEL/AFL	✓	—	85, 109
		Fn2 ພຶກຂັ້ນ	ຕີຈີຕອລເທັລເຄອນ	✓	—	
		P	ປຸ່ນໜຸນດ້ານໜ້າ: <input checked="" type="checkbox"/> ປຸ່ນໜຸນດ້ານຫລັງ: Ps	✓	—	109
		A	ປຸ່ນໜຸນດ້ານໜ້າ: <input checked="" type="checkbox"/> ປຸ່ນໜຸນດ້ານຫລັງ: FNo.			
		S	ປຸ່ນໜຸນດ້ານໜ້າ: <input checked="" type="checkbox"/> ປຸ່ນໜຸນດ້ານຫລັງ: ຂັດເດວັບ			
		M	ປຸ່ນໜຸນດ້ານໜ້າ: FNo. ປຸ່ນໜຸນດ້ານຫລັງ: ຂັດເດວັບ			

แคม	ฟังก์ชัน		ค่าเริ่มต้น		*1	*2	☒
⚙ Disp/ ())/PC							
C1	📷 การตั้งค่าการควบคุม	AUTO P/A/S/M ART SCN/AP	LV-C LV-C LV-C LV-C	✓ ✓ ✓ ✓	— — — —	67, 110	
	▢/ตั้งค่าแสดงภาพ	▢ ค่าแนะนำ LV-Info ▢ การตั้งค่า	ภาพเท่านั้น, ทั้งหมด กำหนดเอง1 (), กำหนดเอง2 (ระดับการปรับ) 25, My Clips, ปฏิทิน	✓ ✓	✓ —	110, 116	
	Live View Boost	ปิด	✓ ✓	✓ ✓	110		
	ลดภาพพกริบ	อัตโนมัติ	✓ —	✓ —	110		
	แสดงเลนส์ตาราง	ปิด	✓ —	✓ —	110		
	สืบของฟังก์ชันพิเศษ	ลีขิava	✓ —	✓ —	110		
C2	█))	เปิด	✓ ✓	✓ ✓	110		
	HDMI	ขนาดสัญญาณออก การควบคุมผ่าน HDMI	1080p ปิด	✓ ✓	— —	110, 118	
	โหมด USB	อัตโนมัติ	✓ ✓	✓ ✓	110		
ค่าแสง/ISO/BULB							
D1	ปรับค่าการเปิดรับแสง	▢ ▢ ▢	±0	✓ —		111	
	เซ็ต ISO อัตโนมัติ	ค่าสูงสุด ค่าตั้งต้น	6400 200	✓ ✓	✓ ✓		
	Noise Filter	Standard	✓ ✓	✓ ✓	111		
	ลดความร้อน	อัตโนมัติ	✓ ✓	✓ ✓	111		
D2	ตั้งเวลาถ่าย BULB/TIME	8min	✓ ✓	✓ ✓	111		
	Live BULB	ปิด	✓ —	✓ —	111		
	Live TIME	0.5 วินาที	✓ —	✓ —	111		
	การตั้งค่าคอมโพลิต	1 วินาที	✓ —	✓ —	50, 111		
▢ ตั้งค่าเอียง							
E	▢ X-Sync. ▢ ค่าช้าสุด ▢ +▢ ▢ +WB	1/250 1/60 ปิด WB AUTO	✓ ✓ ✓ ✓	✓ ✓ ✓ —	112, 119 112, 119 112 112		

ແຄນ	ផົງກໍຂັ້ນ		ຄ່າເຮັດວຽກ		*1	*2	
	/WB/ສີ						
	ຕັ້ງຄ່າ		1 LF, 2 LN, 3 MN, 4 SN		✓	✓	112, 119
	WB		ອັດໂນມັດ		✓	✓	70, 112
	WB AUTO ໃຫ້ສິໂທນອຸ່ນ		ເປີດ		✓	✓	112
	ປີເກີນສີ		sRGB		✓	✓	84, 112
ບັນທຶກ							
	ຂໍ້ໄຟລ໌		ຮູ້ເຊື້ດ		✓	—	113
	ແກ້ໄຂຂໍ້ໄຟລ໌		—		✓	—	113
	ຕັ້ງຄ່າລຶບສິຫຼຸດ	ຂ່ອນມູລລຶບສິຫຼຸດ		ປິດ		✓	—
		ຂໍອະດີລຶບປິດ		—		—	113
		ຂໍອະດີລຶບສິຫຼຸດ		—		—	
EVF							
	EVF ອອໂຕສົວົວໜ້າ		ເປີດ		✓	—	114, 144
	ປັບ EVF	EVF ປັບສວ່າງ ອັດໂນມັດ		ເປີດ		✓	114
		ປັບ EVF		±0, ±0		—	
ຍຸດລືດ							
	ກິດເຂົ້າມັນບັບປັງ		—		—	—	114, 141
	ປັບດັ່ງຮະດັບ		—		✓	—	114
	ການຕັ້ງຄ່າຫາມຈາວສົມຜັສ		ເປີດ		✓	—	114
	Sleep		1 min		✓	✓	18, 114
	Eye-Fi		ເປີດ		✓	—	114
	ການຮັບຮອງ		—		—	—	114

၆ ເມນຸດັ່ງຄ່າ

ແຄນ	ພົງກໍຂັ້ນ		ຄ່າເຮັດວຽກ		*1	*2	
	ຕັ້ງຄ່າກາຣດ		—		—	—	108
	0		—		—	—	19
	LCD		—		—	—	107
	Wi-Fi		±0, ±0, Natural		✓	—	107
ດູກພັນທຶກ		0.5 ວັນທີ		✓		—	107
Wi-Fi ການຕັ້ງຄ່າ	Wi-Fi ຕັ້ງຄ່າເຂົ້າມັດ		ສົວນຸគຄລ		✓	—	
	ຮັບສັກນ່າງສົ່ວນຕົວ		—		—	—	123
	ຮູ້ເຊື້ດຕັ້ງຄ່າສັ່ງແປງປັນ		—		—	—	124
	ຮູ້ເຊື້ດການຕັ້ງຄ່າ Wi-Fi		—		—	—	
ເພື່ອມແວງ		—		—		—	107

ข้อมูลจำเพาะ

■ กล้อง

ชื่นิดของผลิตภัณฑ์	
ชื่นิดของผลิตภัณฑ์	กล้องดิจิตอลที่มีเลนส์ระบบมาตรฐานที่สามารถถ่ายภาพได้ Micro Four Thirds
เลนส์	เลนส์ M.Zuiko Digital ระบบ Micro Four Thirds
มาตราเลนส์	มาตรา Micro Four Thirds
ความยาวโฟกัสเทียบเท่ากล้องฟิล์ม 35 มม.	ประมาณสองเท่าของความยาวโฟกัสของเลนส์
อุปกรณ์รับภาพ	
ชื่นิดของผลิตภัณฑ์	เซ็นเซอร์ Live MOS 4/3"
จำนวนพิกเซลรวม	ประมาณ 17.20 ล้านพิกเซล
จำนวนพิกเซลที่ใช้	ประมาณ 16.05 ล้านพิกเซล
ขนาดหน้าจอ	17.3 มม. (กว้าง) × 13.0 มม. (สูง)
สัดส่วนภาพ	1.33 (4:3)
ช่องมองภาพ	
ชื่นิด	ช่องมองภาพอิเล็กทรอนิกส์พร้อมเซ็นเซอร์ตรวจจับดวงตา
จำนวนพิกเซล	ประมาณ 2.36 ล้านจุด
กำลังขยาย	100%
ระยะมองภาพ	ประมาณ 19.2 มม. (-1 ม.⁻¹)
Live View	
เซ็นเซอร์	ใช้เซ็นเซอร์ Live MOS
กำลังขยาย	100%
จอภาพ	
ชื่นิดของผลิตภัณฑ์	ทัชสก्रีน LCD สี TFT ขนาด 3.0" ปรับมุม
จำนวนพิกเซลรวม	ประมาณ 1.04 ล้านจุด (สัดส่วนภาพ 3:2)
ชัตเตอร์	
ชื่นิดของผลิตภัณฑ์	ชัตเตอร์ระบบไฟฟ้าควบคุมด้วยคอมพิวเตอร์
ความเร็วชัตเตอร์	1/4000 - 60 วินาที, ถ่ายภาพโดยเปิดหน้ากล้องนาน, ถ่ายภาพโดยกำหนดเวลา
ไฟฟ้าสัตโนมัติ	
ชื่นิดของผลิตภัณฑ์	Hi-Speed Imager AF
จุดโฟกัส	121 จุด
การเลือกจุดโฟกัส	อัตโนมัติ, เลือกเอง
ความคุณระดับแสง	
ระบบวัดแสง	ระบบวัดแสง TTL (วัดแสงที่ตัวรับภาพ) วัดแสง ESP ตีจิตอล/วัดแสงแบบเฉลี่ยกลางภาพ/วัดแสงเฉพาะจุด
ขอบเขตวัดแสง	EV -2 - 20 (เทียบเท่ากับ M.ZUIKO DIGITAL 17mm f2.8, ISO100)
โหมดถ่ายภาพ	■■■: AUTO/P: โปรแกรม AE (สามารถเปลี่ยนโปรแกรมได้) A: เลือกรูปแบบ AE/S: เลือกชัตเตอร์ AE/M: ปรับเอง/ ■■: ภาพเคลื่อนไหว/ART: ถ่ายภาพเคลื่อนไหว/SCN: Scene/AP: ภาพถ่ายขั้นสูง
ความไวแสง ISO	LOW, 200 - 25600 (ระดับชั้น 1/3 EV)
การซัดเชยแสง	±5.0EV (ระดับชั้น 1/3 EV)

สมุดลง書き	
ชนิดของผลิตภัณฑ์	อุปกรณ์รีบบันภาพ
การตั้งค่าโหมด	ล็อกโนมัติ/หรือดีด WB (6 การตั้งค่า)/WB กำหนดเอง/One Touch WB (กล้องสามารถจัดเก็บได้สูง 4 การตั้งค่า)
การบันทึก	
หน่วยความจำ	SD, SDHC, SDXC และ Eye-Fi ใช้งานได้กับ UHS-II
ระบบบันทึก	บันทึกแบบต่อเนื่อง, JPEG (DCF2.0), ข้อมูล RAW
มาตรฐานที่รองรับ	Exif 2.3, Digital Print Order Format (DPOF), PictBridge
เสียงประกอบภาพนั้น	รูปแบบ Wave
ภาพเคลื่อนไหว	MPEG-4 AVC/H.264
เสียง	สเตอริโอ, PCM 48kHz
ดูภาพ	
รูปแบบการแสดงผล	การดูภาพแบบเฟรมเดียว/การดูภาพระยะใกล้/การแสดงภาพแบบตัวชี้ปี/การแสดงภาพบนปฏิทิน
เลือกภาพ	
โหมดเลือกภาพ	ถ่ายภาพแบบเฟรมเดียว/ถ่ายภาพต่อเนื่อง/ตั้งเวลา
ถ่ายภาพต่อเนื่อง	สูงถึงประมาณ 8.6 fps (■)
ตั้งเวลา	ระยะเวลาทำงาน: 12 วินาที/2 วินาที/กำหนดเอง
ฟังก์ชันประหยัดพลังงาน	เปลี่ยนเรียบสู่โหมด Sleep: 1 นาที (ฟังก์ชันนี้สามารถกำหนดเองได้) ปิดสวิช: 4 ชั่วโมง
แฟลช	
กำลังส่องสว่าง	5.8 (ISO100 ม.)/8.2 (ISO200 ม.)
num การยิงแฟลช	ครอบคลุมบุกภาพของเลนส์ 14 มม. (28 มม. ในรูปแบบ 35 มม.)
โหมดควบคุมแฟลช	TTL-AUTO (โหมดพรีไฟล์ช TTL)/MANUAL
ความไวชั้งต์	1/250 วินาทีหรือช้ากว่า
LAN ไร้สาย	
มาตรฐานที่ใช้กันได้	IEEE 802.11b/g/n
ชี้วัดอุณหภูมอก	
หัวต่อ Micro-USB/หัวต่อขนาดเล็ก HDMI (ชนิด D)	
แหล่งจ่ายไฟ	
แบตเตอรี่	แบตเตอรี่ลิเทียมไอโอดีน ×1
ขนาด/น้ำหนัก	
ขนาด	121.5 มม. (กว้าง) × 83.6 มม. (สูง) × 49.5 มม. (ลึก) (ไม่รวมส่วนยึดอุปกรณ์)
น้ำหนัก	ประมาณ 410 กรัม (รวมแบตเตอรี่และการติดหน่วยความจำ)
สภาพแวดล้อมใช้งาน	
อุณหภูมิ	0 °C - 40 °C (ใช้งาน)/ -20 °C - 60 °C (จัดเก็บ)
ความชื้น	30% - 90% (ใช้งาน)/10% - 90% (จัดเก็บ)

HDMI, โลโก้ HDMI และ High-Definition Multimedia Interface เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing LLC



■ แบตเตอรี่ลิเทียมไอโอดอน

หมายเลขรุ่น	BLS-50
ชนิดของผลิตภัณฑ์	แบตเตอรี่ลิเทียมไอโอดอนชาร์จใหม่ได้
แรงดันปกติ	DC 7.2 V
ความจุปกติ	1210 mAh
จำนวนครั้งของการชาร์จและคลายประจุ	ประมาณ 500 ครั้ง (ขึ้นกับเงื่อนไขการใช้งาน)
อุณหภูมิโดยรอบ	0 °C - 40 °C (ขณะชาร์จ)
ขนาด	ประมาณ 35.5 มม. (กว้าง) × 12.8 มม. (สูง) × 55 มม. (สึก)
น้ำหนัก	ประมาณ 46 กรัม

■ เครื่องชาร์จแบตเตอรี่ลิเทียมไอโอดอน

หมายเลขรุ่น	BCS-5
กำลังไฟพื้นฐาน	AC 100 V - 240 V (50/60 Hz)
กำลังไฟพื้นฐานออก	DC 8.35 V, 400 mA
ระยะเวลาชาร์จ	ประมาณ 3 ชั่วโมง 30 นาที (ที่อุณหภูมิห้อง)
อุณหภูมิโดยรอบ	0 °C - 40 °C (ใช้งาน)/-20 °C - 60 °C (จัดเก็บ)
ขนาด	ประมาณ 62 มม. (กว้าง) × 38 มม. (สูง) × 83 มม. (สึก)
น้ำหนัก (ในรุ่นล่ามไฟ AC)	ประมาณ 70 กรัม

- สายไฟ AC ที่ให้นำกับอุปกรณ์นี้ สำหรับใช้งานกับอุปกรณ์นี้เท่านั้น ไม่ควรนำไปใช้งานกับอุปกรณ์อื่น อย่างไรก็ตาม สายไฟของอุปกรณ์นี้ กับอุปกรณ์อื่น

- ข้อมูลจำเพาะอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่มีการแจ้งให้ทราบ หรือไม่ถือว่าเป็นข้อมูลมัดใจฯ ในส่วนของผู้ผลิต
 - โปรดเยี่ยมชมเว็บไซต์ของเราสำหรับข้อมูลจำเพาะล่าสุด

9 ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย

ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย



ข้อควรระวัง

เลี่ยงต่อการเกิดไฟฟ้าช็อต ห้ามเปิด



ขอควรระวัง: เพื่อลดความเสี่ยงต่อการเกิดไฟฟ้าช็อก ห้ามถอดฝาด้านหน้า (หรือด้านหลัง) ออก ไม่มีขั้นส่วนที่ปุ่มใช้สามารถซ่อนแอบอยู่ภายใน ให้ช่างของ OLYMPUS ที่ได้รับการรับรองเป็นผู้ให้บริการ



เครื่องหมายอัศจรรย์ในกรอบสามเหลี่ยมจะเดินให้ทราบถึงค่าแนวนำในการใช้งาน และการดูแลรักษาที่สำคัญในเอกสารที่นำมาพร้อมกับผลิตภัณฑ์



ถ้าใช้ผลิตภัณฑ์โดยไม่ได้อ่านข้อมูลที่ให้ไว้ข้างใต้สัญลักษณ์นี้ อาจทำให้ได้รับบาดเจ็บรุนแรงหรือถึง死เสียชีวิตได้



ถ้าใช้ผลิตภัณฑ์โดยไม่ได้อ่านข้อมูลที่ให้ไว้ข้างใต้สัญลักษณ์นี้ อาจทำให้ได้รับบาดเจ็บ



ถ้าใช้ผลิตภัณฑ์โดยไม่ได้อ่านข้อมูลที่ให้ไว้ข้างใต้สัญลักษณ์นี้ อาจทำให้อุปกรณ์ได้รับความเสียหาย

คำเตือน

เพื่อหลีกเลี่ยงความเสี่ยงต่อการเกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต ห้ามดัดแปลงขั้นส่วน ห้ามนำไปโคลนน้ำ และห้ามใช้งานในสภาพแวดล้อมที่มีความชื้นสูง

ข้อควรระวังทั่วไป

อ่านคำแนะนำทั้งหมด — ก่อนใช้งานผลิตภัณฑ์ ให้อ่านคำแนะนำในการใช้งานทั้งหมด เก็บคู่มือการใช้งานและเอกสารทั้งหมดเพื่อใช้อ้างอิงในอนาคต

แหล่งพลังงาน — เชื่อมต่อผลิตภัณฑ์น้ำมันกับแหล่งพลังงานที่ระบุไว้บนฉลากของผลิตภัณฑ์เท่านั้น วัดคุณภาพเบื้องต้น — เพื่อเช็คสีเสียงในไฟ รับน้ำดื่มเจ็บ ห้ามใส่วัตถุที่เป็นโลหะลงในผลิตภัณฑ์ การทำความสะอาด — ถอดฝาเพลิดภัณฑ์เมื่อกลางวันท่องสีญี่ปุ่นแล้วไฟ ก่อนทำความสะอาดจะต้องล้างออก ใช้เจลาตินในการทำความสะอาดได้ ห้ามใช้น้ำยาที่ทำความสะอาดตัวเองให้หลงเหลือสเปรย์ทุกชนิด รวมทั้งสารละลายอันทรีย์ทุกชนิดเพื่อทำความสะอาดเพื่อความปลอดภัยที่สุด

ความร้อน — ห้ามใช้หรือเก็บผลิตภัณฑ์ไว้ใกล้กับแหล่งพลังงานความร้อนใดๆ เช่น หม้อต้ม เครื่องทำความร้อน เตาไฟ หรือ อุปกรณ์เครื่องดื่มที่ให้ไฟฟ้า เช่น ทีวี ที่เกิดความร้อน รวมถึงสเตเตอร์โอแอนป์ไฟเบอร์

อุปกรณ์เสริม — หลักเลี้ยงความเสียหายที่อาจเกิดกับผลิตภัณฑ์ ให้ใช้เฉพาะอุปกรณ์เสริมที่แนะนำโดย Olympus เท่านั้น

สถานที่ตั้ง — เพื่อหลักเลี่ยงความเสียหายที่อาจเกิด กับผลผลิตภาร์ท ให้ยึดผลิตภาร์ทอย่างปลดภัยด้วยชาตั้ง กล้อง แทนน้ำยา หรือโกรงยึดที่มั่นคง

คำเตือน

- ห้ามใช้ชักอังไกล์กับเครื่องที่มีแก๊สส่องด้านไฟหรือเรเบิต์ได้ร้าย
 - พากความดันของคุณเป็นระยะขณะที่ใช้งานช่องมองภาพ
การไม่ปฏิบัติตามข้อควรระวังอาจทำให้มีการดาล่า วิงเรียน หรือเส้นไฟเลือดเสื่อมได้ ระยะเวลาและความถี่ในการพักดูงวนดำเนินชั้นอยู่กับแต่ละบุคคล ไปรษณีย์ช่องทางของคุณเอง หากคุณรู้สึกอ่อนเพลียหรือไม่สบาย โปรดหยุดเลี้ยงเรียบร้อยของภาพ และหากจำเป็นควรปรึกษาแพทย์
 - ห้ามยิงแฟลชและไฟ LED (รวมทั้งแสงไฟช่วยไฟฟ้า) เข้าห้อง (หารก เด็กเล็ก ๆ) ในระยะใกล้
 - กส่องดองอยู่ห่างจากศีรษะไม่ของเด็กดูแบบอย่างอ่อนโยน 1 เมตร การยิงแฟลชในระยะใกล้กับเด็ก บดังความคิดมากกินน้ำไป อาจทำให้หมองไม่เห็นที่เข้าด้วย
 - ห้ามใช้ชักอังไกล์ช่องแสงอาทิตย์หรือแสงจ้าอื่นๆ

- ให้เด็กเลิก หารากเรียบห่างจากกล่อง
 - ใช้และเก็บกล่องให้พนักงานมือเด็กเลิกและ ทางการเงิน เพื่อป้องกันเหตุอันตรายต่อไปนี้ ซึ่ง อาจทำให้ได้รับบาดเจ็บรุนแรง:
 - ติดที่ก้นสบายนอกกล่อง ทำให้ สายรัดคอได้
 - กล่องแบนเดือร์ การดึง หรือขันส่วนแล็กอันๆ โดยไม่ได้ตั้งใจ
 - ยิ่งผลลัพธ์ไปที่ดวงตาของเด็กเองหรือตาเด็ก คนอื่นๆ โดยไม่ได้ตั้งใจ
 - ได้รับบาดเจ็บจากขันส่วนที่เคลื่อนที่ของ กล่อง โดยไม่ได้ตั้งใจ
- หากท่านสังเกตเห็นว่าอุปกรณ์ชาร์จมีควันออก มา ร้อน หรือมีเสียงรุนแรงหรือกลิ่นเผาไหม้ปกติให้ หยุดใช้งานทันที กดปลั๊กอุปกรณ์ชาร์จออก จากเด้าร์แล้วคิดอยู่หนึ่งนาทีหรือ ศูนย์ บริการที่ได้รับอนุญาต
- หยุดใช้กล่องหันที่ ถ้าสังเกตว่ามีกลิ่น เสียง หรือร้อนรุนแรง ที่ผิดปกติ
 - ห้ามกดแบนเดือร์ออกโดยใช้มือเปล่า เป็นอุบัติเหตุจากอาจทำให้เกิดไฟลวกมือได้
- อายุต้องรอใช้งานกล่องด้วยมือเป็นกอก อาจจะทำให้เกิดความร้อนสูง ระเบิด ในหม้อไฟฟ้า ชุดเดียว หรือการทำงานผิดปกติได้
- ห้ามหันกล่องไว้ในสถานที่ซึ่งอาจเกิดอุบัติเหตุ สายไฟได้
 - การกระทำดังกล่าวอาจทำให้ขันส่วนสึกหรอ และในบางสถานการณ์อาจทำให้กล่องดิไฟ ได้อายุให้ป้องกันชาร์จหากถูกปิดคอมพลอย (เช่น พาหะม) เป็นอุบัติเหตุทำให้มีความร้อนจัด และเกิดไฟไหม้ในไม่ช้า
- ก็อกกล่องยามราตรีหัวร้อง เพื่อหลักเลี้ยง การใหม่ที่อุบัติเหตุได้
 - กล่องประคองใบป่วยขันส่วนที่เป็นโลหะ หาก มีความร้อนสูงกันไป อาจทำให้เกิดการใหม่ที่ อุบัติเหตุได้ ให้เลือกใช้สกัดกล่องอ่อนๆ
 - เมื่อใช้งานเป็นระยะเวลานานกล่องจะร้อน ถ้าถือกล่องในช่วงนี้ อาจทำให้เกิดการใหม่ ที่อุบัติเหตุได้
 - ในสถานที่ซึ่งมีอุบัติเหตุมาก อุบัติเหตุ ของตัวกล่องอาจกลัดต่างกางว่าอุบัติเหตุนี้ นัดกล่อง ถ้าเป็นไปได้ให้ลงดูมือ เมื่อถือ กล่องในที่ที่มีอุบัติเหตุเย็น
 - ผลิตภัณฑ์ที่ผลิตขึ้นด้วยเทคโนโลยีที่มีความ แม่นยำสูง และเพื่อเป็นการรักษาประสิทธิภาพ ห้าม ทิ้งกล่องไว้ในสถานที่ร้อนไว้ด้านล่าง ไม่ว่าจะใน ระหว่างการใช้งานหรือวันเก็บรักษาค่าตาม:
 - สถานที่ซึ่งมีอุบัติเหตุและ/or มีความชื้นสูง หรือมีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว และแสดง สลักโดยธรรมชาติ รถที่ล้อค้อย หรือไก่กับ แหล่งพลังงานความร้อนอ่อนๆ (เดไฟฟ้า หม้อน้ำ ฯลฯ) หรือเครื่องทำความเย็น
- ในสภาพแวดล้อมที่มีทราบหรืออุณหภูมิของ
 - ใกล้กับสิ่งที่เป็นวัสดุไฟฟ้าหรือวัสดุที่ทำให้เกิด การระเบิด
 - ในสถานที่เมียก เช่น ห้องน้ำหรือกลางสายฝน
 - ในสถานที่ซึ่งมีโอกาสเกิดการสั่นสะเทือนที่ รุนแรง
- กล่องนี้ใช้เพนดเดอร์ลีฟเทียน ไอโอดินท่อออกแนบ นาฬิกาส่วนรับ Olympus ชาร์จแบตเตอรี่ด้วย อุปกรณ์ชาร์จที่ระบุ อย่างไรก็ได้ ไม่ใช้อุปกรณ์ชาร์จอื่นๆ
- อย่าเผา หรือทับแบนเดือร์ไว้บน ด้วยเค้า ในไมโครไฟฟ้า หรือในภาชนะความดัน ฯลฯ
- อย่างกอลงในใบบานหรือใกล้อุปกรณ์ที่ปล่อย คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า อาจทำให้เกิดความร้อนสูง ในหม้อ หรือระเบิดได้
- อย่าต่ออุปกรณ์สัมภาระด้วยกัน ด้วยวัสดุโลหะใดๆ
- ใช้ความระวางเมื่อพกพาหรือเก็บแบนเดือร์ เพื่อ ป้องกันน้ำให้ล้มผู้ล้มวัสดุโลหะใดๆ เช่น เครื่อง ประดับ เช่นหมุด ชิป กฎหมาย ฯลฯ การสังเคราะห์จะจะทำให้เกิดความร้อนสูง ระเบิด หรือไฟ ซึ่งทำให้ท่านเกิดแพลงในหม้อหรือได้รับ บาดเจ็บได้
- เพื่อป้องกันน้ำให้แบนเดือร์รั่วซึ่ง หรือข้าวแบนเดือร์ เสียหาย ให้ปูมีความค่าแนะนำที่หันด้านในรีชาร์จ ไว้ทางแบนเดือร์อย่างระวังด้วย ห้ามพยายามดัด ประกอบแบนเดือร์ หรือทำการตัดเปล่งใดๆ เช่น บัดกรี ฯลฯ
- ถ้าของเหลวจากแบนเดือร์ล้มสัมภาระในดังนี้ ให้ ล้างด้วยน้ำเย็นที่สะอาดทันที และให้ไปพบ แพทย์ทันที
- หากคาดว่าในสถานที่คอมพลอยด้วยวัสดุหิน ห้ามดัด แบนเดือร์โดยไม่ได้รับการแต่งด้วยหรือศูนย์บริการ ห้ามดัดแบนเดือร์โดยใช้แรง ความเสียหายที่เกิดขึ้นหมายออกกับแบนเดือร์ (รอยชี้ดัชน้ำ ฯ) อาจทำให้เกิดความร้อน หรือการ ระเบิดได้
- เก็บแบนเดอร์ไว้พ้นจากมือเด็กเลิกและสั่งว่าเสียง เสมอ ถ้าเด็กกลับแบนเดือร์โดยไม่ตั้งใจ ให้ไปพบ แพทย์ทันที
- เพื่อป้องกันน้ำให้แบนเดือร์รั่วซึ่ง ร้อนเกินไป หรือ เกิดไฟไหม้หรือระเบิด ให้ไว้เฉพาะแบนเดือร์ที่ แนะนำให้ใช้กับผลิตภัณฑ์นี้เท่านั้น
- ถ้าข้าวแบนเดือร์ในเด็กสามารถใช้ได้ ให้หันด้านใน ให้กับด้วยเวลาที่รับประทานและหันด้านใน ให้แบนเดือร์ตั้งตรงๆ
- อายุให้แบนเดือร์ที่มีร้อยชี้ดัชน้ำหรือเศษด้านนอก เสียหาย และอย่าขูดขีดแบนเดอร์
- อย่าให้แบนเดอร์รั่วซึ่ง หรือสั่น สะเทือนติดต่อ กับเป็นเวลานานจากการตกหล่น หรือถูกทุบตี เพราะอาจทำให้แบนเดอร์ระเบิด ร้อนจัด หรือ ไหม้ได้
- ถ้าข้าวแบนเดือร์รั่ว มีกลิ่นแบลก ปลีสียนสีหรือ ปลีสียนรุ่ง หรือมีลักษณะผิดปกติใดๆ ขณะใช้งาน ให้หยุดใช้งานกล่อง และวางให้ห่างจากไฟฟ้า ทันที

- ถ้าของเหลวจากแบบเดิมรู้ว่าซึ่มมาโดยเลือกพาหะอื่นหนึ่ง ในโครงสร้างให้คอกดเลือก้า และลังบุรีเงินนั่นด้วยหน้า เย็บและเวลาที่ทำให้ของเหลวท่านให้ศักดิ์สิทธิ์ใหม่ ใน “ปั๊บทะพายท์ท่าน”
 - แบบเดิมรู้ว่าซึ่มมาในช่องทาง Olympus ถูก ออกแบบมาให้ใช้เฉพาะสำหรับกล้องดิจิตอล Olympus อย่างไร้เบี้ยนเดิมเดิมที่กับอุปกรณ์อื่นๆ
 - อย่าปล่อยให้เด็กหรือสัตว์/สัตว์เลี้ยงเล่นหรือ กัดเสียหาย (ป้องกันพฤติกรรมที่เป็นอันตราย เช่น เย็บ หรือใช้ปาก หรือเดิน)

ใช้เฉพาะแบบเตอร์รีแบบชาร์จช้า
และเครื่องชาร์จแบบเตอร์ที่กำหนด

เราขอแนะนำให้ท่านใช้แบบเดอร์รีแบบขาวร้าวได้ของแท้
เฉพาะที่ออกแบบมาสำหรับ Olympus กับกล้องด่วนนี้
เท่านั้น

การใช้แบบเดื่อเรียนชาร์จช้า และ/หรือเครื่องของชาร์จแบบเดื่อเร็วที่ไม่ใช้ของแท้ อาจส่งผลให้เกิดความเสียหายเจ็บกับบุคคล เนื่องด้วยการรั่ว รวมถึงการเกิดไฟไหม้ หรือเสียหายกับแบบเดื่อ Olympus จะไม่รับผิดชอบสำหรับความเสียหายใดๆ ที่เกิดจากช่องทางน้ำบันไดเท่านั้น หรือความเสียหายใดๆ ที่เกิดจากการใช้แบบเดื่อเร็ว และ/หรือเครื่องของชาร์จแบบเดื่อเร็วที่ไม่ได้เป็นอุปกรณ์เสริมของแท้ของ Olympus

ข้อควรระวัง

- ห้ามใช้มือบันทึกแฟลช ขณะถ่ายแฟลช
 - ห้ามเก็บแนวเดียวไว้ในที่แสงแฉดส่องส่องสีโดยตรง หรือมีอุณหภูมิสูง เช่น ในรถยนต์ที่ร้อน อยู่ใกล้กับแหล่งกำเนิดความร้อนฯลฯ
 - เก็บแนวเดียวไว้ในที่แห้งแลดูราบ
 - แนวเดียวเรื่องจวนในระหว่างการใช้งานเป็นระยะเวลานาน เพื่อหลีกเลี่ยงไม่ให้เกิดการไหม้ ห้ามถอดแนวเดียวทิ้งที่เหล็กจากใช้ชักล้อง
 - กล้องนี้ใช้แนวเดยวิธีสีเทียนไอโอดอน Olympus หนึ่งก้อน ใช้แนวเดยวิธีร่องเกล็ดตามที่ระบุ กรณีใช้แนวเดียวสีพิเศษชนิด อาจเสื่อมสัมภาระได้
 - โปรดนำแนวเดยวิธีกลับมาให้ใหม่ทุกช่วรรักษากา แหล่งพังงานของกล้อง เมื่อถึงที่ห้องแนวเดยวิธีที่ เสีย ให้แนใจว่าได้ครอบปิดหัวของแนวเดยวิธีแล้ว และให้เป็นปืนดิตามกฎหมายและข้อกำหนดของห้อง กีฬาของ

ข้อสังเกต

- ห้ามใช้หรือเก็บกล้องในสถานที่มีผู้คนละอ่องหรือมีความชื้น
 - ใช้การตั้งหน่วยความจำ SD/SDHC/SDXC หรือการ์ด Eye-Fi เท่านั้น ห้ามใช้การ์ดประเภทเดิม

ถ้าหากท่านเลี่ยงการ์ดชนิดอื่นลงในกล้องโดยบังเอิญ ให้ตัดต่อสายแทhen จวนหนาหรือศูนย์แล้วรีการที่ได้รีวิวนอกจาก อย่างพยายามลอกแวงตึงใจว่าจะลอก

- ทำสำรองข้อมูลที่สำคัญไว้ในคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ที่มีข้อมูลอื่นๆ เพื่อป้องกันข้อมูลสูญหายโดยไม่ตั้งใจ
 - OLYMPUS จะไม่รับผิดชอบใดๆ ต่อการสูญหายของข้อมูลที่เกิดขึ้นอย่างกันบุกรุกเนื่องจากความลับของคุณ
 - ระบบจะร่วมส่วนคลังเมื่อถูกอักล้ง สายคล้องอาจเกียวกับวัสดุที่ยืนยันความได้เป็นอย่างไรและอาจทำให้เกิดความเสียหายรุนแรง
 - ขณะลงทะเบียนล็อก ให้คัดลอกรหัสเริ่มต้นที่ให้มา เช่น ชาติลงคล้อง (แยกจานหนาๆ)
 - ห้ามทำกล่องหล่นหรือกระแทกกระแทก หรือสั่นสะเทือนอย่างรุนแรง
 - เมื่อปิดหรือดึงกล่องออกจากขาตั้ง ให้ปรับตำแหน่งของกล่องโดยวนที่หัวเขี้ยวขาตั้งกล่อง ห้ามบีบคัด
 - ห้ามใช้มือชนหน้าล้ำมือแล้วไฟฟ้าของกล่อง
 - ห้ามทิ้งกล่องโดยเลงไปที่ดวงอาทิตย์โดยตรง น้ำอาจทำให้เกิดไฟไหม้
 - ควรดูแลอย่างระมัดระวัง ไม่ควรสัมผัสระบบสัมภาระ ไม่ควรสัมผัสระบบสัมภาระ
 - อย่าปล่อยให้ช่องมองภาพล้ำมือแล้วกันแมลงกานาเนิด

- ช่องทางการสื่อสารเดียวที่ดีที่สุด คือการร้องขอจากฯ เนื่องจากภาษาไทยมีความเสียหายได้
 - ห้ามเดินหรือเดินเล่นอย่างรุนแรง
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเข็มทรายน้ำและความชื้นในน้ำออกจากการหล่อเท่านั้นที่ก่อตัวขึ้นภายในในกล่อง หลังจากการเก็บน้ำให้ทิ้งส่วนกล่องโดยเปิดกล่องและกดปุ่มกดซักดูแล้ว เพื่อให้แน่ใจว่ากล่องทำงานเป็นปกติ
 - ก่อนจะวางงานคิดพลาстиกให้ปั๊มน้ำในส่วนที่ซึ่งมีหัวแม่เหล็ก / สนวนแม่เหล็กไฟฟ้า คลื่นวิทยุหรือไฟฟ้าแรงสูง เป็น ใกล้เครื่องหีบไฟ ในโครงสร้างติดไว้ในแกนส์ ล้อพิงก้าวสูง รวมถึงเดื่อนหัวดาใหญ่ เสาสูงสัญญาณโทรศัพท์มือถือ/วิทยุ หรือเสาไฟฟ้าแรงสูง ในการติดตั้งเหล่านี้ ให้ปิดและเปิดสวิตซ์กอล์ฟอีกครั้งหนึ่งในช่วงเวลาเดียวกัน
 - ปฏิรูปตัวเองว่าจัดเก็บสิ่งของด้วยความระมัดระวังในการทำงานที่อธิบายในคู่มือการใช้งานของกล่องสมาร์ท
 - ใส่แบตเตอรี่อย่างระมัดระวังตามที่อธิบายในค่าแนะนำใช้งาน
 - ก่อนใส่แบตเตอรี่ให้ตรวจสอบแบบเดียวกับความระมัดระวังเสมอว่ามีรอยยิบ เปรี้ยวเสื่อม บิดงอ หรือความผิดปกติใดๆ หรือไม่
 - ทดสอบตัวเครื่องของกล่องสมาร์ทก่อนกอล์ฟโดยไม่ได้ใช้งานเป็นระยะเวลานาน
 - เมื่อกืนบุญเดียวที่รับมีเงินเวลาหนาๆ เลือกที่ที่อยู่หนึ่งเดียวเพื่อกิน

- อัธการใช้ไฟฟังงานของกล่องจะดำเนินไปขึ้นอยู่ กับว่ากล่องไหนไฟฟ้าขึ้นได้
- ในสภาวะต่างๆ ดังที่อธิบายต้น lange นี้ จะมีการใช้ พลังงานอย่างต่อเนื่อง และแนบเดอร์เวจหนาดลง อย่างรวดเร็ว
 - ใช้ชุมชนอย่างฯ
 - กดปุ่มกดหัวเดอร์ลงครึ่งหนึ่งน้อยๆ ในโหมด ถ่ายภาพ ซึ่งทำให้ไฟฟ้าสวัสดิ์ไม่ติดทำงาน
 - แสดงภาพบนจอภาพเป็นระยะเวลาติดต่อกัน นานๆ
 - เชื่อมต่อแล้วเช้ากับเครื่องพิมพ์
- การใช้แบตเตอรี่ที่หมดแล้วว่าทำให้กล่องมีผล การทำงานโดยไม่มีการแสดงการเตือนระดับ แบตเตอรี่
- สำหรับข้อมูลเดอร์เปียกหรือมีความชื้น มี อาจ ทำให้ไม่สามารถจ่ายไฟให้กับกล่องได้ ให้เช็ด แบตเตอร์ด้วยผ้าแห้งให้ติดก้อนในช่อง
- ชาร์จแบตเตอร์ก่อนเสมอเมื่อใช้งานเป็นครั้งแรก หรือเมื่อไม่มีการใช้งานเป็นระยะเวลานาน
- เมื่อไก่ล้องด้วยแบตเตอร์อ่อนที่อุณหภูมิต่ำ พยายามเก็บกล่องและแนบเดอร์ไว้ส่องให้อุุ่นที่สุด เท่าที่เป็นไปได้ แบตเตอร์ที่หมดเมื่อใช้ที่อุณหภูมิ ต่ำอาจใช้งานต่อได้อีก หลังจากที่ทำให้แบตเตอร์ อุ่นที่อุณหภูมิท่อง
- ก่อนเดินทางไกลและโดยเฉพาะก่อนเดินทางใน ต่างประเทศ ให้เชื่อมต่อเครื่องพิมพ์เดินทาง แบตเตอร์ที่ แนะนำจากเราซึ่งได้ยกให้ระหว่างเดินทาง

การใช้งานฟังก์ชัน LAN ไร้สาย

- ปิดสวิตช์กล่องเมื่ออยู่ในโรงพยาบาลและสถาน ที่ที่มีอุปกรณ์การแพทย์ การปล่อยรังสีจากอุปกรณ์อาจส่งผลให้อุปกรณ์การ 医療ที่ทำงานผิดปกติจนเกิดอุบัติเหตุได้
- ปิดสวิตช์กล่องเมื่อติดสารเครื่องยนต์ การใช้อุปกรณ์ไร้สายขณะติดสารเครื่องยนต์ เป็นอุปสรรคต่อความปลอดภัยของเครื่องยนต์ได้

จดหมาย

- ห้ามดัดแปลงร่างกาย มีลักษณะพากเพียรจะไม่เข้า ทำให้ไม่สามารถดูภาพหรือทำให้จ่อภาพเสีย หายได้
- อาภารกูณแบบแสงที่ด้านบนหรือล่างของจอดภาพ ซึ่งไม่ใช่สิ่งปกติ
- เมื่อไก่ล้องเล็งวัดด้วยแบบในแนวทางเดียว ของภาพ อาจปรากฏเป็นรูปซิกแซกบนจอภาพ ซึ่งไม่ใช่สิ่ง ปกติ และจะปรากฏอย่างในโหมดดูภาพ
- ในสถานที่ที่ซึ่งมีอุณหภูมิต่ำ ห้ามจ่อจางให้เวลา นานกว่าจะติด หรือสิ่งจะเปลี่ยนไปช้าๆ ควร เชื่อมต่อในสถานที่ที่มีอากาศ ขณะเดินทาง ให้ วางแผนในสถานที่อุณหภูมิสูง จ่อภาพที่แสดง ภาพไม่ชัดเจนอันเป็นภัยเป็นระยะๆ จอกล้อง นาและคงภาพชัดเจนเมื่ออุณหภูมิปกติ

- จดหมายของผลิตภัณฑ์ที่ถูกกลั่นด้วยความ แม่นยำสูง อย่างไรก็ตาม อาจมีอุบัติเหตุ หรือ เดตพิกเซลบนจอภาพนี้ ทำให้เสียหาย แก่ภาพที่ถ่ายไว้ เนื่องด้วยคุณลักษณะของจดลักษณะ และ ความสวยงามของสี ในบางกรณีอาจมีความคาด เคลื่อน เมื่อรวมกับกันที่แตกต่างกัน แต่ไม่ได้เป็น อุบัติเหตุในการทำงานของผลิตภัณฑ์

กฎหมายและประกาศอื่นๆ

- Olympus จะไม่รับผิดชอบเรื่องรับประกันความเสีย หายหรือผลประโยชน์ใดๆ ที่คาดหวังจากการใช้ ผลิตภัณฑ์ที่ไม่โดยชอบด้วยกฎหมายหรือ การเรียก ร้องใดๆ จากน้ำค贼ล้วนเป็นเรื่องจากการใช้งาน ผลิตภัณฑ์ที่อย่างไม่เหมาะสม
- Olympus จะไม่รับผิดชอบเรื่องรับประกันความเสีย หายหรือผลประโยชน์ใดๆ ที่คาดหวังจากการใช้ ผลิตภัณฑ์ที่ไม่โดยชอบด้วยกฎหมาย อันเนื่องมาจากการ กลับข้อมูลภาพ

การปฏิเสธการรับประกัน

- Olympus จะไม่รับผิดชอบเรื่องรับประกัน ไม่ว่า โดยแจ้งหรือโดยไม่แจ้งหรือที่เชื่อว่าเป็นกับนื้อ หายได้ ของวัสดุหรือซอฟต์แวร์ที่ซื้อมาเพื่อ ทำนี้ และไม่ว่าในกรณีใดๆ จะไม่รับผิดชอบในการรับ ประกันโดยมีสาเหตุความเป็นสิ่งค่าเรื่องความหมาย สมกับจุดประสงค์เฉพาะใดๆ หรือความเสียหาย ต่อเงื่อนไขโดยไม่ได้ตั้งใจหรือโดยอ้อม (ซึ่งรวมถึง แต่ไม่จำกัดเพียงสิ่งที่เชื่อว่าเป็นภัยจากภัยลึกลับ ก่อให้ราชภูมิ การหมุดชี้วักทางราชภูมิ และการ สูญเสียข้อมูลทางราชภูมิ) ที่เกิดขึ้นจากการใช้งาน หรือความไม่สามารถใช้งานของวัสดุหรือซอฟต์แวร์ หรืออุปกรณ์ที่ซื้อมาเพื่อทำนี้ ในบางประเทศจะ “ไม่อนุญาตให้มีข้อจำกัดของความรับผิดชอบด้าน รับผิดชอบใดๆ สำหรับความเสียหายต่อเงื่อนไข ไม่ได้ตั้งใจ ดังนั้น ขอจัดข้างต้นอาจไม่สามารถ ให้กับท่านได้
- Olympus ขอสงวนสิทธิ์ที่จะห้ามในคู่มืออื่นๆ

คำเตือน

การถ่ายภาพโดยไม่ได้รับอนุญาตหรือการใช้วัสดุที่มี สิทธิ์หรืออาจเป็นการลามกอนาจารลักษณะสิทธิ์ที่เกี่ยวข้อง Olympus จะไม่รับผิดชอบต่อการถ่ายภาพที่ไม่ได้รับ อนุญาต หรือการใช้งานหรือการปฏิบัติอื่นๆ ที่ละเมิด สิทธิของเจ้าของสิทธิ์

การประการลักษณะสิทธิ์

สวนสิทธิ์ที่ห้าม ห้ามน้ำล่วงน้ำ ของวัสดุที่ซื้อมาเพื่อทำนี้ หรือซื้อมาเพื่อทำท่าช้า หรือใช้ในรูปแบบใดๆ หรือ โดยจุดประสงค์ใดๆ ทางอิเล็กทรอนิกส์หรือทางกลไก ซึ่งรวมถึงการถ่ายสำเนาและการบันทึก หรือการใช้ ระบบการจัดเก็บและเรียกคืนข้อมูลนี้ได้ ก็ตาม โดย ไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจาก Olympus ก่อน จะนิรบดีของตัวตนที่ซื้อมาเพื่อทำนี้ หรือสำหรับ ความเสียหายใดๆ ที่เกิดจากการใช้ข้อมูลที่อยู่ ณ ที่นี่ Olympus ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงค่าธรรมเนียม และเรียกห้ามของเอกสารหรือซอฟต์แวร์นี้ โดยไม่ต้องรับ ผิดชอบหรือแจ้งเตือนล่วงหน้า

ส่วนรับลูกค้าในประเทศไทย

เครื่อง โทรคมนาคมและอุปกรณ์นี้ มีความสอดคล้อง
ตามข้อกำหนดของ กทช.

เครื่องหมายการค้า

- Microsoft และ Windows เป็นเครื่องหมายการค้า
จดทะเบียนของ Microsoft Corporation
- Mac เป็นเครื่องหมายการค้าของ Apple Inc.
- โลโก้ SDXC เป็นเครื่องหมายการค้าของ SD-3C,
LLC.
- Eye-Fi เป็นเครื่องหมายการค้าของ
Eye-Fi, Inc.
- ฟังก์ชัน "เทคโนโลยีการปรับเงา^{แสง}"
มีการใช้งานเทคโนโลยีที่มี
ลิขสิทธิ์ปัจจุบันของ Apical Limited
- Micro Four Thirds, Four Thirds
และโลโก้ Micro Four Thirds และ
Four Thirds เป็นเครื่องหมายการค้า
หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของบริษัท
OLYMPUS CORPORATION ในประเทศญี่ปุ่น
สหราชอาณาจักร และ กลุ่มประเทศในสหภาพยุโรป
และประเทศไทย
- Wi-Fi เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ
Wi-Fi Alliance
- โลโก้ Wi-Fi CERTIFIED
เป็นเครื่องหมายรับรองของ
Wi-Fi Alliance
- มาตรฐานสำหรับระบบชื่อ
ไฟล์ของกล้องที่อ้างอิงในคู่มือที่เป็นมาตรฐาน
"Design Rule for Camera File System/DCF" ที่
กำหนดโดย Japan Electronics and Information
Technology Industries Association (JEITA)
- บริษัทและชื่อผลิตภัณฑ์อื่นๆ ทั้งหมดเป็น
เครื่องหมายการค้าจดทะเบียนและ/หรือ^{ลิขสิทธิ์}
เครื่องหมายการค้าของเจ้าของนั้น



THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE
AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE
PERSONAL AND NONCOMMERCIAL USE OF
A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN
COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC
VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT
WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED
IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL
ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A
VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC
VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE
IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL
INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG
LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

ขอสงวนสิทธิ์ในการล็อกหน้าจอในช่วงเวลาที่ไม่มีการใช้งาน
รายสัปดาห์ ข้อดังกล่าวที่กำหนดขึ้น โดยเจ้าของหรือผู้อุดหนุน
ของช่องที่แน่นอนต่อผู้ดูแลรายสัปดาห์ที่มีมาให้
ข้อดังกล่าวและประกาศของผู้ดูแลรายสัปดาห์
อยู่ในไฟล์ PDF ประกาศของผู้ดูแลที่มีอยู่ที่
<http://www.olympus.co.jp/en/support/img/digitalcamera/download/notice/notice.cfm>

พงกชันต่อไปนี้ได้รับการเพิ่ม/แก้ไขจากการอัปเดตเฟิร์มแวร์

การเพิ่มเติม/การแก้ไขจากการอัปเดตเฟิร์มแวร์ เวอร์ชัน 1.1

การแสดงข้อมูลขณะถ่ายภาพ	161
การถ่ายภาพโดยใช้แฟลชควบคุมจากระยะใกล้ไว้สาย	161
การตั้งค่าเริ่มต้น	162

การเพิ่มเติม/การแก้ไขจากการอัปเดตเฟิร์มแวร์ชั้น 1.1

การแสดงข้อมูลขณะถ่ายภาพ

การแสดงข้อมูลของหน้าจอขณะถ่ายภาพ

เพิ่มการแสดงโหมด RC



การถ่ายภาพโดยใช้แฟลชควบคุมจากระยะไกล ไร้สาย (⚡ RC Mode)

ท่านสามารถถ่ายภาพโดยใช้แฟลชไร้สาย โดยใช้แฟลชนั่นด้วยกล้องและแฟลชพิเศษด้วยฟังก์ชัน รีโมทคอนโทรล กล้องสามารถแยกควบคุมแฟลชระยะไกลได้ทั้งสามกลุ่ม และแฟลชนั่นด้วยกล้องศึกษารายละเอียดจากคุณเมื่อการใช้งานที่ให้มา กับชุดแฟลชภายนอก

1 ตั้งค่าแฟลชระยะไกลไว้ที่โหมด RC แล้วจัดวางในตัวแห่งนี้ที่ต้องการ

- เปิดสวิตช์แฟลชภายนอก กดปุ่ม MODE และเลือกโหมด RC
- เลือกช่องสัญญาณและกลุ่มของแฟลชภายนอกแต่ละตัว

2 ใน ⚡ เมนูถ่ายภาพ 2 ให้ตั้งค่า [⚡ RC Mode] เป็น [เปิด]

- กดปุ่ม ⚡ เพื่อออกจากหน้าจอ RC Mode กดปุ่ม INFO เพื่อเลื่อนระหว่างหน้าจอแสดงควบคุมพิเศษหรือ Live Control และ RC Mode
- เลือกโหมดแฟลช (โปรดสังเกตว่าจะบล็อกตัวแฉงนี้ไม่ได้ในโหมด RC)
- ⚡RC จะปรากฏบนจอภาพ



3 ปรับการตั้งค่าของแต่ละกลุ่มในหน้าจอ RC Mode

กลุ่ม

- เลือกโหมดควบคุมแฟลช และ ปรับความเข้มแสงแฟลชแยก ส่วนรับแต่ละกลุ่ม ส่วนรับ MANUAL ในไฟเลือกความเข้ม และแฟลช

ปรับการตั้งค่าส่วนรับชุดแฟลช ของกล้อง

ค่าความเข้มแสงแฟลช



แฟลชบีบกีด/แฟลช Super FP

- เลือกส่วนระหว่างแฟลชบีบกีด และแฟลช Super FP

ระดับแสงสีสาร

- ตั้งค่าระดับแสงสีสาร เป็น [HI], [MID], หรือ [LO]

โหมดควบคุมแฟลช

ความเข้มแสงแฟลช

ช่องสัญญาณ

- ตั้งค่าช่องสัญญาณสีสาร ให้เป็นช่องเดียวกันที่ใช้บันแฟลช

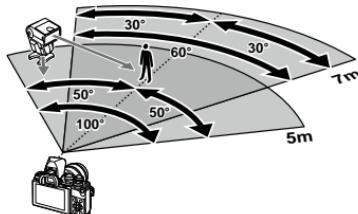
4 หมุนก้าน ON/OFF ไปยัง ⚡UP เพื่อยกแฟลชขึ้น

- หลังจากตรวจสอบแล้วว่าได้ใชาระบบแฟลชแล้ว ให้ลองทดสอบถ่ายภาพ

■ ระยะควบคุมแฟลชไว้ระยะ

จัดตำแหน่งของแฟลชไว้ระยะ โดยให้ใช้เข็มขัดวงจรเดินทางจากกล้อง ภูมิท่อไปนี้แสดงถึง ระยะโดยประมาณ ที่สามารถจัดวางแฟลชได้ ระยะควบคุมจริงแตกต่างกันไปตามเงื่อนไขสภาพแวดล้อม

- ขอแนะนำให้ท่านใช้งาน 1 กลุ่มแฟลชที่มีแฟลชระยะใกล้ไม่เกิน 3 ตัว
- ชุดแฟลชระยะใกล้จะใช้ไม่ได้สำหรับการถ่ายภาพ ด้วยชัดเจนที่ข้างมองมาในน้ำดีกว่า 4 วินาที
- หากวัดอุณหภูมิกล้องสูงมากเกินไป แฟล机会ควบคุมที่ เปลงแสงออกมากจากแฟลชในตัวกล้อง อาจส่งผล ต่อระดับแสง (สามารถลดผลกระทบที่ได้โดยลด ปริมาณการปล่อยแสงของแฟลชนั้นลง ด้วยปัจจัย เช่น ใช้ตัวกรายางแสง)
- ความเร็วชั้ดเดอร์สูงสุดในการชั่งคันแฟลช คือ 1/160 วินาที เมื่อใช้แฟลชในโหมด RC



การตั้งค่าเริ่มต้น

การตั้งค่าเริ่มต้นส่วนรับฟังก์ชันใหม่และการตั้งค่าเริ่มต้นที่ปรับเปลี่ยนเป็นตั้งที่

*1: สามารถยกสิ่งสกุลค่าเริ่มต้นได้โดยเลือก [ทั้งหมด] ส่วนรับ [รีเซ็ต]

*2: สามารถยกสิ่งสกุลค่าเริ่มต้นได้โดยเลือก [พื้นฐาน] ส่วนรับ [รีเซ็ต]

▣ เมนูถ่ายภาพ

แบบ	ฟังก์ชัน	ค่าเริ่มต้น	*1	*2	■
▣	⚡ RC Mode	ปิด	✓	✓	161

สัญลักษณ์

■)) (เสียงปี๊ป)	110
○△ (ปีกนก)	93
↖ ค่าขาสุด	112, 119
↖+WB	112
↖ X-Sync.	112, 119
Q (การดูภาพระยะใกล้)	91
! (ปรับความสว่างจอกภาพ)	107
☒ (การแสดงภาพแบบตัวชี้ปี๊ป)	91, 96, 117
☒/ตั้งค่าแสดงภาพ	110, 116
☒+☒	112
LCD/⌚	64
⌚ (ลงเฟรมเต็มๆ)	94
\$LANG (ภาษา)	107
▣ (สมดลแสงขาว One-touch)	86
✓ (การเลือกภาพ)	94
⌚ (AF โฟกัสใบหน้า)	62
HDR (หมุนภาพ)	103
WB AUTO ใช้สีที่หนอนุ่น	112
◎ (แสดง)	86
☰ (ถ่ายต่อเนื่องขา)	66
☰ (ถ่ายต่อเนื่องเร็ว)	66
☒ ค่าแนะนำ	110
☒ การตั้งค่า	110
☒ การตั้งค่าการควบคุม	110
SUP	64
ปุ่ม ☰ (Shortcut)	26

A

▲ (โหมดเลือกรูรับแสง)	46
Adobe RGB	84
AEL/AFL	115
AF เฉพาะจุดพิเศษ (ชุมกรอบ AF)	87
AF ต่อเนื่อง	72
AF ติดตาม	72
AF ทีละภาพ	72
AF พื้นที่	61
AF โฟกัสคงด้า	62
AF โฟกัสใบหน้า	62
ART (อาร์ทฟิลเตอร์)	42

B

BGM	58, 92
BULB	49

C

C-AF (AF ต่อเนื่อง)	72
C-AF+TR (AF ติดตาม)	72
Clips	56

D

DPOF	130
------	-----

E

EVF օอໂດສົວັ້ນ	114
Eye-Fi	114

H

HDMI	110, 118
HDR	36

I

INFO ปุ่ม	23, 89
-----------	--------

K

Keystone Comp.	39
----------------	----

L

Live BULB	111
Live Control	67
Live Guide	27
LIVE TIME	34, 49
Live View Boost	110
LV-Info	110, 116

M

M (โหมดปรับเงื่อง)	48
MF	86
MF (โฟกัสด้วยตัวเอง)	72
My Clips	56, 95

N

Noise Filter	111
--------------	-----

O	การเลือกภาพ.....	94
OI.Share.....	120	
OLYMPUS Viewer 3.....	126	
P	การแสดงกล่องแสง.....	116
PictBridge	127	
P (โหมดโปรแกรม)	45	
S	การแสดงอิสต์แกรม.....	23
S-AF (AF ที่ลະภาพ).....	72	
S-AF+MF (AF ที่ลະภาพและโฟกัสด้วยตัวเอง).....	72	
SCN (Scene)	29	
Silent[♥]	37	
Sleep.....	18, 114	
sRGB.....	84	
S (โหมดเลือกชัตเตอร์).....	47	
W	ความคุณ Highlight และ Shadow.....	84
WB.....	112	
Wi-Fi การตั้งค่า.....	107, 123	
ก	ความคุณความเข้มของแสงแฟลช.....	77
การกำหนดเป้า AF	61	
การจัดเก็บ.....	125	
การชดเชยสมดุลแสงขาว.....	79	
การชดเชยแสง.....	60	
การเชื่อมต่อ USB	125	
การใช้งานหัชสก์รีน.....	51, 96	
การตด.....	15, 133	
การตด SD	133	
การฟอร์แมทการ์ด	108	
การตั้งค่าการความคุณ.....	110	
การตั้งค่าคอมโพสิต	111	
การตั้งค่าคุณภาพของภาพ		
ภาพเคลื่อนไหว	74	
ภาพนิ่ง	73, 112, 119, 134	
การตั้งค่าหน้าจอสัมผัส	114	
การถ่ายภาพเคลื่อนไหว	52	
การถ่ายภาพช่วง	35	
การปรับระดับเสียง	93	
การเปลี่ยนโปรแกรม (Ps)	45	
การรับรอง	114	
การลงทะเบียนผู้ใช้	126	
การเลือกภาพ	94	
การแสดงกล่องแสง	116	
การแสดงอิสต์แกรม	23	
แก้ไข JPEG	104	
แก้ไขชื่อไฟล์	113	
แก้ไขภาพ RAW	103	
خ	ขนาดไฟล์	134
ขนาดภาพ		
ภาพเคลื่อนไหว	74	
ภาพนิ่ง	112, 119, 134	
ข้อมูล Exif	113	
ข้อมูลตำแหน่ง	123	
ค	ความคุณ Highlight และ Shadow	84
ความคุณความเข้มของแสงแฟลช	77	
ความคุณภาพ	80	
ความต่างสี	81	
ความเร็วชูมไฟฟ้า		
ภาพเคลื่อนไหว	102	
ภาพนิ่ง	100	
ความไวแสง ISO	63	
ความอิมสี	81	
ค่าสังแบ่งปัน	94	
คุณภาพของภาพ		
ภาพเคลื่อนไหว (LCD)	74	
ภาพนิ่ง (LCD)	73	
ฉ	จำนวนภาพเคลื่อนไหว	105
จำนวนพิกเซล	119, 134	
จำนวนภาพนิ่งที่บันทึกได้	134	
ช	ชาร์จแบตเตอรี่	13
ชื่อไฟล์	113	
ชุดแฟลชภายนอก	136	
เชื่อมต่อ		
คอมพิวเตอร์	125	
เครื่องพิมพ์	127	
สมาร์ทโฟน	120	

ช

ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์.....	126
ชูมกรอบ AF	87
เช็ค ISO อัตโนมัติ	111

ด

ตัวจิ้งท恼เลคตอน.....	60, 99
ดูภาพ	
ภาพเคลื่อนไหว	93
ดูภาพบันทึก	107
ดูภาพระยะใกล้.....	91

ต

ตั้งค่าการด.....	108
ตั้งค่าภาษา (LCD)	107
ตั้งค่าลิขสิทธิ์	113
ตั้งค่ารันที่/เวลา (①)	19
ตั้งเวลา.....	66
ตั้งเวลาถ่าย BULB/TIME.....	111
ตัด	
ภาพ JPEG	104
ภาพเคลื่อนไหว	106
ตัวช่วยปรับโฟกัส MF.....	109, 115
ติดตั้ง.....	126

ถ

ถ่ายคร่อมโฟกัส.....	41
ถ่ายคร่อมแสง	40
ถ่ายภาพ Live Composite	50
ถ่ายภาพโดยกำหนดเวลา	49
ถ่ายภาพต่อเนื่อง	66
ถ่ายภาพแบบ Long Exposure	49
ถ่ายภาพแบบ Time Lapse	100
ถ่ายภาพระยะใกล้	122
ถ่ายโฉนดภาพไปยังสมาร์ทโฟน	122

ท

ทัช AF	51
ทีวี.....	118
teleleconเวอร์กภาพเคลื่อนไหว	54

บ

บลีช์นายพาส.....	43
บันทึกเสียง	
ภาพนึง	95
บิดเบตของวีต์โอ	74, 102
แม็บไลท์ HDR.....	29, 30, 31

ป

ปรับ EVF	114
ปรับความสว่างจังหวา	
ปรับค่าการเปิดรับแสง	111
ปรับตั้งระดับ	114
ปรีวิวสี	84, 112
ป้องกัน	93
ป้องกันภาพสั่น	78
ภาพเคลื่อนไหว	102
ปุ่ม Fn1	60, 87
ปุ่ม Fn2	60, 87
ปุ่มปรับระดับสายตา	22
ปุ่มหมุนปรับโหมด	24
เปลี่ยนแปลง	82

ผ

แผงควบคุมพิเศษ LV	68
แผ่นกำหนดเป้า AF	109

พ

พารอนrama	38
พิกเซลแมมนึ่ง	114, 141
พิมพ์	127
พีคกิ้ง	86, 115

ฟ

ฟอร์เมท	108
ฟังก์ชันของ Dial	109
ฟังก์ชันปุ่ม	85
ไฟล์เดอร์สี	82
ไฟล์เมจิก่า	54
เฟรมเรตของวีต์โอ	74, 102
เฟิร์มแวร์	107
แฟ้มบันทึก GPS	123
แฟลช	64
โฟกัสส้ายตัวเอง	72
ไฟช่วย AF	25, 99

ก

ภาพ RAW.....	73
ภาพเคลื่อนไหว R.....	102
ภาพเคลื่อนไหวความเร็วสูง.....	59
ภาพเคลื่อนไหวค้างเวลา.....	100
ภาพช้อน	105

ม

เมนูมองภาพ	73
เมนู	97, 148
เมนูกำหนดเอง	109, 149
เมนูภาพ	103, 149
เมนูตั้งค่า	107, 151
เมนูถ่ายภาพ	98, 148
เมนูถ่ายภาพ 1	98
เมนูถ่ายภาพ 2	98
เมนูรีดโอ	102, 148

ร

ระดับการปรับ	23
ระดับแบนเดอร์	18
ระดับเสียงบันทึก	102
รีเซ็ต	98
รีเซ็ตเลนส์	109
รูปแบบไฟล์	134

ล

ลดอยส์	111
ลดภาพขาวริบ	110
ลบ	

เฟรมเดี่ยว	94
ภาพทั้งหมด	108
ภาพที่เลือก	94
ลบค่าป้องกัน	106
ล็อค AE	60, 86, 115
เลนส์ที่สามารถถอดเปลี่ยนได	135

ร

วงแหวนโฟกัส	72
วิธีการเชื่อมต่อ Wi-Fi	123
เวลาเปิดรับแสงนาน (BULB/LIVE TIME)	49

ส

สมดุลแสงขาว	70
สมดุลแสงขาว One-touch (笑脸)	71, 86
สไลด์โชว์	92
สัตส่วนภาพ	73
สีของฟังก์ชันพิเศษ	110
สีโนโน่ครอม	83
เส้นแสดง	29, 30
เสียงปี๊ป	110
แสดง (顯示)	86
แสดงข้อมูล	20
คุ้มภาพ	88
แสดงภาพบนปฎิทิน	91, 117
แสดงภาพแบบตัวหนี	91, 117
แสดงเส้นตาราง	110

ห

หมุน	91, 103
โหมด AF	72
ภาพเคลื่อนไหว	102
โหมด AUTO (自动)	27
โหมด USB	110
โหมดถ่ายภาพชั้นสูง	32
โหมดโฟกัส	72
โหมดภาพ	24, 69, 99
โหมดภาพเคลื่อนไหว	53, 76
โหมดเลือกสีเฉพาะ	44
โหมดวัดแสง	80

อ

อัตราการบีบอัด	73, 119, 134
อาร์ดเฟด	54
อุปกรณ์เสริม	137
เอคโคคัร์ริงเดี่ยว	54
เอคโคคลาหยครรัง	54
เอฟเฟกต์ภาพเคลื่อนไหว	54
เอฟเฟกต์ (i-Enhance)	83

OLYMPUS (Thailand) CO., LTD.

บริษัท โอลิมปัส (ประเทศไทย) จำกัด

23/112 อาคารสรชัย ชั้น 27 ซอยสุขุมวิท 63 (เอกมัย)

ถนนสุขุมวิท แขวงคลองตันเหนือ เขตวัฒนา

กรุงเทพมหานคร 10110 ประเทศไทย

โทรศัพท์: (66) 2-787-8200

E-mail: imaging.oth@olympus-ap.com